

---

# ALL-IN-WONDER™ 128

## Installatie en instellingen

### Gebruikershandleiding

Versie 2.0

P/N 107-70097-20 Rev. B



© Copyright 1999, by ATI Technologies Inc.

Alle rechten voorbehouden, waaronder het op elke mogelijke wijze geheel of gedeeltelijk vervoeelvoudigen van deze handleiding zonder de uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van ATI Technologies Inc.

Voorzieningen en specificaties kunnen zonder kennisgeving vooraf worden gewijzigd.

Handelsmerken en/of gedeponeerde handelsmerken zijn het eigendom van hun respectievelijke eigenaren:

ALL-IN-WONDER 128, RAGE 128 – ATI Technologies Inc.; dbx – dbx Professional Products; Macintosh – Apple Computer Inc.; Direct3D, NetMeeting, Windows 3.1x, Windows 95, Windows 98, Windows NT – Microsoft Corp.; Indeo, Pentium, Pentium Pro – Intel Corporation; VGA – International Business Machines Corp.; VESA – Video Electronics Standards Association.

## Kennisgeving

FABRIKANT behoudt zich het recht voor om zonder kennisgeving vooraf wijzigingen aan te brengen in dit document en de produkten die hierin staan beschreven. FABRIKANT is niet aansprakelijk voor technische fouten of drukfouten of weglatingen in dit document; of voor enige schade of vervolgschade die voortvloeit uit de levering, het functioneren of het gebruik van dit materiaal.

FABRIKANT verklaart niet dat de wijze waarop producten onderling met elkaar zijn verbonden zoals in dit document wordt beschreven geen inbreuk zal maken op bestaande of toekomstige octrooirechten. De beschrijvingen die in dit document zijn opgenomen, mogen niet worden gebruikt om aan de hand hiervan apparatuur te vervaardigen, te gebruiken of te verkopen die overeenkomt met deze beschrijvingen.

De PCI-versnellers zijn ontworpen om de PCI local bus-standaards te ondersteunen. In sommige computers worden local bus-schakelingen gebruikt volgens een systeem dat het eigendom is van de fabrikant van de desbetreffende computer. Deze computers zullen mogelijk niet volledig compatibel zijn met de local bus-kaarten van FABRIKANT. Hoewel er met succes tests zijn uitgevoerd met een groot aantal computersystemen, kan FABRIKANT niet verantwoordelijk gehouden worden voor enige vorm van incompatibiliteit die kan optreden tussen deze kaart en de systeemconfiguratie die u wilt gaan gebruiken. Wij raden aan hierover de dealer of de distributeur van het computersysteem te raadplegen, voordat u de kaart installeert.

## Productinformatie

### Macrovision Corporation

Deze voorziening is wettelijk beschermd via U.S. Patentnummers 4.631.603, 4.577.216 en 4.819.098 en andere intellectuele eigendomsrechten.

Het gebruik van de Macrovision Copy Protection techniek in de voorziening moet zijn toegestaan door Macrovision; deze techniek is uitsluitend bedoeld voor privé-gebruik in huis en ander gelimiteerd pay-per-view gebruik, of zoals schriftelijk is overeengekomen en toegestaan door Macrovision. Reverse engineering/demontage is verboden.

### Dolby\* Laboratories, Inc.

Gefabriceerd onder licentie van Dolby Laboratories. Vertrouwelijk ongepubliceerd materiaal. (c) 1992-1997 Dolby Laboratories, Inc. Alle rechten voorbehouden.

# Inhoudsopgave

<b>Aan de slag</b> .....	<b>5</b>
Gebruik van deze handleiding .....	6
Wat is ALL-IN-WONDER 128? .....	7
Systeemeisen .....	8
Andere informatiebronnen .....	9
Readme-bestand .....	9
On line Help .....	9
On line handleiding .....	10
Handleiding ATI Multimedia Center .....	10
<b>De hardware en software installeren</b> .....	<b>11</b>
De hardware installeren .....	12
Windows® “Nieuwe hardware gevonden” .....	16
Enhanced stuurprogramma's voor Windows® 95 en Windows® 98 installeren .....	18
Beeldschermstuurprogramma's voor Windows® NT installeren .....	19
Het ATI Multimedia Center onder Windows® 95 of Windows® 98 starten .....	20
Invoer- en uitvoeradaptors .....	21
Volumeregeling Windows® 95 / Windows® 98 .....	24
Tips voor TV-ontvangst .....	25
<b>De ALL-IN-WONDER 128 gebruiken</b> .....	<b>27</b>
Een TV op de ALL-IN-WONDER 128-kaart aansluiