



Online-handbok

Välj något av följande kapitel:

- **Användarhandbok Att komma igång**
- **Användarhandböcker för programvara**
- **Tekniska specifikationer**
- **Compliance Information**



Användarhandböcker

Klicka på din produkt:

- **ALL-IN-WONDER 128**
- **ALL-IN-WONDER PRO**
- **ATI MULTIMEDIA CENTER**
Vissa ATI grafikkort stödjer inte alla karaktäristika och funktioner tillgängliga i ATI Multimedia Center.
- **ATI-TV**
- **ATI-TV WONDER**
- **USING VIDEO IN/OUT**



Teknisk Information

Klicka på din produkt:

- 3D CHARGER
- ALL-IN-WONDER
- ALL-IN-WONDER 128
- ALL-IN-WONDER 128 PRO
- ALL-IN-WONDER PRO
- RAGE FURY
- RAGE FURY MAXX
- RAGE FURY PRO
- RAGE MAGNUM
- XPERT 98
- XPERT 99
- XPERT 128
- XPERT 2000
- XPERT LCD
- XPERT@WORK
- XPERT@PLAY

3D Charger

Teknisk information

Systemkrav

Datasystem Pentium®/Pentium Pro®/Pentium II® eller kompatibelt system med PCI Local Bus eller AGP-expansionskortplats.

Expansionskortplats 32-bitars PCI Local Bus (AGP-plats för AGP-varianter).

Operativsystem DOS® 5.0 eller senare, Windows® 3.1x, Windows® 95, Windows® 98, Windows NT® eller OS/2 Warp®.

Specifikationer

Minneskonfiguration 2 MB, 2 MB uppgraderingsbart till 4 MB eller 4 MB.

Synsignaler Separat horisontell och vertikal synkronisering vid TTL-nivåer.

TV-utgång anslutningar (Ej tillgängligt i alla konfigurationer): Komposit-utgång (NTSC eller PAL standard) S-Video-utgång.

Video BIOS PCI 2.1-kompatibel. AGP 1.0-kompatibel (kompatibel med AGP 2X).

Utgångskontakt för video 15-stifts D-kontakt (hona), IBM-standard.

Video Interrupt Autokonfigurering av systemet för PCI eller AGP, enligt krav.

AMC anslutning 2x20-stiftshuvud. Delar samma utrymme som 2x13-stifts VGA funktionsanslutning, endast VGA Ut, VESA-standard.

Strömförsörjning +5 V $\pm 5\%$ @ 1,3 A normalt.

Omgivningstemperatur



Funktion 10° till 50° C (50° till 122° F).

Lagring 0° till 70° C (32° till 162° F).

Relativ luftfuktighet

Funktion 5% till 90% icke-kondenserande.

Lagring 0% till 95%.

Medeltid mellan fel >250.000 timmar.

Videolägestabell

3D CHARGER Videolägestabell												
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)								
				4 MB				8 MB				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	
640x480	60	31.5	25.1	•	•	•	•	•	•	•	•	
640x480	72	37.4	32.0	•	•	•	•	•	•	•	•	
640x480	75	37.5	31.5	•	•	•	•	•	•	•	•	
640x480	85	43.3	36.0	•	•	•	•	•	•	•	•	
640x480	90	48.0	39.9	•	•	•	•	•	•	•	•	
640x480	100	52.9	44.9	•	•	•	•	•	•	•	•	
640x480	120	63.7	55.0	•	•	•	•	•	•	•	•	
640x480	160	84.1	70.0	•	•	•	•	•	•	•	•	
640x480	200	100.2	81.0	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	48	33.8	36.0	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	56	35.2	36.0	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	60	37.8	39.9	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	70	44.5	44.9	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	72	48.0	50.0	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	75	46.9	49.5	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	85	53.7	56.2	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	90	57.1	56.6	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	100	62.5	67.5	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	120	76.0	81.0	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	160	99.6	106.0	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	200	125.9	135.0	•	•	•	•	•	•	•	•	
1024x768	43	35.5	44.9	•	•	•	•	•	•	•	•	
1024x768	60	48.4	65.0	•	•	•	•	•	•	•	•	
1024x768	70	56.5	75.0	•	•	•	•	•	•	•	•	
1024x768	72	58.2	75.0	•	•	•	•	•	•	•	•	
1024x768	75	60.0	78.8	•	•	•	•	•	•	•	•	
1024x768	85	68.7	94.5	•	•	•	•	•	•	•	•	
1024x768	90	76.2	100.0	•	•	•	•	•	•	•	•	
1024x768	100	79.0	110.0	•	•	•	•	•	•	•	•	



3D Charger

3D CHARGER Videolägestabell												
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)								
				4 MB				8 MB				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	
1024x768	120	96.7	130.0	*		*	*	*	*	*	*	
1024x768	140	113.3	157.5	*	*	*		*	*	*		
1024x768	150	120.6	160.0	*	*			*	*	*		
1152x864	43	45.9	65.0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	47	44.9	65.0	*	*	*		*	*	*	*	
1152x864	60	54.9	80.0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	70	66.1	100.0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	75	75.1	110.0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	80	76.4	110.0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	85	77.1	121.5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	100	90.2	135.0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	43	50.0	80.0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	47	50.0	80.0	*	*	*		*	*	*	*	
1280x1024	60	64.0	110.0	*	*	*		*	*	*	*	
1280x1024	70	74.6	126.0	*	*	*		*	*	*	*	
1280x1024	74	77.9	135.0	*	*	*		*	*	*	*	
1280x1024	75	80.0	135.0	*	*	*		*	*	*	*	
1280x1024	85	91.2	157.5	*	*	*		*	*	*	*	
* 32 - 24 bpp färgdata bearbetas med ett 32 bpp dataformat. Upplösning och uppdateringsfrekvens för 2D och 3D kan komma att ändras.												



RAGE FURY MAXX

Teknisk information

Systemkrav

Datasystem Pentium® II/III, Celeron, AMD K6-3, Athlon, eller kompatibelt system med AGP-expansionskortplats.

AGP -kompatibel.

CD-ROM-enhet krävs för programvaran.

DVD-enhet krävs för DVD-avspelning.

Specifikationer

Operativsystem Windows® 98.

Minneskonfiguration 64 MB.

Synsignaler Separat horisontell och vertikal synkronisering vid TTL-nivåer.

Video BIOS AGP kompatibel.

Utgångskontakt för video 15-stifts D-kontakt (hona), IBM-standard.

Bildskärmsstöd DDC1/2b/2b+ bildskärmsstöd; VESA DPMS energistyrningsstöd för bildskärm.

Video Interrupt IRQ 11 begärs även om det faktiska IRQ-numret tilldelas automatiskt av Plug & Play system-BIOS.

Strömförsörjning +5 V $\pm 5\%$ @ 0,6 A typical.
+3,3V $\pm 5\%$ @ 2,2 A typical.
+12V $\pm 5\%$ @ 0,05 A typical.



Omgivningstemperatur

Funktion 10° till 50° C (50° till 122° F).

Lagring 0° till 70° C (32° till 162° F).

Relativ luftfuktighet

Funktion 5% till 90% icke-kondenserande.

Lagring 0% till 95%.

Medeltid mellan fel >300.000 timmar.

EMC-godkännande: CISPR22: 1997/EN 55022:1998 - Klass B - Gränsvärden och metoder för mätning av radiostörningskaraktäristik hos informationsteknikutrustning.

EN 50082-1:1997 - Allmänna immunitetsnormer - hem, affär/kontor samt lätt industri.

FCC DEL 15, AVSNITT B - OAVSIKTLIG STRÅLNING, KLASS B-DATABASEHANDLINGSENHETER FÖR HEM- ELLER KONTORSBRUK.

Videolägestabell

RAGE FURY MAXX Videolägestabell												
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)								
				2D				3D				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	
640x480	60	31,5	25,2	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	75	37,9	31,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	85	43,3	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	90	45,4	37,8	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	100	50,9	43,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	120	61,8	52,4	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	160	84,3	72,8	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	60	37,9	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	75	46,9	49,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	85	53,7	56,3	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	90	56,8	60,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	100	63,6	68,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	120	77,1	83,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	160	105,4	116,4	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	60	48,4	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	75	60,0	78,8	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	85	68,7	94,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	90	72,8	100,1	*	*	*	*	*	*	*	*	



RAGE FURY MAXX Videolägestabell												
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)								
				2D				3D				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	
1024x768	100	81,4	113,3	•	•	•	•	•	•	•	•	
1024x768	120	98,7	139,0	•	•	•	•	•	•	•	•	
1024X768	160	134,8	192,0	•	•	•	•	•	•	•	•	
1152x864	60	53,7	81,6	•	•	•	•	•	•	•	•	
1152x864	75	67,5	108,0	•	•	•	•	•	•	•	•	
1152x864	85	77,0	119,6	•	•	•	•	•	•	•	•	
1152x864	100	91,5	143,4	•	•	•	•	•	•	•	•	
1152x864	120	111,1	176,0	•	•	•	•	•	•	•	•	
1280x1024	60	64,0	108,0	•	•	•	•	•	•	•	•	
1280x1024	75	80,0	135,0	•	•	•	•	•	•	•	•	
1280x1024	85	91,1	157,5	•	•	•	•	•	•	•	•	
1280x1024	100	108,5	190,9	•	•	•	•	•	•	•	•	
1280X1024	120	131,6	233,7	•	•	•	•	•	•	•	•	
1600x1200	60	75,0	162,0	•	•	•	•	•	•	•	•	
1600x1200	72	90,0	195,9	•	•	•	•	•	•	•	•	
1600x1200	75	93,8	202,5	•	•	•	•	•	•	•	•	
1600x1200	85	106,3	229,5	•	•	•	•	•	•	•	•	
1600x1200	90	113,8	251,2	•	•	•	•	•	•	•	•	
* 32 - 24 bpp färgdata bearbetas med ett 32 bpp dataformat. Upplösning och uppdateringsfrekvens för 2D och 3D kan komma att ändras.												



ALL-IN-WONDER PRO

ALL-IN-WONDER

Teknisk information

Systemkrav

Datasystem Pentium®/Pentium® Pro®, Pentium® II eller kompatibelt system med PCI Local Bus eller AGP-bus.

Expansionskortplats 32-bitars PCI Local Bus (AGP) plats för AGP-varianter.

Operativsystem Windows® 95, Windows® 98. Endast bildfunktionerna stöds för DOS® 5.0 eller senare, Windows® 3.1x, Windows NT® 3.51, 4.0, OS/2 2.1® eller OS/2 Warp®.

Specifikationer

Videobuffert All-In-Wonder 2 MB ej uppgraderingsbart, 2 MB uppgraderingsbart till 4 MB, eller 4 MB; All-In-Wonder Pro 2 MB eller 4 MB, uppgraderingsbart till 6 MB eller 8 MB.

Synksignaler Separat horisontell och vertikal synkronisering vid TTL-nivåer.

Video BIOS PCI 2.1-kompatibel.

Utgångskontakt för video 15-stifts D-kontakt (hona), IBM-standard.

AMC anslutning 2x20-stiftshuvud. Delar samma utrymme som 2x13-stifts VGA funktionsanslutning, endast VGA Ut, VESA-standard.

Video interrupt (Reserverad för framtida bruk): PCI — system automatisk konfigurerings.

Strömförsörjning +5 V ±5% @ 1,3 A normalt.

Omgivningstemperatur



Funktion 10° till 50° C (50° till 122° F).

Lagring 0° till 70° C (32° till 162° F).

Relativ luftfuktighet

Funktion 5% till 90% icke-kondenserande.

Lagring 0% till 95%.

Medeltid mellan fel >120.000 timmar.

Videolägestabell

ALL-IN-WONDER och ALL-IN-WONDER PRO Videolägestabell																
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svcp (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)												
				2 MB				4 MB				6 MB eller 8 MB				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	8	16	24	*32	
640x480	60	31,5	25,1	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	72	37,4	32,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	75	37,5	31,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	85	43,3	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	90	48,0	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	100	52,9	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	120	63,7	55,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	160	84,1	70,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	200	100,2	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	48	33,8	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	56	35,2	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	60	37,8	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	70	44,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	72	48,0	50,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	75	46,9	49,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	85	53,7	56,2	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	90	57,1	56,6	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	100	62,5	67,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	120	76,0	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	160	99,6	106,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	200	125,9	135,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	43	35,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	60	48,4	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	70	56,5	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	72	58,2	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	75	60,0	78,8	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	85	68,7	94,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	90	76,2	100,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	100	79,0	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*



ALL-IN-WONDER PRO

ALL-IN-WONDER och ALL-IN-WONDER PRO Videolägestabell																
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)												
				2 MB				4 MB				6 MB eller 8 MB				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	8	16	24	*32	
1024x768	120	96,7	130,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	140	113,3	157,5	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	150	120,6	160,0	*	*			*	*	*		*	*	*		
1152x864	43	45,9	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	47	44,9	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	60	54,9	80,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	70	66,1	100,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	75	75,1	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	80	76,4	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	85	77,1	121,5	*	*	*		*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	100	90,2	135,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	120	108,7	172,0	*	*			*	*	*		*	*	*		
1280x1024	43	50,0	80,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*	*
1280x1024	47	50,0	80,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*	*
1280x1024	60	64,0	110,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*	*
1280x1024	70	74,6	126,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*	*
1280x1024	74	77,9	135,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*	*
1280x1024	75	80,0	135,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*	*
1280x1024	85	91,2	157,5	*	*			*	*	*		*	*	*	*	*
1280x1024	90	96,2	160,0	*	*			*	*	*		*	*	*	*	*
1280x1024	100	106,4	172,0	*	*			*	*	*		*	*	*		
1600x1200	52	68,0	135,0	*				*	*			*	*	*	*	*
1600x1200	58	75,0	135,0	*				*	*			*	*	*	*	*
1600x1200	60	76,2	156,0	*				*	*			*	*	*	*	*
1600x1200	72	89,7	194,4	*				*	*			*	*	*		
1600x1200	75	93,8	202,0	*				*	*			*	*	*	*	*
1600x1200	85	106,2	229,5	*				*	*			*	*	*		
* 32 - 24 bpp färgdata bearbetas med ett 32 bpp dataformat.																
Upplösning och uppdateringsfrekvens för 2D och 3D kan komma att ändras.																



ALL-IN-WONDER™ 128

Teknisk information

Systemkrav

Datasystem	Pentium®/Pentium Pro®, Pentium®, II Pentium® III, Celeron™ eller kompatibelt system med PCI Local Bus eller AGP-bus
Expansions- kortplats	32-bitar PCI Local Bus (AGP-plats AGP-varianter)
Operativsystem	Windows® 95, Windows® 98, Windows® NT 4.0
Bildskärm	VGA, som kan visa med en upplösning på minst 640x480. En <i>Plug-and-Play-</i> <i>bildskärm som understöder VESA:s</i> <i>Display Channel-specifikationer</i> <i>(DDC1 eller DDC2b) krävs för att</i> <i>kunna utnyttja DDC1/DDC2b-</i> <i>funktionerna.</i>



Specifikationer

Minnes-konfigurationer	16 MB eller 32 MB, ej uppgraderingsbart synkron RAM.
Synksignaler	Separat horisontell och vertikal synkronisering vid TTL-nivåer.
Video BIOS	AGP 1.0-kompatibel (kompatibel med AGP 2X).
Utgångskontakt för video	CRT-bildskärm — 15-stifts D-kontakt (hona), IBM-standard.
TV-utgång anslutningar	<ul style="list-style-type: none">• Tillgängligt under Windows[®] 95, Windows[®] 98 eller Windows[®] NT• NTSC-utgång (PAL-versioner tillgängliga)• Komposit, S-Video-kontakter
Strömförsörjning	<ul style="list-style-type: none">• +5 V $\pm 5\%$, @ 0,4 A normalt.• +3,3 V $\pm 5\%$, @ 1,4 A normalt.• +12 V $\pm 5\%$, @ 0,3 A normalt.
Omgivnings-temperatur	Funktion — 10° till 50° C (50° till 122° F). Lagring — 0° till 70° C (32° till 162° F).
Relativ luftfuktighet	Funktion — 5% till 90% icke-kondenserande. Lagring — 0% till 95%
Medeltid mellan fel	250.000 timmar.
EMC-certifiering	FCC klass B



Videolägestabell

ALL-IN-WONDER 128 Videolägestabell (16MB / 32MB Minnes)							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)			
				32 MB			
				8	16	24	*32
640x480	60	31,5	25,2	•	•	•	•
640x480	72	37,9	31,5	•	•	•	•
640x480	75	37,5	31,5	•	•	•	•
640x480	85	43,3	36,0	•	•	•	•
640x480	90	48,0	37,8	•	•	•	•
640x480	100	50,9	43,1	•	•	•	•
640x480	120	61,8	52,4	•	•	•	•
640x480	160	84,3	72,8	•	•	•	•
640x480	200	108,0	95,0	•	•	•	•
800x600	48	26,4	29,3	•	•	•	•
800x600	56	35,1	36,0	•	•	•	•
800x600	60	37,9	39,9	•	•	•	•
800x600	70	43,7	45,5	•	•	•	•
800x600	72	48,1	50,0	•	•	•	•
800x600	75	46,9	49,5	•	•	•	•
800x600	85	53,7	56,3	•	•	•	•
800x600	90	56,8	60,0	•	•	•	•
800x600	100	63,6	68,1	•	•	•	•
800x600	120	77,1	83,9	•	•	•	•
800x600	160	105,4	116,4	•	•	•	•
800x600	180	120,0	132,5	•	•	•	•
800x600	200	135,0	149,0	•	•	•	•
1024x768	43	35,5	44,9	•	•	•	•
1024x768	60	48,4	65,0	•	•	•	•
1024x768	70	56,5	75,0	•	•	•	•
1024x768	72	57,6	78,4	•	•	•	•
1024x768	75	60,0	78,8	•	•	•	•
1024x768	85	68,7	94,5	•	•	•	•
1024x768	90	72,8	100,1	•	•	•	•
1024x768	100	81,4	113,3	•	•	•	•
1024x768	120	98,7	139,0	•	•	•	•
1024x768	140	116,6	164,2	•	•	•	•
1024x768	150	125,7	176,9	•	•	•	•
1024x768	160	134,8	192,0	•	•	•	•
1024x768	180	153,5	218,6	•	•	•	•
1152x864	43	38,0	56,0	•	•	•	•
1152x864	47	41,7	62,1	•	•	•	•
1152x864	60	53,7	81,6	•	•	•	•
1152x864	70	63,0	96,7	•	•	•	•



ALL-IN-WONDER 128 Videolägestabell (16MB / 32MB Minnes)							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel) 32 MB			
				8	16	24	*32
1152x864	75	67,5	108,0	•	•	•	•
1152x864	80	72,4	112,3	•	•	•	•
1152x864	85	77,0	119,6	•	•	•	•
1152x864	100	91,5	143,4	•	•	•	•
1152x864	120	111,1	176,0	•	•	•	•
1152x864	150	141,4	226,3	•	•	•	•
1152x864	160	151,6	242,6	•	•	•	•
1280x1024	43	45,1	75,1	•	•	•	•
1280x1024	47	49,4	83,0	•	•	•	•
1280x1024	60	64,0	108,0	•	•	•	•
1280x1024	70	74,6	128,9	•	•	•	•
1280x1024	74	79,0	138,5	•	•	•	•
1280x1024	75	80,0	135,0	•	•	•	•
1280x1024	85	91,1	157,5	•	•	•	•
1280x1024	90	97,0	169,2	•	•	•	•
1280x1024	100	108,5	190,9	•	•	•	•
1280x1024	120	131,6	233,7	•	•	•	•
1280x1024	125	137,6	244,4	•	•	•	•
1600x1200	52	64,2	137,7	•	•	•	•
1600x1200	58	71,9	155,4	•	•	•	•
1600x1200	60	75,0	162,0	•	•	•	•
1600x1200	66	82,2	178,9	•	•	•	•
1600x1200	72	90,0	195,9	•	•	•	•
1600x1200	75	93,8	202,5	•	•	•	•
1600x1200	76	95,2	208,7	•	•	•	•
1600x1200	85	106,3	229,5	•	•	•	•
1800x1440	60	89,4	219,5	•	•	•	•
1800x1440	65	97,1	238,5	•	•	•	•
1800x1440	70	104,9	249,9	•	•	•	•
1920x1080	60	67,0	172,7	•	•	•	•
1920x1080	70	78,6	205,1	•	•	•	•
1920x1080	75	84,6	220,6	•	•	•	•
1920x1080	80	90,4	237,4	•	•	•	•
1920x1200	60	74,5	193,1	•	•	•	•
1920x1200	72	90,0	222,2	•	•	•	•
1920x1200	75	93,9	231,4	•	•	•	•
1920x1200	76	95,2	245,0	•	•	•	•
1920x1440	60	89,4	234,5	•	•	•	•

* 32 - 24 bpp färgdata bearbetas med ett 32 bpp dataformat.
Upplösning och uppdateringsfrekvens för 2D och 3D kan komma att ändras.



ALL-IN-WONDER™ 128 PRO

Teknisk information

Systemkrav

Pentium® III/II, Celeron mikroprocessorbaserat eller kompatibelt system med AGP-kortplats (Accelerated Graphics Port).

AGP 1.0 -kompatibel.

CD-ROM-enhet krävs för installering av programvaran.

DVD-enhet krävs för DVD-avspelning.

Specifikationer

Operativsystem Windows® 95b (OSR2), Windows® 98, Windows® 98 SE, eller Windows® NT 4.0. (endast grafiken - inga multimedia funktioner tillgängliga)

Minneskonfiguration 32 MB.

Synksignaler Separat horisontell och vertikal synkronisering vid TTL-nivåer.

TV-utgång anslutningar NTSC-utgång (PAL-versioner tillgängliga). Komposit och S-Video-anslutningar.

Video BIOS AGP 1.0-kompatibel (kompatibel med AGP 2X).

Utgångskontakt för video CRT-bildskärm, 15-stifts D-kontakt (hona), IBM-standard.

Bildskärmsstöd DDC1/2b/2b+ bildskärmsstöd; VESA DPMS energistyrningsstöd för bildskärm.

Video Interrupt IRQ 11 begärs även om det faktiska IRQ-numret tilldelas automatiskt av Plug & Play system-BIOS.



Strömförsörjning +5 V $\pm 5\%$ @ 0,4 A typical.
+3,3V $\pm 5\%$ @ 2,0 A typical.
+12V $\pm 5\%$ @ 0,1 A typical.

Omgivningstemperatur

Funktion 10° till 50° C (50° till 122° F).

Lagring 0° till 70° C (32° till 162° F).

Relativ luftfuktighet

Funktion 5% till 90% icke-kondenserande.

Lagring 0% till 95%.

Medeltid mellan fel >300.000 timmar.

EMC-certifiering FCC klass B.



Videolägestabell

ALL-IN-WONDER 128 PRO Videolägestabell (32MB Minnes)							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)			
				32 MB			
				8	16	24	*32
640x480	60	31,5	25,2	•	•	•	•
640x480	72	37,9	31,5	•	•	•	•
640x480	75	37,5	31,5	•	•	•	•
640x480	85	43,3	36,0	•	•	•	•
640x480	90	48,0	37,8	•	•	•	•
640x480	100	50,9	43,1	•	•	•	•
640x480	120	61,8	52,4	•	•	•	•
640x480	160	84,3	72,8	•	•	•	•
640x480	200	108,0	95,0	•	•	•	•
800x600	48	26,4	29,3	•	•	•	•
800x600	56	35,1	36,0	•	•	•	•
800x600	60	37,9	39,9	•	•	•	•
800x600	70	43,7	45,5	•	•	•	•
800x600	72	48,1	50,0	•	•	•	•
800x600	75	46,9	49,5	•	•	•	•
800x600	85	53,7	56,3	•	•	•	•
800x600	90	56,8	60,0	•	•	•	•
800x600	100	63,6	68,1	•	•	•	•
800x600	120	77,1	83,9	•	•	•	•
800x600	160	105,4	116,4	•	•	•	•
800x600	180	120,0	132,5	•	•	•	•
800x600	200	135,0	149,0	•	•	•	•
1024x768	43	35,5	44,9	•	•	•	•
1024x768	60	48,4	65,0	•	•	•	•
1024x768	70	56,5	75,0	•	•	•	•
1024x768	72	57,6	78,4	•	•	•	•
1024x768	75	60,0	78,8	•	•	•	•
1024x768	85	68,7	94,5	•	•	•	•
1024x768	90	72,8	100,1	•	•	•	•
1024x768	100	81,4	113,3	•	•	•	•
1024x768	120	98,7	139,0	•	•	•	•
1024x768	140	116,6	164,2	•	•	•	•
1024x768	150	125,7	176,9	•	•	•	•
1024x768	160	134,8	192,0	•	•	•	•
1024x768	180	153,5	218,6	•	•	•	•
1152x864	43	38,0	56,0	•	•	•	•
1152x864	47	41,7	62,1	•	•	•	•
1152x864	60	53,7	81,6	•	•	•	•
1152x864	70	63,0	96,7	•	•	•	•



ALL-IN-WONDER™ 128 PRO

ALL-IN-WONDER 128 PRO Videolägestabell (32MB Minnes)							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel) 32 MB			
				8	16	24	*32
1152x864	75	67,5	108,0	•	•	•	•
1152x864	80	72,4	112,3	•	•	•	•
1152x864	85	77,0	119,6	•	•	•	•
1152x864	100	91,5	143,4	•	•	•	•
1152x864	120	111,1	176,0	•	•	•	•
1152x864	150	141,4	226,3	•	•	•	•
1152x864	160	151,6	242,6	•	•	•	•
1280x1024	43	45,1	75,1	•	•	•	•
1280x1024	47	49,4	83,0	•	•	•	•
1280x1024	60	64,0	108,0	•	•	•	•
1280x1024	70	74,6	128,9	•	•	•	•
1280x1024	74	79,0	138,5	•	•	•	•
1280x1024	75	80,0	135,0	•	•	•	•
1280x1024	85	91,1	157,5	•	•	•	•
1280x1024	90	97,0	169,2	•	•	•	•
1280x1024	100	108,5	190,9	•	•	•	•
1280x1024	120	131,6	233,7	•	•	•	•
1280x1024	125	137,6	244,4	•	•	•	•
1600x1200	52	64,2	137,7	•	•	•	•
1600x1200	58	71,9	155,4	•	•	•	•
1600x1200	60	75,0	162,0	•	•	•	•
1600x1200	66	82,2	178,9	•	•	•	•
1600x1200	72	90,0	195,9	•	•	•	•
1600x1200	75	93,8	202,5	•	•	•	•
1600x1200	76	95,2	208,7	•	•	•	•
1600x1200	85	106,3	229,5	•	•	•	•
1800x1440	60	89,4	219,5	•	•	•	•
1800x1440	65	97,1	238,5	•	•	•	•
1800x1440	70	104,9	249,9	•	•	•	•
1920x1080	60	67,0	172,7	•	•	•	•
1920x1080	70	78,6	205,1	•	•	•	•
1920x1080	75	84,6	220,6	•	•	•	•
1920x1080	80	90,4	237,4	•	•	•	•
1920x1200	60	74,5	193,1	•	•	•	•
1920x1200	72	90,0	222,2	•	•	•	•
1920x1200	75	93,9	231,4	•	•	•	•
1920x1200	76	95,2	245,0	•	•	•	•
1920x1440	60	89,4	234,5	•	•	•	•

* 32 - 24 bpp färgdata bearbetas med ett 32 bpp dataformat.
Upplösning och uppdateringsfrekvens för 2D och 3D kan komma att ändras.



RAGE™ FURY

Teknisk information

Systemkrav

Pentium® II mikroprocessorbaserat eller kompatibelt system med AGP-kortplats (Accelerated Graphics Port).

AGP 1.0 -kompatibel.

CD-ROM-enhet krävs för programvaran.

DVD-enhet krävs för DVD-avspelning.

Specifikationer

Operativsystem Windows® 95, Windows® 98 eller Windows® NT 4.0.

Minneskonfiguration 16 MB, 32 MB, 32 MB (TV).

Synsignaler Separat horisontell och vertikal synkronisering vid TTL-nivåer.

TV-utgång anslutningar NTSC-utgång (PAL-versioner tillgängliga). Komposit och S-Video-anslutningar.

Video BIOS AGP 1.0-kompatibel (kompatibel med AGP 2X).

Utgångskontakt för video CRT-bildskärm, 15-stifts D-kontakt (hona), IBM-standard.

Bildskärmsstöd DDC1/2b/2b+ bildskärmsstöd; VESA DPMS energistyrningsstöd för bildskärm.

Video Interrupt IRQ 11 begärs även om det faktiska IRQ-numret tilldelas automatiskt av Plug & Play system-BIOS.

AMC funktionsanslutning 32 MB (TV): 2x20-stiftshuvud, endast VGA Ut, VESA-standard.



VIP funktionsanslutning 16 MB/32 MB: 26-stifts dubbelradig kontakt (hane), VESA-standard.

Strömförsörjning +5 V $\pm 5\%$ @ 0,4 A typical.
+3,3V $\pm 5\%$ @ 1,4 A typical.
+12V $\pm 5\%$ @ 0,3 A typical.

Omgivningstemperatur

Funktion 10° till 50° C (50° till 122° F).

Lagring 0° till 70° C (32° till 162° F).

Relativ luftfuktighet

Funktion 5% till 90% icke-kondenserande.

Lagring 0% till 95%.

Medeltid mellan fel >300.000 timmar.

EMC-certifiering FCC klass B.

Videolägestabell

RAGE FURY Videolägestabell							
Bildskärms-upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)			
				8	16	24	*32
640x480	60	31,5	25,2	•	•	•	•
640x480	72	37,9	31,5	•	•	•	•
640x480	75	37,5	31,5	•	•	•	•
640x480	85	43,3	36,0	•	•	•	•
640x480	90	48,0	37,8	•	•	•	•
640x480	100	50,9	43,1	•	•	•	•
640x480	120	61,8	52,4	•	•	•	•
640x480	160	84,3	72,8	•	•	•	•
640x480	200	108,0	95,0	•	•	•	•
800x600	48	26,4	29,3	•	•	•	•
800x600	56	35,1	36,0	•	•	•	•
800x600	60	37,9	39,9	•	•	•	•
800x600	70	43,7	45,5	•	•	•	•
800x600	72	48,1	50,0	•	•	•	•
800x600	75	46,9	49,5	•	•	•	•
800x600	85	53,7	56,3	•	•	•	•
800x600	90	56,8	60,0	•	•	•	•
800x600	100	63,6	68,1	•	•	•	•



RAGE™ FURY

RAGE FURY Videolägestabell							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)			
				8	16	24	*32
800x600	120	77,1	83,9	•	•	•	•
800x600	160	105,4	116,4	•	•	•	•
800x600	180	120,0	132,5	•	•	•	•
800x600	200	135,0	149,0	•	•	•	•
1024x768	43	35,5	44,9	•	•	•	•
1024x768	60	48,4	65,0	•	•	•	•
1024x768	70	56,5	75,0	•	•	•	•
1024x768	72	57,6	78,4	•	•	•	•
1024x768	75	60,0	78,8	•	•	•	•
1024x768	85	68,7	94,5	•	•	•	•
1024x768	90	72,8	100,1	•	•	•	•
1024x768	100	81,4	113,3	•	•	•	•
1024x768	120	98,7	139,0	•	•	•	•
1024x768	140	116,6	164,2	•	•	•	•
1024x768	150	125,7	176,9	•	•	•	•
1024x768	160	134,8	192,0	•	•	•	•
1024x768	180	153,5	218,6	•	•	•	•
1152x864	43	38,0	56,0	•	•	•	•
1152x864	47	41,7	62,1	•	•	•	•
1152x864	60	53,7	81,6	•	•	•	•
1152x864	70	63,0	96,7	•	•	•	•
1152x864	75	67,5	108,0	•	•	•	•
1152x864	80	72,4	112,3	•	•	•	•
1152x864	85	77,0	119,6	•	•	•	•
1152x864	100	91,5	143,4	•	•	•	•
1152x864	120	111,1	176,0	•	•	•	•
1152x864	150	141,4	226,3	•	•	•	•
1152x864	160	151,6	242,6	•	•	•	•
1280x1024	43	45,1	75,1	•	•	•	•
1280x1024	47	49,4	83,0	•	•	•	•
1280x1024	60	64,0	108,0	•	•	•	•
1280x1024	70	74,6	128,9	•	•	•	•
1280x1024	74	79,0	138,5	•	•	•	•
1280x1024	75	80,0	135,0	•	•	•	•
1280x1024	85	91,1	157,5	•	•	•	•
1280x1024	90	97,0	169,2	•	•	•	•
1280x1024	100	108,5	190,9	•	•	•	•
1280x1024	120	131,6	233,7	•	•	•	•
1280x1024	125	137,6	244,4	•	•	•	•
1600x1200	52	64,2	137,7	•	•	•	•
1600x1200	58	71,9	155,4	•	•	•	•



RAGE™ FURY

RAGE FURY Videolägestabell							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)			
				32 MB			
				8	16	24	*32
1600x1200	60	75,0	162,0	•	•	•	•
1600x1200	66	82,2	178,9	•	•	•	•
1600x1200	72	90,0	195,9	•	•	•	•
1600x1200	75	93,8	202,5	•	•	•	•
1600x1200	76	95,2	208,7	•	•	•	•
1600x1200	85	106,3	229,5	•	•	•	•
1800x1440	60	89,4	219,5	•	•	•	•
1800x1440	65	97,1	238,5	•	•	•	•
1800x1440	70	104,9	249,9	•	•	•	•
1920x1080	60	67,0	172,7	•	•	•	•
1920x1080	70	78,6	205,1	•	•	•	•
1920x1080	75	84,6	220,6	•	•	•	•
1920x1080	80	90,4	237,4	•	•	•	•
1920x1200	60	74,5	193,1	•	•	•	•
1920x1200	72	90,0	222,2	•	•	•	•
1920x1200	75	93,9	231,4	•	•	•	•
1920x1200	76	95,2	245,0	•	•	•	•
1920x1440	60	89,4	234,5	•	•	•	•
* 32 - 24 bpp färgdata bearbetas med ett 32 bpp dataformat.							
Upplösning och uppdateringsfrekvens för 2D och 3D kan komma att ändras.							



RAGE™ FURY

RAGE™ FURY PRO

Teknisk information

Systemkrav

Pentium® III/II, Celeron mikroprocessorbaserat eller kompatibelt system med AGP-kortplats (Accelerated Graphics Port).

AGP 1.0 -kompatibel.

CD-ROM-enhet krävs för programvaran.

DVD-enhet krävs för DVD-avspelning.

Specifikationer

Operativsystem Windows® 95, Windows® 98 eller Windows® NT 4.0.

Minneskonfiguration 16 MB, 32 MB.

Synsignaler Separat horisontell och vertikal synkronisering vid TTL-nivåer.

TV-utgång anslutningar NTSC-utgång (PAL-versioner tillgängliga). Komposit och S-Video-anslutningar.

Video BIOS AGP 1.0-kompatibel (kompatibel med AGP 2X).

Utgångskontakt för video CRT-bildskärm, 15-stifts D-kontakt (hona), IBM-standard.

Bildskärmsstöd DDC1/2b/2b+ bildskärmsstöd; VESA DPMS energistyrningsstöd för bildskärm.

Video Interrupt IRQ 11 begärs även om det faktiska IRQ-numret tilldelas automatiskt av Plug & Play system-BIOS.



Strömförsörjning +5 V $\pm 5\%$ @ 0,4 A typical.
+3,3V $\pm 5\%$ @ 2,0 A typical.
+12V $\pm 5\%$ @ 0,1 A typical.

Omgivningstemperatur

Funktion 10° till 50° C (50° till 122° F).

Lagring 0° till 70° C (32° till 162° F).

Relativ luftfuktighet

Funktion 5% till 90% icke-kondenserande.

Lagring 0% till 95%.

Medeltid mellan fel >300.000 timmar.

EMC-certifiering FCC klass B.

Videolägestabell

RAGE FURY PRO Videolägestabell												
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)								
				16 MB				32 MB				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	
640x480	60	31,5	25,2	•	•	•	•	•	•	•	•	
640x480	72	37,9	31,5	•	•	•	•	•	•	•	•	
640x480	75	37,5	31,5	•	•	•	•	•	•	•	•	
640x480	85	43,3	36,0	•	•	•	•	•	•	•	•	
640x480	90	45,4	37,8	•	•	•	•	•	•	•	•	
640x480	100	50,9	43,1	•	•	•	•	•	•	•	•	
640x480	120	61,8	52,4	•	•	•	•	•	•	•	•	
640x480	160	84,3	72,8	•	•	•	•	•	•	•	•	
640x480	200	108,0	95,0	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	48	26,4	29,3	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	56	35,1	36,0	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	60	37,9	39,9	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	70	43,7	45,5	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	72	48,1	50,0	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	75	46,9	49,5	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	85	53,7	56,3	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	90	56,8	60,0	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	100	63,6	68,1	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	120	77,0	83,2	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	160	105,4	116,4	•	•	•	•	•	•	•	•	
800x600	200	135,0	149,0	•	•	•	•	•	•	•	•	



RAGE™ FURY PRO

RAGE FURY PRO Videolägestabell												
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svcp (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)								
				16 MB				32 MB				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	
1024x768	43	35,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	60	48,4	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	70	56,5	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	72	56,6	78,4	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	75	60,0	78,8	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	85	68,7	94,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	90	72,8	100,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	100	81,4	113,3	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	120	98,7	139,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	140	116,6	164,2	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	150	125,7	176,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024X768	160	134,8	192,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	180	153,5	218,6	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024X768	200	172,8	246,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	43	38,0	56,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	47	41,7	62,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	60	53,7	81,6	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	70	63,0	96,7	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	75	67,5	108,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	80	72,4	112,3	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	85	77,0	119,6	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	100	91,5	143,4	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	120	111,1	176,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	150	141,4	226,3	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	160	151,6	242,6	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	43	45,1	75,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	47	49,4	83,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	60	64,0	108,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	70	74,6	128,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	74	79,0	138,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	75	80,0	135,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	85	91,1	157,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	90	97,0	169,2	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	100	108,5	190,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280X1024	120	131,6	233,7	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280X1024	125	137,6	244,4	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280X1024	130	143,5	254,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
1600x1200	52	64,2	137,7	*	*	*	*	*	*	*	*	
1600x1200	58	71,9	155,4	*	*	*	*	*	*	*	*	
1600x1200	60	75,0	162,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1600x1200	66	82,2	178,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
1600x1200	72	90,0	195,9	*	*	*	*	*	*	*	*	



RAGE FURY PRO Videolägestabell												
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)								
				16 MB				32 MB				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	
1600x1200	75	93,8	202,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1600x1200	76	95,2	208,7	*	*	*	*	*	*	*	*	
1600x1200	85	106,3	229,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1600x1200	90	113,8	251,2	*	*	*	*	*	*	*	*	
1792X1344	60	83,5	203,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1792X1344	75	105,2	259,3	*	*	*	*	*	*	*	*	
1800X1440	60	89,4	219,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1800X1440	65	97,1	238,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1800X1440	70	104,9	249,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
1856X1392	60	86,5	218,6	*	*	*	*	*	*	*	*	
1856X1392	75	109,0	277,2	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1080	60	67,0	172,7	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1080	70	78,6	205,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1080	75	84,6	220,6	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1080	80	90,4	237,4	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1200	60	74,5	193,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1200	72	90,0	222,2	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1200	75	93,9	231,4	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1200	76	95,2	245,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1200	80	100,5	263,7	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1200	85	107,1	282,7	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1440	60	89,4	234,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1440	75	112,7	297,6	*	*	*	*	*	*	*	*	
2048X1536	60	95,3	267,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
2048X1536	70	111,9	315,2	*	*	*	*	*	*	*	*	
2048X1536	75	120,2	340,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
* 32 - 24 bpp färgdata bearbetas med ett 32 bpp dataformat. Upplösning och uppdateringsfrekvens för 2D och 3D kan komma att ändras.												



RAGE™ MAGNUM

Teknisk information

Systemkrav

Pentium® II mikroprocessorbaserat eller kompatibelt system med AGP-kortplats (Accelerated Graphics Port).

AGP 1.0 -kompatibel.

CD-ROM-enhet krävs för programvaran.

DVD-enhet krävs för DVD-avspelning.

Specifikationer

Operativsystem Windows® 95, Windows® 98 eller Windows® NT 4.0.

Minneskonfiguration 32 MB, ej uppgraderingsbart.

Synsignaler Separat horisontell och vertikal synkronisering vid TTL-nivåer.

TV-ut Ej tillgängligt med denna produkt.

Video BIOS AGP 1.0-kompatibel (kompatibel med AGP 2X).

Utgångskontakt för video CRT-bildskärm, 15-stifts D-kontakt (hona), IBM-standard.

Bildskärmsstöd DDC1/2b/2b+ bildskärmsstöd; VESA DPMS energistyrningsstöd för bildskärm.

Video Interrupt IRQ 11 begärs även om det faktiska IRQ-numret tilldelas automatiskt av Plug & Play system-BIOS.

VIP funktionsanslutning 26-stifts dubbelradig kontakt (hane), VESA-standard.

Strömförsörjning +5 V $\pm 5\%$ @ 0,4 A normalt.



+3,3 V $\pm 5\%$ @ 1,4 A normalt.

+12 V $\pm 5\%$ @ 0,3 A normalt.

Omgivningstemperatur

Funktion 10° till 50° C (50° till 122° F).

Lagring 0° till 70° C (32° till 162° F).

Relativ luftfuktighet

Funktion 5% till 90% icke-kondenserande.

Lagring 0% till 95%.

Medeltid mellan fel >300.000 timmar.

EMC-certifiering FCC klass B.

Videolägestabell

RAGE MAGNUM Videolägestabell							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)			
				32 MB			
				8	16	24	*32
640x480	60	31,5	25,2	•	•	•	•
640x480	72	37,9	31,5	•	•	•	•
640x480	75	37,5	31,5	•	•	•	•
640x480	85	43,3	36,0	•	•	•	•
640x480	90	48,0	37,8	•	•	•	•
640x480	100	50,9	43,1	•	•	•	•
640x480	120	61,8	52,4	•	•	•	•
640x480	160	84,3	72,8	•	•	•	•
640x480	200	108,0	95,0	•	•	•	•
800x600	48	26,4	29,3	•	•	•	•
800x600	56	35,1	36,0	•	•	•	•
800x600	60	37,9	39,9	•	•	•	•
800x600	70	43,7	45,5	•	•	•	•
800x600	72	48,1	50,0	•	•	•	•
800x600	75	46,9	49,5	•	•	•	•
800x600	85	53,7	56,3	•	•	•	•
800x600	90	56,8	60,0	•	•	•	•
800x600	100	63,6	68,1	•	•	•	•
800x600	120	77,1	83,9	•	•	•	•
800x600	160	105,4	116,4	•	•	•	•
800x600	180	120,0	132,5	•	•	•	•
800x600	200	135,0	149,0	•	•	•	•



RAGE™ MAGNUM

RAGE MAGNUM Videolägestabell							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)			
				32 MB			
				8	16	24	*32
1024x768	43	35,5	44,9	•	•	•	•
1024x768	60	48,4	65,0	•	•	•	•
1024x768	70	56,5	75,0	•	•	•	•
1024x768	72	57,6	78,4	•	•	•	•
1024x768	75	60,0	78,8	•	•	•	•
1024x768	85	68,7	94,5	•	•	•	•
1024x768	90	72,8	100,1	•	•	•	•
1024x768	100	81,4	113,3	•	•	•	•
1024x768	120	98,7	139,0	•	•	•	•
1024x768	140	116,6	164,2	•	•	•	•
1024x768	150	125,7	176,9	•	•	•	•
1024x768	160	134,8	192,0	•	•	•	•
1024x768	180	153,5	218,6	•	•	•	•
1152x864	43	38,0	56,0	•	•	•	•
1152x864	47	41,7	62,1	•	•	•	•
1152x864	60	53,7	81,6	•	•	•	•
1152x864	70	63,0	96,7	•	•	•	•
1152x864	75	67,5	108,0	•	•	•	•
1152x864	80	72,4	112,3	•	•	•	•
1152x864	85	77,0	119,6	•	•	•	•
1152x864	100	91,5	143,4	•	•	•	•
1152x864	120	111,1	176,0	•	•	•	•
1152x864	150	141,4	226,3	•	•	•	•
1152x864	160	151,6	242,6	•	•	•	•
1280x1024	43	45,1	75,1	•	•	•	•
1280x1024	47	49,4	83,0	•	•	•	•
1280x1024	60	64,0	108,0	•	•	•	•
1280x1024	70	74,6	128,9	•	•	•	•
1280x1024	74	79,0	138,5	•	•	•	•
1280x1024	75	80,0	135,0	•	•	•	•
1280x1024	85	91,1	157,5	•	•	•	•
1280x1024	90	97,0	169,2	•	•	•	•
1280x1024	100	108,5	190,9	•	•	•	•
1280x1024	120	131,6	233,7	•	•	•	•
1280x1024	125	137,6	244,4	•	•	•	•
1600x1200	52	64,2	137,7	•	•	•	•
1600x1200	58	71,9	155,4	•	•	•	•
1600x1200	60	75,0	162,0	•	•	•	•
1600x1200	66	82,2	178,9	•	•	•	•
1600x1200	72	90,0	195,9	•	•	•	•
1600x1200	75	93,8	202,5	•	•	•	•



RAGE™ MAGNUM

RAGE MAGNUM Videolägestabell							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)			
				32 MB			
				8	16	24	*32
1600x1200	76	95,2	208,7	•	•	•	•
1600x1200	85	106,3	229,5	•	•	•	•
1800x1440	60	89,4	219,5	•	•	•	•
1800x1440	65	97,1	238,5	•	•	•	•
1800x1440	70	104,9	249,9	•	•	•	•
1920x1080	60	67,0	172,7	•	•	•	•
1920x1080	70	78,6	205,1	•	•	•	•
1920x1080	75	84,6	220,6	•	•	•	•
1920x1080	80	90,4	237,4	•	•	•	•
1920x1200	60	74,5	193,1	•	•	•	•
1920x1200	72	90,0	222,2	•	•	•	•
1920x1200	75	93,9	231,4	•	•	•	•
1920x1200	76	95,2	245,0	•	•	•	•
1920x1440	60	89,4	234,5	•	•	•	•
* 32 - 24 bpp färgdata bearbetas med ett 32 bpp dataformat.							
Upplösning och uppdateringsfrekvens för 2D och 3D kan komma att ändras.							



XPERT™ 128

Teknisk information

Systemkrav

Pentium® II mikroprocessorbaserat eller kompatibelt system med AGP-kortplats (Accelerated Graphics Port) eller 32-bitars PCI Local Bus expansionskortplats.

AGP 1.0 -kompatibel.

PCI 32-bitars PCI Local Bus

CD-ROM-enhet krävs för programvaran.

DVD-enhet krävs för DVD-avspelning.

Specifikationer

Operativsystem Windows® 95, Windows® 98 eller Windows® NT 4.0.

Minneskonfiguration 16 MB, ej uppgraderingsbart.

Synksignaler Separat horisontell och vertikal synkronisering vid TTL-nivåer.

TV-ut Ej tillgängligt med denna produkt.

Video BIOS AGP 1.0-kompatibel (kompatibel med AGP 2X).

Utgångskontakt för video CRT-bildskärm, 15-stifts D-kontakt (hona), IBM-standard.

Bildskärmsstöd DDC1/2b/2b+ bildskärmsstöd; VESA DPMS energistyrningsstöd för bildskärm.

Video interrupt IRQ 11 begärs även om det faktiska IRQ-numret tilldelas automatiskt av Plug & Play system-BIOS.

VIP funktionsanslutning 26-stifts dubbelradig kontakt (hane) VESA-standard.



Strömförsörjning +5 V $\pm 5\%$ @ 0,4 A normalt.
+3,3 V $\pm 5\%$ @ 1,4 A normalt.
+12 V $\pm 5\%$ @ 0,3 A normalt.

Omgivningstemperatur

Funktion 10° till 50° C (50° till 122° F).

Lagring 0° till 70° C (32° till 162° F).

Relativ luftfuktighet

Funktion 5% till 90% icke-kondenserande.

Lagring 0% till 95%.

Medeltid mellan fel >300.000 timmar.

EMC-certifiering FCC klass B.

Videolägestabell

XPERT 128 Videolägestabell							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)			
				32 MB			
				8	16	24	*32
640x480	60	31,5	25,2	•	•	•	•
640x480	72	37,9	31,5	•	•	•	•
640x480	75	37,5	31,5	•	•	•	•
640x480	85	43,3	36,0	•	•	•	•
640x480	90	48,0	37,8	•	•	•	•
640x480	100	50,9	43,1	•	•	•	•
640x480	120	61,8	52,4	•	•	•	•
640x480	160	84,3	72,8	•	•	•	•
640x480	200	108,0	95,0	•	•	•	•
800x600	48	26,4	29,3	•	•	•	•
800x600	56	35,1	36,0	•	•	•	•
800x600	60	37,9	39,9	•	•	•	•
800x600	70	43,7	45,5	•	•	•	•
800x600	72	48,1	50,0	•	•	•	•
800x600	75	46,9	49,5	•	•	•	•
800x600	85	53,7	56,3	•	•	•	•
800x600	90	56,8	60,0	•	•	•	•
800x600	100	63,6	68,1	•	•	•	•
800x600	120	77,1	83,9	•	•	•	•
800x600	160	105,4	116,4	•	•	•	•



XPERT 128 Videolägestabell							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)			
				32 MB			
				8	16	24	*32
800x600	180	120,0	132,5	•	•	•	•
800x600	200	135,0	149,0	•	•	•	•
1024x768	43	35,5	44,9	•	•	•	•
1024x768	60	48,4	65,0	•	•	•	•
1024x768	70	56,5	75,0	•	•	•	•
1024x768	72	57,6	78,4	•	•	•	•
1024x768	75	60,0	78,8	•	•	•	•
1024x768	85	68,7	94,5	•	•	•	•
1024x768	90	72,8	100,1	•	•	•	•
1024x768	100	81,4	113,3	•	•	•	•
1024x768	120	98,7	139,0	•	•	•	•
1024x768	140	116,6	164,2	•	•	•	•
1024x768	150	125,7	176,9	•	•	•	•
1024x768	160	134,8	192,0	•	•	•	•
1024x768	180	153,5	218,6	•	•	•	•
1152x864	43	38,0	56,0	•	•	•	•
1152x864	47	41,7	62,1	•	•	•	•
1152x864	60	53,7	81,6	•	•	•	•
1152x864	70	63,0	96,7	•	•	•	•
1152x864	75	67,5	108,0	•	•	•	•
1152x864	80	72,4	112,3	•	•	•	•
1152x864	85	77,0	119,6	•	•	•	•
1152x864	100	91,5	143,4	•	•	•	•
1152x864	120	111,1	176,0	•	•	•	•
1152x864	150	141,4	226,3	•	•	•	•
1152x864	160	151,6	242,6	•	•	•	•
1280x1024	43	45,1	75,1	•	•	•	•
1280x1024	47	49,4	83,0	•	•	•	•
1280x1024	60	64,0	108,0	•	•	•	•
1280x1024	70	74,6	128,9	•	•	•	•
1280x1024	74	79,0	138,5	•	•	•	•
1280x1024	75	80,0	135,0	•	•	•	•
1280x1024	85	91,1	157,5	•	•	•	•
1280x1024	90	97,0	169,2	•	•	•	•
1280x1024	100	108,5	190,9	•	•	•	•
1280x1024	120	131,6	233,7	•	•	•	•
1280x1024	125	137,6	244,4	•	•	•	•
1600x1200	52	64,2	137,7	•	•	•	•
1600x1200	58	71,9	155,4	•	•	•	•
1600x1200	60	75,0	162,0	•	•	•	•
1600x1200	66	82,2	178,9	•	•	•	•



XPERT 128 Videolägestabell							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)			
				32 MB			
				8	16	24	*32
1600x1200	72	90,0	195,9	•	•	•	•
1600x1200	75	93,8	202,5	•	•	•	•
1600x1200	76	95,2	208,7	•	•	•	•
1600x1200	85	106,3	229,5	•	•	•	•
1800x1440	60	89,4	219,5	•	•	•	•
1800x1440	65	97,1	238,5	•	•	•	•
1800x1440	70	104,9	249,9	•	•	•	•
1920x1080	60	67,0	172,7	•	•	•	•
1920x1080	70	78,6	205,1	•	•	•	•
1920x1080	75	84,6	220,6	•	•	•	•
1920x1080	80	90,4	237,4	•	•	•	•
1920x1200	60	74,5	193,1	•	•	•	•
1920x1200	72	90,0	222,2	•	•	•	•
1920x1200	75	93,9	231,4	•	•	•	•
1920x1200	76	95,2	245,0	•	•	•	•
1920x1440	60	89,4	234,5	•	•	•	•
* 32 - 24 bpp färgdata bearbetas med ett 32 bpp dataformat.							
Upplösning och uppdateringsfrekvens för 2D och 3D kan komma att ändras.							



XPERT 98, XPERT LCD, XPERT@WORK, XPERT@PLAY

Teknisk information

Systemkrav

Datasystem Pentium®/Pentium Pro®/Pentium II® eller kompatibelt system med PCI Local Bus eller AGP-expansionskortplats.

Expansionskortplats 32-bitars PCI Local Bus (AGP-plats för AGP-varianter).

Operativsystem DOS® 5.0 eller senare, Windows 3.1x®, Windows 95®, Windows 98® eller Windows NT®.

Specifikationer

Minneskonfiguration 4 MB (*XPERT XL*), 2 MB uppgraderingsbart till 4 MB eller 6 MB, 4 MB uppgraderingsbart till 6 MB eller 8 MB, eller 8 MB.

Synksignaler Separat horisontell och vertikal synkronisering vid TTL-nivåer.

TV-utgång anslutningar (Ej tillgängligt i alla konfigurationer). Komposit-utgång (NTSC eller PAL standard) S-Video-utgång.

Video BIOS PCI 2.1-kompatibel. AGP 1.0-kompatibel (kompatibel med AGP 2X).

Utgångskontakt för video 15-stifts D-kontakt (hona), IBM-standard. 20-pin Mini D Ribbon (MDR), hona (endast DFP-kort).

Video Interrupt Autokonfigurering av systemet för PCI eller AGP, enligt krav.



AMC funktionsanslutning 2x20-stiftshuvud. Delar samma utrymme som 2x13-stifts VGA funktionsanslutning, endast VGA Ut, VESA- standard.

Strömförsörjning +5 V $\pm 5\%$ @ 0,4 A normalt.
+3,3 V $\pm 5\%$ @ 1,4 A normalt.

Omgivningstemperatur

Funktion 10° till 50° C (50° till 122° F).

Lagring 0° till 70° C (32° till 162° F).

Relativ luftfuktighet

Funktion 5% till 90% icke-kondenserande.

Lagring 0% till 95%.

Medeltid mellan fel >250.000 timmar.

EMC-certifiering FCC klass B.

Videolägestabell

Bildskärms- upplösning	XPERT 98 / XPERT LCD Videolägestabell						
	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel) 8 MB			
				8	16	24	*32
640x480	60	31,5	25,2	•	•	•	•
640x480	72	37,4	32,0	•	•	•	•
640x480	75	37,5	31,5	•	•	•	•
640x480	85	43,3	36,0	•	•	•	•
640x480	90	48,0	39,9	•	•	•	•
640x480	100	52,9	44,9	•	•	•	•
640x480	120	63,7	55,0	•	•	•	•
640x480	160	81,0	70,0	•	•	•	•
640x480	200	100,2	81,0	•	•	•	•
800x600	48	33,8	36,0	•	•	•	•
800x600	56	35,2	36,0	•	•	•	•
800x600	60	37,8	39,9	•	•	•	•
800x600	70	44,5	44,9	•	•	•	•
800x600	72	48,0	50,0	•	•	•	•
800x600	75	46,9	49,5	•	•	•	•
800x600	85	53,7	56,3	•	•	•	•
800x600	90	56,6	56,6	•	•	•	•
800x600	100	63,9	67,5	•	•	•	•
800x600	120	76,1	81,0	•	•	•	•
800x600	160	101,9	110,0	•	•	•	•



XPERT 98, XPERT LCD, XPERT@WORK, XPERT@PLAY

XPERT 98 / XPERT LCD Videolägestabell							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel) 8 MB			
				8	16	24	*32
800x600	200	125,9	135,0	•	•	•	•
1024x768	43	35,5	44,9	•	•	•	•
1024x768	60	48,4	65,0	•	•	•	•
1024x768	70	56,1	75,0	•	•	•	•
1024x768	72	57,9	75,0	•	•	•	•
1024x768	75	60,0	78,8	•	•	•	•
1024x768	85	68,7	94,5	•	•	•	•
1024x768	90	76,2	100,0	•	•	•	•
1024x768	100	80,4	110,0	•	•	•	•
1024x768	120	96,7	130,0	•	•	•	•
1024x768	140	113,1	157,5	•	•	•	•
1024x768	150	120,6	160,0	•	•	•	•
1152x864	43	45,9	65,0	•	•	•	•
1152x864	47	44,9	65,0	•	•	•	•
1152x864	60	54,9	80,0	•	•	•	•
1152x864	70	66,1	100,0	•	•	•	•
1152x864	75	75,1	110,0	•	•	•	•
1152x864	80	76,4	110,0	•	•	•	•
1152x864	85	77,1	121,5	•	•	•	•
1152x864	100	90,2	135,0	•	•	•	•
1152x864	120	108,6	172,0	•	•	•	•
1280x1024	43	50,0	80,0	•	•	•	•
1280x1024	47	50,0	80,0	•	•	•	•
1280x1024	60	64,0	110,0	•	•	•	•
1280x1024	70	74,6	126,0	•	•	•	•
1280x1024	74	77,9	135,0	•	•	•	•
1280x1024	75	80,0	135,0	•	•	•	•
1280x1024	85	91,2	157,5	•	•	•	•
1280x1024	90	96,2	160,0	•	•	•	•
1280x1024	100	106,4	172,0	•	•	•	•
1600x1200	52	68,0	135,0	•	•	•	•
1600x1200	58	75,0	135,0	•	•	•	•
1600x1200	60	76,2	156,0	•	•	•	•
1600x1200	66	82,7	172,0	•	•	•	•
1600x1200	72	89,7	194,4	•	•	•	•
1600x1200	75	93,8	202,5	•	•	•	•
1600x1200	76	95,2	198,0	•	•	•	•
1600x1200	85	106,2	229,5	•	•	•	•
* 32 - 24 bpp färgdata bearbetas med ett 32 bpp dataformat. Upplösning och uppdateringsfrekvens för 2D och 3D kan komma att ändras.							



XPERT@WORK / XPERT@PLAY Videolägestabell																
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svcp (kHz)	Pixel klock a (MHz)	Färger (Bitar per pixel)												
				2 MB				4 MB				6 MB eller 8 MB				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	8	16	24	*32	
640x480	60	31,5	25,2	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	72	37,4	32,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	75	37,5	31,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	85	43,3	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	90	48,0	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	100	52,9	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	120	63,7	55,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	160	81,0	70,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	200	100,2	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	48	33,8	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	56	35,2	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	60	37,8	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	70	44,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	72	48,0	50,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	75	46,9	49,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	85	53,7	56,3	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	90	56,6	56,6	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	100	63,9	67,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	120	76,1	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	160	101,9	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	200	125,9	135,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	43	35,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	60	48,4	65,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	70	56,1	75,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	72	57,9	75,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	75	60,0	78,8	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	85	68,7	94,5	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	90	76,2	100,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	100	80,4	110,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	120	96,7	130,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	140	113,1	157,5	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	150	120,6	160,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	43	45,9	65,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	47	44,9	65,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	60	54,9	80,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	70	66,1	100,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	75	75,1	110,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	80	76,4	110,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	85	77,1	121,5	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*



XPERT@WORK / XPERT@PLAY Videolägestabell																
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klock a (MHz)	Färger (Bitar per pixel)												
				2 MB				4 MB				6 MB eller 8 MB				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	8	16	24	*32	
1152x864	100	90,2	135,0	•	•			•	•	•	•	•	•	•	•	
1152x864	120	108,6	172,0	•	•			•	•	•		•	•	•		
1280x1024	43	50,0	80,0	•				•	•	•		•	•	•	•	
1280x1024	47	50,0	80,0	•				•	•	•		•	•	•	•	
1280x1024	60	64,0	110,0	•				•	•	•		•	•	•	•	
1280x1024	70	74,6	126,0	•				•	•	•		•	•	•	•	
1280x1024	74	77,9	135,0	•				•	•	•		•	•	•	•	
1280x1024	75	80,0	135,0	•				•	•	•		•	•	•	•	
1280x1024	85	91,2	157,5	•				•	•	•		•	•	•	•	
1280x1024	90	96,2	160,0	•				•	•	•		•	•	•	•	
1280x1024	100	106,4	172,0	•				•	•	•		•	•	•		
1600x1200	52	68,0	135,0	•				•	•			•	•	•	8 MB	
1600x1200	58	75,0	135,0	•				•	•			•	•	•	8 MB	
1600x1200	60	76,2	156,0	•				•	•			•	•	•	8 MB	
1600x1200	66	82,7	172,0	•				•	•			•	•	•		
1600x1200	72	89,7	194,4	•				•	•			•	•	•		
1600x1200	75	93,8	202,5	•				•	•			•	•	•		
1600x1200	76	95,2	198,0	•				•	•			•	•	•		
1600x1200	85	106,2	229,5	•				•	•			•	•			



XPERT™ 99

Teknisk information

Systemkrav

Pentium® II mikroprocessorbaserat eller kompatibelt system med AGP-kortplats (Accelerated Graphics Port).

AGP 1.0 -kompatibel.

CD-ROM-enhet krävs för programvaran.

DVD-enhet krävs för DVD-avspelning.

Specifikationer

Operativsystem Windows® 95, Windows® 98 eller Windows® NT 4.0.

Minneskonfiguration 8 MB, ej uppgraderingsbart.

Synsignaler Separat horisontell och vertikal synkronisering vid TTL-nivåer.

TV-ut Ej tillgängligt med denna produkt.

Video BIOS AGP 1.0-kompatibel (kompatibel med AGP 2X).

Utgångskontakt för video CRT-bildskärm, 15-stifts D-kontakt (hona) IBM-standard.

Bildskärmsstöd DDC1/2b/2b+ bildskärmsstöd; VESA DPMS energistyrningsstöd för bildskärm.

Video interrupt IRQ 11 begärs även om det faktiska IRQ-numret tilldelas automatiskt av Plug & Play system-BIOS.

VIP funktionsanslutning 26-stifts dubbelradig kontakt (hane), VESA-standard.

Strömförsörjning +5 V ±5% @ 0,4 A normalt.



+3,3 V $\pm 5\%$ @ 1,4 A normalt.

+12 V $\pm 5\%$ @ 0,3 A normalt.

Omgivningstemperatur

Funktion 10° till 50° C (50° till 122° F).

Lagring 0° till 70° C (32° till 162° F).

Relativ luftfuktighet

Funktion 5% till 90% icke-kondenserande.

Lagring 0% till 95%.

Medeltid mellan fel >300.000 timmar.

EMC-certifiering FCC klass B.

Videolägestabell

XPERT 99 Videolägestabell							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svcp (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)			
				8 MB			
				8	16	24	*32
640x480	60	31,5	25,2	•	•	•	•
640x480	72	37,9	31,5	•	•	•	•
640x480	75	37,5	31,5	•	•	•	•
640x480	85	43,3	36,0	•	•	•	•
640x480	90	45,4	37,8	•	•	•	•
640x480	100	50,9	43,1	•	•	•	•
640x480	120	61,8	52,4	•	•	•	•
640x480	160	84,3	72,8	•	•	•	•
640x480	200	108,0	95,0	•	•	•	•
800x600	48	26,4	29,3	•	•	•	•
800x600	56	35,1	36,0	•	•	•	•
800x600	60	37,9	39,9	•	•	•	•
800x600	70	43,7	45,5	•	•	•	•
800x600	72	48,1	50,0	•	•	•	•
800x600	75	46,9	49,5	•	•	•	•
800x600	85	53,7	56,3	•	•	•	•
800x600	90	56,8	60,0	•	•	•	•
800x600	100	63,6	68,1	•	•	•	•
800x600	120	77,1	83,9	•	•	•	•
800x600	160	105,4	116,4	•	•	•	•
800x600	180	120,0	132,5	•	•	•	•
800x600	200	135,0	149,0	•	•	•	•



XPERT 99 Videolägestabell							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)			
				8 MB			
				8	16	24	*32
1024x768	43	35,5	44,9	•	•	•	•
1024x768	60	48,4	65,0	•	•	•	•
1024x768	70	56,5	75,0	•	•	•	•
1024x768	72	57,6	78,4	•	•	•	•
1024x768	75	60,0	78,8	•	•	•	•
1024x768	85	68,7	94,5	•	•	•	•
1024x768	90	72,8	100,1	•	•	•	•
1024x768	100	81,4	113,3	•	•	•	•
1024x768	120	98,7	139,0	•	•	•	•
1024x768	140	116,6	164,2	•	•	•	•
1024x768	150	125,7	176,9	•	•	•	•
1024x768	160	134,8	192,0	•	•	•	•
1152x864	43	38,0	56,0	•	•	•	•
1152x864	47	41,7	62,1	•	•	•	•
1152x864	60	53,7	81,6	•	•	•	•
1152x864	70	63,0	96,7	•	•	•	•
1152x864	75	67,5	108,0	•	•	•	•
1152x864	80	72,4	112,3	•	•	•	•
1152x864	85	77,0	119,6	•	•	•	•
1152x864	100	91,5	143,4	•	•	•	•
1152x864	120	111,1	176,0	•	•	•	•
1152x864	140	141,4	226,3	•	•	•	•
1152x864	150	151,6	242,6	•	•	•	•
1280x1024	43	45,1	75,1	•	•	•	•
1280x1024	47	49,4	83,0	•	•	•	•
1280x1024	60	64,0	108,0	•	•	•	•
1280x1024	70	74,6	128,9	•	•	•	•
1280x1024	74	79,0	138,5	•	•	•	•
1280x1024	75	80,0	135,0	•	•	•	•
1280x1024	85	91,1	157,5	•	•	•	•
1280x1024	90	97,0	169,2	•	•	•	•
1280x1024	100	108,5	190,9	•	•	•	•
1280x1024	120	131,6	233,7	•	•	•	•
1600x1200	52	64,2	137,7	•	•	•	•
1600x1200	58	71,9	155,4	•	•	•	•
1600x1200	60	75,0	162,0	•	•	•	•
1600x1200	66	82,2	178,9	•	•	•	•
1600x1200	72	90,0	195,9	•	•	•	•
1600x1200	75	93,8	202,5	•	•	•	•
1600x1200	76	95,2	208,7	•	•	•	•
1600x1200	85	106,3	229,5	•	•	•	•



XPERT 99 Videolägestabell							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)			
				8 MB			
				8	16	24	*32
1800x1440	60	89,4	219,5	•	•	•	
1800x1440	65	97,1	238,5	•	•	•	
1800x1440	70	104,9	249,9	•	•	•	
1920x1080	60	67,0	172,7	•	•	•	•
1920x1080	70	78,6	205,1	•	•	•	•
1920x1080	75	84,6	220,6	•	•	•	
1920x1080	80	90,4	237,4	•	•	•	
1920x1200	60	74,5	193,1	•	•	•	
1920x1200	72	90,0	236,3	•	•	•	
1920x1200	75	93,9	246,5	•	•	•	
1920x1200	76	95,2	249,8	•	•	•	
1920x1440	60	89,4	234,5	•	•	•	
* 32 - 24 bpp färgdata bearbetas med ett 32 bpp dataformat.							
Upplösning och uppdateringsfrekvens för 2D och 3D kan komma att ändras.							



XPERT™ 2000

Teknisk information

Systemkrav

Pentium® III/II, Celeron mikroprocessorbaserat eller kompatibelt system med AGP-kortplats (Accelerated Graphics Port).

AGP 1.0 -kompatibel.

CD-ROM-enhet krävs för programvaran.

DVD-enhet krävs för DVD-avspelning.

Specifikationer

Operativsystem Windows® 95, Windows® 98 eller Windows® NT 4.0.

Minneskonfiguration 8 MB, ej uppgraderingsbart.

Synsignaler Separat horisontell och vertikal synkronisering vid TTL-nivåer.

TV-ut Ej tillgängligt med denna produkt.

Video BIOS AGP 1.0-kompatibel (kompatibel med AGP 2X).

Utgångskontakt för video CRT-bildskärm, 15-stifts D-kontakt (hona) IBM-standard.

Bildskärmsstöd DDC1/2b/2b+ bildskärmsstöd; VESA DPMS energistyrningsstöd för bildskärm.

Video interrupt IRQ 11 begärs även om det faktiska IRQ-numret tilldelas automatiskt av Plug & Play system-BIOS.

VIP funktionsanslutning 26-stifts dubbelradig kontakt (hane), VESA-standard.

Strömförsörjning +5 V ±5% @ 0,4 A normalt.



+3,3 V $\pm 5\%$ @ 1,4 A normalt.

+12 V $\pm 5\%$ @ 0,3 A normalt.

Omgivningstemperatur

Funktion 10° till 50° C (50° till 122° F).

Lagring 0° till 70° C (32° till 162° F).

Relativ luftfuktighet

Funktion 5% till 90% icke-kondenserande.

Lagring 0% till 95%.

Medeltid mellan fel >300.000 timmar.

EMC-certifiering FCC klass B.

Videolägestabell

XPERT 2000 Videolägestabell							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svcp (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)			
				32 MB			
				8	16	24	*32
640x480	60	31,5	25,2	•	•	•	•
640x480	72	37,9	31,5	•	•	•	•
640x480	75	37,5	31,5	•	•	•	•
640x480	85	43,3	36,0	•	•	•	•
640x480	90	45,4	37,8	•	•	•	•
640x480	100	50,9	43,1	•	•	•	•
640x480	120	61,8	52,4	•	•	•	•
640x480	160	84,3	72,8	•	•	•	•
640x480	200	108,0	95,0	•	•	•	•
800x600	48	26,4	29,3	•	•	•	•
800x600	56	35,1	36,0	•	•	•	•
800x600	60	37,9	39,9	•	•	•	•
800x600	70	43,7	45,5	•	•	•	•
800x600	72	48,1	50,0	•	•	•	•
800x600	75	46,9	49,5	•	•	•	•
800x600	85	53,7	56,3	•	•	•	•
800x600	90	56,8	60,0	•	•	•	•
800x600	100	63,6	68,1	•	•	•	•
800x600	120	77,1	83,9	•	•	•	•
800x600	160	105,4	116,4	•	•	•	•
800x600	180	120,0	132,5	•	•	•	•
800x600	200	135,0	149,0	•	•	•	•



XPERT™ 2000

XPERT 2000 Videolägestabell							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)			
				32 MB			
				8	16	24	*32
1024x768	43	35,5	44,9	•	•	•	•
1024x768	60	48,4	65,0	•	•	•	•
1024x768	70	56,5	75,0	•	•	•	•
1024x768	72	57,6	78,4	•	•	•	•
1024x768	75	60,0	78,8	•	•	•	•
1024x768	85	68,7	94,5	•	•	•	•
1024x768	90	72,8	100,1	•	•	•	•
1024x768	100	81,4	113,3	•	•	•	•
1024x768	120	98,7	139,0	•	•	•	•
1024x768	140	116,6	164,2	•	•	•	•
1024x768	150	125,7	176,9	•	•	•	•
1024x768	160	134,8	192,0	•	•	•	•
1024x768	180	153,5	218,6	•	•	•	•
1024x768	200	172,8	264,1	•	•	•	•
1152x864	43	38,0	56,0	•	•	•	•
1152x864	47	41,7	62,1	•	•	•	•
1152x864	60	53,7	81,6	•	•	•	•
1152x864	70	63,0	96,7	•	•	•	•
1152x864	75	67,5	108,0	•	•	•	•
1152x864	80	72,4	112,3	•	•	•	•
1152x864	85	77,0	119,6	•	•	•	•
1152x864	100	91,5	143,4	•	•	•	•
1152x864	120	111,1	176,0	•	•	•	•
1152x864	150	141,4	226,3	•	•	•	•
1152x864	160	151,6	242,6	•	•	•	•
1280x1024	43	45,1	75,1	•	•	•	•
1280x1024	47	49,4	83,0	•	•	•	•
1280x1024	60	64,0	108,0	•	•	•	•
1280x1024	70	74,6	128,9	•	•	•	•
1280x1024	74	79,0	138,5	•	•	•	•
1280x1024	75	80,0	135,0	•	•	•	•
1280x1024	85	91,1	157,5	•	•	•	•
1280x1024	90	97,0	169,2	•	•	•	•
1280x1024	100	108,5	190,9	•	•	•	•
1280x1024	120	131,6	233,7	•	•	•	•
1280x1024	125	137,6	244,4	•	•	•	•
1280x1024	130	143,5	254,9	•	•	•	•
1600x1200	52	64,2	137,7	•	•	•	•
1600x1200	58	71,9	155,4	•	•	•	•
1600x1200	60	75,0	162,0	•	•	•	•
1600x1200	66	82,2	178,9	•	•	•	•



XPERT 2000 Videolägestabell							
Bildskärms- upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)			
				32 MB			
				8	16	24	*32
1600x1200	72	90,0	195,9	•	•	•	•
1600x1200	75	93,8	202,5	•	•	•	•
1600x1200	76	95,2	208,7	•	•	•	•
1600x1200	85	106,3	229,5	•	•	•	•
1600x1200	90	113,8	251,2	•	•	•	•
1792x1344	60	83,5	203,0	•	•	•	
1792x1344	75	105,2	259,3	•	•	•	
1800x1440	60	89,4	219,5	•	•	•	•
1800x1440	65	97,1	238,5	•	•	•	
1800x1440	70	104,9	249,9	•	•	•	
1800x1440	75	112,7	278,7	•	•	•	
1856x1392	60	86,5	218,6	•	•	•	
1856x1392	75	109,0	277,2	•	•	•	
1920x1080	60	67,0	172,7	•	•	•	•
1920x1080	70	78,6	205,1	•	•	•	•
1920x1080	75	84,6	220,6	•	•	•	•
1920x1080	80	90,4	237,4	•	•	•	•
1920x1200	60	74,5	193,1	•	•	•	
1920x1200	72	90,0	222,2	•	•	•	•
1920x1200	75	93,9	231,4	•	•	•	•
1920x1200	76	95,2	245,0	•	•	•	
1920x1200	80	100,5	263,7	•	•	•	
1920x1200	85	107,1	282,7	•	•	•	
* 32 - 24 bpp färgdata bearbetas med ett 32 bpp dataformat.							
Upplösning och uppdateringsfrekvens för 2D och 3D kan komma att ändras.							



Compliance Information

FCC Compliance Information

This device complies with FCC Rules Part 15. Operation is subject to the following two conditions:

This device may not cause harmful interference, and

This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

Reorient or relocate the receiving antenna.

Increase the separation between the equipment and receiver.

Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

The use of shielded cables for connection of the monitor to the graphics card is required to ensure compliance with FCC regulations.

Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.



Industry Canada Compliance Statement

ICES-003 This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la Classe B Respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

CE Compliance Information

EMC Directive 89/336/EEC and Amendment 92/31/EEC, Class B Digital Device

EN 50081-1, Generic Emissions Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(EN 55022/CISPR 22, Limits and Methods of Measurement of Radio Interference Characteristics Information Technology Equipment)

Warning: This is a Class B product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

EN 50082-1, Generic Immunity Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

Directive EMC 89/336/CEE et amendement 92/31/CEE, dispositif numérique de Classe B

EN 50081-1, Norme sur les émissions génériques pour les produits domestiques, commerciaux et industriels légers

(EN 55022/CISPR 22, Limites et méthodes de mesure des caractéristiques d'interférences radiophoniques, Matériel des technologies de l'information) *Mise en garde: ceci est un produit de Classe B. Il risque produire des interférences radiophoniques dans un environnement domestique auquel cas l'utilisateur peut se voir demandé de prendre des mesures adéquates.*

EN 50082-1, Norme sur l'immunité générique pour produits domestiques, commerciaux et industriels légers.

(CEI 801-2, CEI 801-3, CEI 801-4)

EMC Richtlinie 89/336/EEC und Änderung 92/31/EEC, Digitales Gerät der Klasse B



EN 50081-1, Allgemeiner Emissions-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(EN 55022/CISPR 22, Beschränkungen und Verfahren der Messung von informationstechnischen Ausrüstungen mit Funkstörmerkmalen)

Warnung: Dies ist ein Erzeugnis der Klasse B. Dieses Erzeugnis kann Funkstörungen im Wohnbereich verursachen; in diesem Fall können entsprechende Maßnahmen seitens des Benutzers erforderlich sein.

EN 50082-1. Allgemeiner Unempfindlichkeits-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie
(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

Produktmeddelanden

Macrovision Corporation

Denna produkt är skyddad av de nordamerikanska Patentnummer 4,631,603; 4,577,216; och 4,819,098 samt övriga immaterialrättsliga rättigheter. Användning av Macrovision:s teknologi för kopieringsskydd i enheten måste auktoriseras av Macrovision och är endast avsedd för hemmabruk eller vid begränsade enstaka betaltjänster om inte annat angetts skriftligen av Macrovision. Disassemblering av kod och hårdvara är förbjuden.

Dolby® Laboratories, Inc.

Tillverkad under licens från Dolby Laboratories. Konfidentiella opublicerade arbeten. (c) 1992-1997 Dolby Laboratories, Inc. Alla rättigheter förbehållna.



Att komma igång...



- Installation av ditt ATI grafikacceleratorkort
- Installation av avancerade drivrutiner för Windows® 95 och Windows® 98
- Installation av avancerade drivrutiner för Windows® NT
- Stöd för flera bildskärmar i Windows® 98
- Felsökningstips
- Använda online-handboken

ATI:s grafikkort är de mest avancerade på marknaden idag. De gör att datorn blir snabbare, och grafikens kvalitet förbättras avsevärt.

Ditt ATI grafikkort levereras komplett med avancerade drivrutiner och omfattande, prisvinnande programvarutillbehör som kan effektivisera ditt arbete. Läs den här handboken innan du försöker installera kortet.

Förbereda datorn



Stäng av strömmen till systemet och ladda ur den statiska elektriciteten i kroppen genom att vidröra en jordad yta — t.ex. metallytan på nätaggregatet — innan du börjar hantera maskinvaran.

Tillverkaren ansvarar inte för några som helst skador, direkt eller indirekt orsakade av felaktig installation av några som helst komponenter som utförts av icke auktoriserad servicepersonal. Om du drar dig för att själv utföra installationen, vänd dig till en kompetent datortekniker.

Om du slår på strömmen under själva installationen kan det uppstå personskador eller skador på systemkomponenter och på grafikkortet.

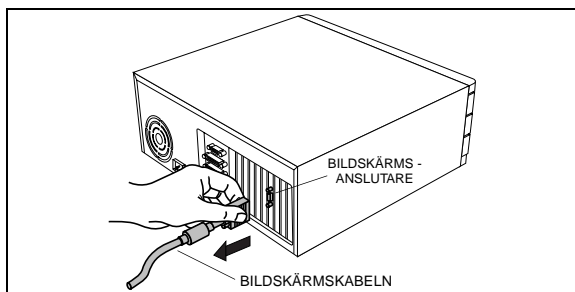
Om du använder **Windows® NT**, måste du uppdatera operativsystemet till **Service Pack 3 (SP3)** eller senare innan du installerar ditt ATI grafikacceleratorkort. Dessutom kan du råka ut för problem med kortet om systemet för närvarande använder specialdrivrutiner som inte är **640x480 VGA**. Vi rekommenderar att du först omkonfigurerar operativsystemet till att använda den **VGA**-drivrutin som medföljde operativsystemet, innan du installerar kortet. Mer information om hur man ändrar operativsystemets konfiguration finns i operativsystemets dokumentation.

Installation av ditt ATI grafikacceleratorkort

Nu när du förberett datorn är det dags att installera det nya grafikacceleratorkortet.

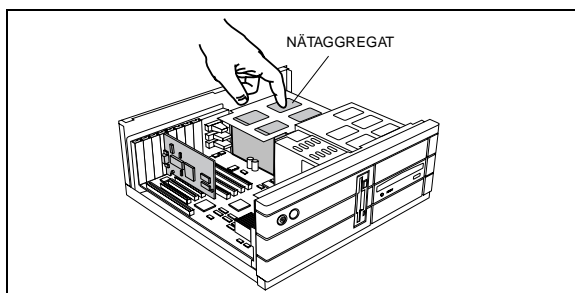
Gör så här för att installera grafikacceleratorkortet

- 1 Slå av strömmen till datorn och bildskärmen koppla sedan loss bildskärmskabeln från datorns baksida.



- 2 Ta bort datorlådan. Titta eventuellt i datorhandboken för att ta reda på hur man tar bort lådan.

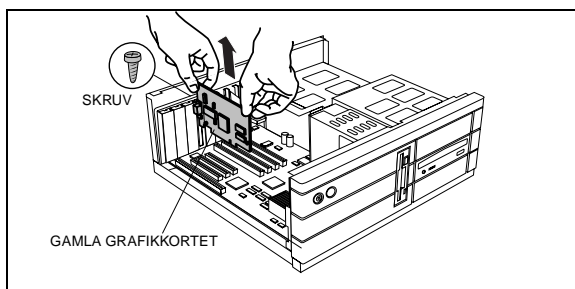
Kom ihåg att ladda ur eventuell elektricitet ur kroppen genom att vidröra ett jordat föremål som t ex datorns metallchassi.



- 3 Om du tänker använda flera skärmar med Windows® 98 (se [sidan 6](#)) och fortsatt med steg 4. I annat fall tar du bort ett eventuellt befintligt grafikkort ur datorn.

Om det gamla grafikortet är svårt att ta loss kan du vicka det försiktigt fram och tillbaka.

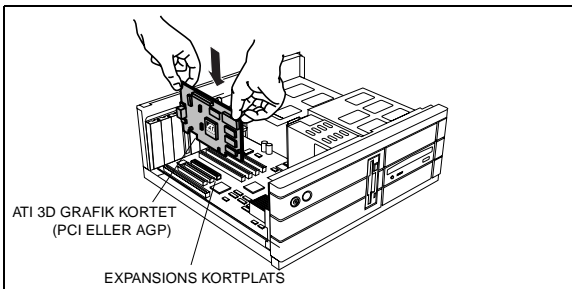
Kom ihåg att spara skruven.



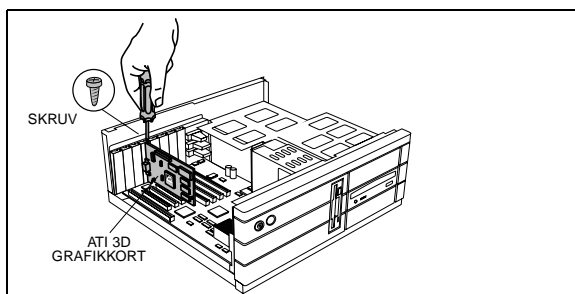
Eller, om datorn har någon slags **inbyggd grafikutrustning på moderkortet** kan du behöva koppla **bort** den. För ytterligare information, se dokumentationen till din dator.

- 4** Vid behov, avlägsna metallskyddet från den tomma expansionsplatsen som du valt (PCI-kort använder en PCI-plats; AGP-kort använder en AGP-plats); **håll sedan kortet rakt ovanför platsen innan du trycker i det med fast hand tills du märker att det sitter stadigt.**

Fatta kortet i dess övre kant och sätt försiktigt fast det på lämplig expansionsplats (PCI eller AGP). Säkerställ att metallkontakterna är fullständigt intryckta i kortplatsen.

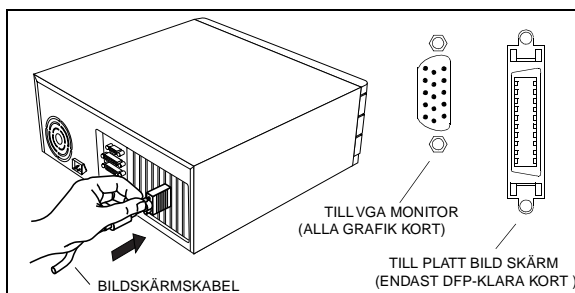


- 5** Sätt tillbaka skruven för att fästa kortet på plats och sedan datorlådan.



- 6** Anslut bildskärmskabeln till kortet; och starta om systemet. Med kort som har en anslutning av typen Digital Flat Panel (DFP) ansluter du din bildskärm och/eller platta skärm till motsvarande anslutning enligt bilden. Starta **om systemet**.

Se till att alla kablar är ordentligt anslutna.



Du kan nu fortsätta att installera de avancerade drivrutinerna från ATI . Utförliga instruktioner finns under respektive operativsystem i listan nedan:

- Windows[®] 95/98, se **Windows[®] “Ny maskinvara hittades”** på sidan 4.
- Windows[®] NT, se sidan 6.

Windows® “Ny maskinvara hittades”

Om du kör Windows® 95 eller Windows® 98 upptäcks ny maskinvara när du startar om datorn. Följ instruktionerna nedan så att Windows® kan identifiera den nya maskinvaran korrekt.

Identifiera ny maskinvara i Windows® 95

- 1 Windows® 95 visar kortvarigt meddelandet “Ny maskinvara hittades” innan det startar installationsprogrammet.

*Om inget installationsprogram startas går du direkt till **Installation av avancerade drivrutiner för Windows® 95 och Windows® 98** på sidan 5.*

- 2 Klicka på **Nästa**.
- 3 Klicka på **Slutför**.
- 4 Sätt i Windows® 95 CD-ROM i din CD-läsare.
- 5 Klicka på **OK**.
- 6 Skriv följande:

D:\WIN95

(Om **D** inte är rätt enhetsbeteckning för din CD-ROM ersätter du **D** med korrekt beteckning.)

- 7 Klicka på **OK**.
- 8 Klicka på **Ja** för att starta om din dator.

Nu kan du börja installera ATI's avancerade drivrutiner. Fortsätt till **Installation av avancerade drivrutiner för Windows® 95 och Windows® 98** på sidan 5, och följ instruktionerna för att slutföra installationen.

Identifiera ny maskinvara Windows® 98

När du har startat om systemet visar Windows® 98 kortvarigt meddelandet “Ny maskinvara hittades”. Beorende på din dator kan du behöva sätta i din Windows® 98 CD-ROM eller så startar Windows® 98 automatiskt installationsprogrammet.

Om Windows® 98 automatiskt börjar installera drivrutinerna för din nya maskinvara, klicka på **Ja** för att starta om datorn då du tillfrågas; fortsätt sedan till **Installation av avancerade drivrutiner för Windows® 95 och Windows® 98** på sidan 5.

Identifiera ny maskinvara med Windows® 98 CD-ROM

- 1 Sätt i din Windows® 98 CD-ROM.
- 2 Klicka på **OK**.
- 3 Skriv följande:

D:\WIN98

(Om **D** inte är enhetsbeteckningen för din CD-ROM läsare ersätter du **D** med korrekt enhetsbeteckning.)

- 4 Klicka på **OK**.
- 5 Klicka på **Ja** för att starta om din dator.

Nu kan du börja installera ATI's avancerade drivrutiner. Fortsätt till **Installation av avancerade drivrutiner för Windows® 95 och Windows® 98** på sidan 5 och följ instruktionerna för att slutföra installationen.

Identifiera ny maskinvara med maskinvaruguiden för att “Lägga till ny maskinvara”

- 1 Windows[®] 98 startar guiden för “Lägga till ny maskinvara” och ber dig söka efter standardgrafikadaptern (VGA).
- 2 Klicka på **Nästa** för att fortsätta.
- 3 Välj **Sök för att hitta den bästa tillgängliga drivrutinen**.
- 4 Klicka på **Nästa** för att fortsätta.
- 5 Klicka på **Nästa** för att starta sökningen av drivrutiner.
- 6 Klicka på **Nästa** för att installera standardadaptern för PCI (VGA).
- 7 Klicka på **Slutför**.
- 8 Klicka på **Ja** för att starta om din dator.

Nu kan du börja installera ATI's avancerade drivrutiner. Fortsätt till [Installation av avancerade drivrutiner för Windows[®] 95 och Windows[®] 98](#) på sidan 5 och följ instruktionerna för att slutföra installationen.

Installation av avancerade drivrutiner för Windows[®] 95 och Windows[®] 98

Med Windows[®] 95 eller Windows[®] 98 på din dator behöver du installera ATI:s avancerade drivrutiner för att dra nytta av ditt korts högre prestanda, upplösning och specialfunktioner.

Installera de senaste avancerade drivrutinerna från CD-skivan som levererades med ditt acceleratorkort.

När du vill installera ATI avancerade drivrutiner för Windows[®] 95 or Windows[®] 98

- 1 Sätt i CD-skivan ATI INSTALLATION i CDROM-läsaren
Om Windows[®] startar CD-skivan automatiskt fortsätter du med steg 6.
- 2 Klicka på **Start**.
- 3 Välj **Kör**.
- 4 Skriv följande:
D:\ATISSETUP
(Om **D** inte är enhetsbeteckning för din CD-ROM läsare ersätter du **D** med korrekt enhetsbeteckning.)
- 5 Klicka på **OK**.
- 6 Klicka på **ATI snabbinstallation** för att starta installationsguiden.
- 7 Klicka på **Nästa**.
- 8 Klicka på **Ja**.
- 9 Följ guidens instruktioner på skärmen för att avsluta installationen.

*Alternativet **Express** rekommenderas. Om produkten innefattar en multimedia-komponent installeras den automatiskt tillsammans med de avancerade drivrutinerna om du väljer detta alternativ.*

Installation av avancerade drivrutiner för Windows® NT

Kontrollera att operativsystemet har uppdaterats till Service Pack 3 (SP3) eller senare innan du försöker installera ditt ATI grafikkort. När du har installerat grafikkortet använder Windows® NT standard-VGA (640 x 480, 16 färger) efter omstart.

Installera ATI avancerade drivrutiner för Windows® NT 4.0

- 1 Sätt i CD-skivan ATI INSTALLATION i CDROM-läsaren.
Om Windows® NT rstartar CD:n automatiskt fortsätter du med steg 6.
- 2 Klicka på **Start**.
- 3 Välj **Kör**.
- 4 Skriv följande:
D:\ATISETUP
(Om **D** inte är enhetsbeteckning för din CD-ROM läsare ersätter du **D** med korrekt enhetsbeteckning.)
- 5 Klicka på **OK**.
- 6 Klicka på **ATI snabbinstallation** för att starta installationsguiden.
- 7 Följ guidens instruktioner på skärmen för att avsluta installationen.

Stöd för flera bildskärmar i Windows® 98

VIKTIGT: Se filen **Readme** på ATI:s installations-CD-ROM för den senaste informationen om stöd för flera bildskärmar i Windows® 98.

Windows® 98 erbjuder stöd för användning av fler än en bildskärmsenhet åt gången – du installerar helt enkelt ett separat PCI- eller AGP-grafikkort för varje ytterligare bildskärm som du planerar att använda. Med flera bildskärmar kan du utöka ditt skrivbord, köra olika program på separata bildskärmar och även spela en del nya spel som visar olika vyer. Och varje bildskärm kan ha olika upplösning och färgdjup!

Observera att under Windows® 98 utser systemet automatiskt ett grafikkort till **primärt** grafikkort. Varje ytterligare grafikkort betecknas som **sekundärt** grafikkort av systemet. Vissa 3D- och multimediefunktioner finns enbart tillgängliga för det **primära** grafikkortet. Det primära grafikkortet är det som visar POST informationen (Power on Self Test, självtestinformationen) när datorn startas. Om du installerar mer än ett grafikkort bör du beakta följande:

- Om du installerar både PCI- och AGP-kort i samma system blir i allmänhet AGP-kortet det sekundära. Från vissa tillverkare kan man få en uppgraderad BIOS som gör att AGP-kortet kan utses till primärt grafikkort. Kontakta leverantören av ditt system för mer information.
- Om du installerat två eller flera PCI-grafikkort i samma system så blir det primära grafikkortet normalt det kort som installerats på PCI-platsen med det *lägsta* numret. Detta är vanligtvis den PCI-plats som befinner sig *längst bort* från datorns ISA-platser. Se handboken för ditt datorsystem för hjälp med att välja plats.

Felsökningstips

Följande felsökningstips kan du ha nytta av om du stöter på problem. Kontakta din återförsäljare om du vill ha ytterligare information om felsökning.

- Kontrollera att kortet sitter som det ska på expansionskortplatsen.
- Kontrollera att bildskärmskabeln verkligen är stadigt ansluten till kortet.
- Försäkra dig om att både bildskärm och dator är anslutna till eluttag och påslagna.
- Om det behövs kopplar du bort alla eventuella inbyggda grafikfunktioner på moderkortet. Mer information hittar du i handboken till din dator.
- Kontrollera att du verkligen valde rätt bildskärmsenhet och grafikkort när du installerade den avancerade drivrutinen.
- För mer felsökningstips högerklickar du på ATI-ikonen i aktivitetsfältet och väljer **Felsökning**.
- Om du har problem under uppstart startar du din dator i **Felsäkert läge**. I Windows[®] 95, tryck på tangenten F8 när "Startar Windows 95" visas; eller, i Windows[®] 98, tryck och håll ned CTRL-tangenten till dess startmenyn i Windows[®] 98 visas på skärmen. Välj sedan siffran för Felsäkert läge och tryck på **Enter**.

Använda online-handboken

Med grafikkortet levereras programvara med onlinehjälp, där du får information om kortets funktioner. **Online-handboken** innehåller referenser, specifikationer, juridiska texter och annat som inte finns i denna tryckta version.

Så här öppnar du online-handboken

- 1 Sätt i ATI:s installations-CD-ROM i CD-ROM-läsaren.

Om Windows[®] startar skivan automatiskt fortsätter du med steg 6.

- 2 Klicka på **Start**.

- 3 Välj **Kör**.

- 4 Skriv in följande:

D:\ATISETUP

(Om **D** inte är enhetsbeteckning för din CD-ROM läsare ersätter du **D** med korrekt enhetsbeteckning.)

- 5 Klicka på **OK**.

- 6 Klicka på ikonen för **Online-användarhandbok**.



Klicka på tangenten Hem för att återgå till online-handbokens innehållsförteckning.



Använda videoingången

Spela in rörlig video eller stillbilder

Ditt nya RAGE™ 128-baserade grafikkort har funktioner för videoinspelning (kallas även kompositgång) som gör att du kan spela in rörlig video eller stillbilder. Anslut bara en videoenhet som en videobandspelare, videokamera eller laserskivspelare till videoingången på baksidan av ditt grafikkort.

Ansluta en videoenhet

När du vill ansluta din dator till en videobandspelare, videokamera eller laserskivspelare ansluter du en kompositkabel från *kompositutgången* på din videoenhet till *videoingången* på ditt grafikkort. De allra flesta videobandspelare, videokameror och laserskivspelare har en *kompositgång*, eller RCA-kontakt som de också kallas.

Gör så här när du vill ansluta en videoenhet

- 1 Stäng av datorn och videobandspelaren, videokameran eller laserskivspelaren.
- 2 Kontrollera att grafikkortet är korrekt installerat.
- 3 Leta rätt på *kompositutgången* på din videobandspelare, videokamera eller laserskivspelare.
- 4 Leta rätt på grafikortets utgångar på baksidan av datorn. Anslut en kompositkabel från *kompositutgången* på din videoenhet till *videoingången* på ditt grafikkort.
- 5 Slå på datorn och videoenheten.
- 6 Använd programmet ATI Multimedia Center för att spela in video eller stillbilder.

Mer information om hur du hämtar in video och olika videoformat finns i den online-användarhandboken på din ATI Installations-CD.



Använda videoutgången

Se PC-bilden på en TV!

Ditt nya RAGE™ 128-baserade grafikkort har videoutgång funktionalitet (kallas även för TV-ut). Anslut helt enkelt ditt kort till en TV, en bildskärm eller båda. Du kan till och med koppla grafikkortet till din videobandspelare och spela in datorns skärmbild.

Visning på TV är idealiskt när du spelar spel, gör presentationer, tittar på filmer och surfar på internet. Följande tips hjälper dig att få ut det mesta av funktionen för videoutgång.



LÄS DETTA FÖRST

VIKTIG INFORMATION för europeiska kunder

- Vissa PC-bildskärmar i Europa **kan inte** användas samtidigt med TV-visning. När du aktiverar TV-visning i Europa är uppdateringsfrekvensen för bildskärmen och TV:n inställd på 50 Hz. Vissa bildskärmar stödjer eventuellt inte denna uppdateringsfrekvens och kan skadas.

Vänligen kontrollera i dokumentationen som följde med din bildskärm för att se om din bildskärm stödjer en uppdateringsfrekvens på 50 Hz. **Om din bildskärm inte stödjer 50 Hz (eller om du är osäker) ska du stänga av bildskärmen innan du sätter på din dator när du använder TV-visning.**

För information om hur du avaktiverar TV-visning, se **Aktivera och avaktivera TV-visning** på sidan 56.

- Vissa TV-apparater i Europa använder eventuellt en SCART-anslutning. Om du använder SCART, vänligen läs **Använda SCART-kontakter för europeiska TV-apparater** på sidan 56 innan du försöker ansluta din PC till TV:n.

Ansluta din PC till en TV eller en videobandspelare

För att ansluta din dator till en TV eller en videobandspelare kopplar du in en anslutningskabel från TV:n (eller videobandspelaren) till ditt kort. De flesta TV-apparater och videobandspelare har en ingång för kompositvideo som även kallas phono-uttag eller RCA-ingång. Ett växande antal TV-apparater och videobandspelare har en annan typ av videoingång som kallas S-Video eller S-VHS. En anslutning med S-Video ger högre bildkvalitet än kompositvideo. Om din TV endast har kabelingång, vilket gäller äldre enheter, kan du ansluta

grafikkortet till din TV via videobandspelaren eller med hjälp av en RF-modulator (finns i de flesta elektronikaffärer).

Ansluta ditt grafikkort med videoutgång till en TV eller en videobandspelare

1 Stäng av din dator och din TV eller videobandspelare.

2 Säkerställ att ditt grafikkort är korrekt installerat.

*För att använda TV-visning måste du ha den förbättrade ATI-drivrutinen (version 6.0 eller högre) installerad på ditt system. För information om hur du sätter in kortet i din dator samt installerar den förbättrade ATI-drivrutinen, se handboken **Att komma igång...***

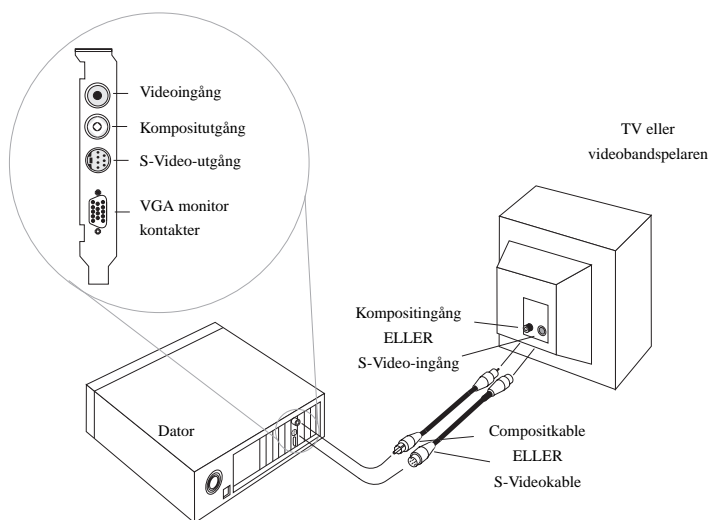
3 Kontrollera om din TV eller videobandspelare har en anslutning för S-Video eller kompositvideo.

4 Leta efter ditt grafikkort på datorns baksida. Använd en S-Video- eller kompositkabel och anslut den ena änden av kabeln till ditt grafikkort och den andra till din TV eller videobandspelare. (Se **Figur 1. Anslutning av ditt ATI grafikkort till en TV eller videobandspelare.**)

5 Sätt på datorn och TV:n eller videobandspelaren.

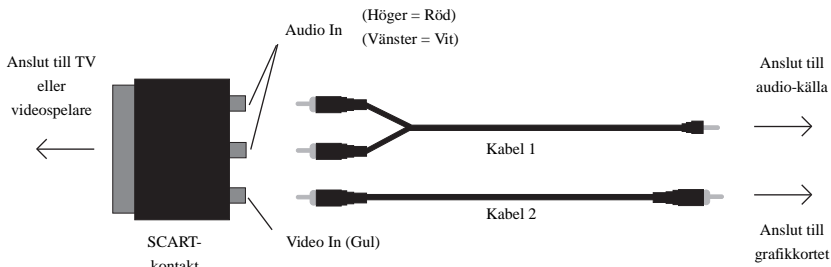
6 För att koppla av och på TV-visning, se **Aktivera och avaktivera TV-visning** på sidan 56.

Om inget visas på din TV måste du eventuellt växla TV:n till videovisning. För ytterligare information, se dokumentationen som följde med din TV. Om du har en TV ansluten till din videobandspelare kan du använda din TV som datorbildskärm. För information om anslutning av en TV till din videobandspelare, se dokumentationen som medföljde din videobandspelare.



Figur 1. Anslutning av ditt ATI grafikkort till en TV eller videobandspelare

Använda SCART-kontakter för europeiska TV-apparater



Figur 2. Använda en SCART-kontakt med en kompositkabel

SCART-kontakten stödjer enbart formatet kompositvideo vilket är den vanligaste typen. Figur 2 visar hur du ansluter till en SCART-kontakt med en kompositkabel.

Om din TV stödjer videoingång av typen S-Video (även kallat S-VHS) kan du använda en S-Videokabel (finns i de flesta affärer för konsumentelektronik) för att se din PC på en TV.

Använda och justera videoutgång

Aktivera och avaktivera TV-visning

- 1 Starta Windows®.
- 2 Klicka på **Start**.
- 3 Peka på **Inställningar** och klicka därefter på **Kontrollpanelen**.
- 4 Dubbelklicka på **Bildskärm**.
- 5 Klicka på fliken **ATI Bildskärmar**.
*Användare av Windows® 98: Klicka på fliken **Inställningar** och sedan på knappen **Avancerat** innan du klickar på fliken **ATI Bildskärmar**.*
- 6 Klicka på den gröna knappen **aktivera/avaktivera** bredvid ordet "TV" för att aktivera/avaktivera TV-visning.
- 7 Klicka på **OK** eller **Verkställ** för att spara de ändringar du har gjort.
*För information om hur du använder TV-visning och egenskapssidan **ATI Bildskärmar**, klicka på knappen **Hjälp**.*

Starta Windows® med TV-visning aktiverad

TV-bilden kan temporärt bli förvrängd när den inledande Windows®-logon visas. Detta är bara en tillfällig effekt och din TV-skärm återställs inom några sekunder.

Under starten kommer ditt grafikkort med videoutgång att gå igenom en serie med lägesinställningar och under tiden kommer TV-bilden att förbli tom. Denna procedur tar bara några sekunder och hjälper till med att programmera TV-visningen.

Använda bildskärm jämfört med att använda TV-visning

Att använda TV:n för din datorbild är idealiskt när du ska spela spel, göra presentationer, titta på filmer och surfa på internet. Visningen på din bildskärm kan eventuellt ändras eller se hopklämd ut. Detta inträffar på grund av att visningen justeras för att passa storleken på din TV. För att korrigera visningen på bildskärmen använder du bildskärmens kontroller och justerar visningsstorlek och läge.

Vissa bildskärmar med bara en enda frekvens fungerar eventuellt inte med TV-visning aktiverad. Om du får problem med TV-visning aktiverad får du avaktivera TV-visningen för att återställa visningen på din bildskärm.

Justera visning på bildskärmen

Storleken på bilden på din bildskärm kan vara mindre och inte riktigt centrerad när du har TV-visning aktiverad. Dessa effekter förorsakas av de ändringar som fordras för att tillhandahålla en ordentlig bild på TV:n.

Använd de kontroller som finns tillgängliga under fliken Justeringar på sidan för bildskärmsegenskaper (klicka på knappen **Bildskärm** på sidan ATI Bildskärmar) för att justera bilden enbart på din bildskärm. Klicka på knappen **TV** för att justera enbart TV-bilden.

Se text på TV:n

På grund av att olika teknologier används vid tillverkningen av TV-apparater och PC-bildskärmar kan vanlig PC-text se för liten ut på din TV. Du kan kompensera detta genom att använda större teckensnitt.

Att använda större skärnteckensnitt

- 1 Starta Windows®.
- 2 Klicka på **Start**.
- 3 Peka på **Inställningar** och klicka därefter på **Kontrollpanelen**.
- 4 Dubbelklicka på **Bildskärm**.
- 5 Klicka på fliken **Inställningar**.
- 6 I rutan **Teckenstorlek** väljer du den storlek du önskar för de teckensnitt som visas.

*Användare av Windows® 98: Klicka på knappen **Avancerat** och välj sedan önskad teckenstorlek.*

- 7 Klicka på **OK** eller **Verkställ**, och följ sedan instruktionerna på skärmen för att spara de nya inställningarna.

Reducera kantförvrängning

När du använder en TV för din PC-bild kan du eventuellt se lite kantförvrängning på den vänstra och högra sidan av TV-skärmen. Denna effekt beror på din TV och den PC-tillämpning som du kör.

För att reducera kantförvrängningen kan du öka den vågräta storleken.

Att öka den vågräta storleken

- 1 Starta Windows®.
- 2 Klicka på **Start**.
- 3 Peka på **Inställningar** och klicka därefter på **Kontrollpanelen**.
- 4 Dubbelklicka på **Bildskärm**.
- 5 Klicka på fliken **ATI Bildskärmar**.
*Användare av Windows® 98: Klicka på fliken **Inställningar** och sedan på knappen **Avancerat** innan du klickar på fliken **ATI Bildskärmar**.*
- 6 Klicka på knappen **TV**.
- 7 Klicka på fliken **Justeringar**.
- 8 Klicka på plusknappen (+) under Vågrät skärm för att öka den vågräta storleken på TV-bilden.
- 9 Klicka på **OK** eller **Verkställ** för att spara de ändringar du har gjort.

Du kan även reducera kantförvrängningen genom att minska ljusstyrkan.

Att ändra ljusstyrka

- 1 Starta Windows®.
- 2 Klicka på **Start**.
- 3 Peka på **Inställningar** och klicka därefter på **Kontrollpanelen**.
- 4 Dubbelklicka på **Bildskärm**.
- 5 Klicka på fliken **ATI Bildskärmar**.
*Användare av Windows® 98: Klicka på fliken **Inställningar** och sedan på knappen **Avancerat** innan du klickar på fliken **ATI Bildskärmar**.*
- 6 Klicka på knappen **TV**.
- 7 Dra **reglaget** för **ljusstyrka** åt vänster för att minska ljusstyrkan.
- 8 Klicka på **OK** eller **Verkställ** för att spara de ändringar du har gjort.

Ändra bildkonfiguration

Om du flyttar din dator till en plats där du enbart använder TV-visning ska du se till att du har funktionen för TV-visning aktiverad. Se **Aktivera och avaktivera TV-visning** på sidan 56.

Om du ändrar bildskärmsläge avaktiveras TV-visning med lägen över 800x600. Om en TV är din enda bildskärmsenhet och ett läge väljs som inte stöds kommer bilden på TV:n att försvinna. Försök med att trycka på ESC eller vänta i 15 sekunder för att se om bilden återvänder. Om bilden inte återvänder måste du koppla in en bildskärm till datorn för att återaktivera TV-visning.

Använda spel och tillämpningar

Vissa äldre spel och tillämpningar programmerar eventuellt grafikkortet direkt för att köra i ett specifikt bildskärmsläge. Detta kan göra att din TV-bild stängs av automatiskt eller förvrängs (PC-bildskärmen påverkas inte). Din TV-bild återställs så fort du avslutar spelet eller om du startar om systemet.

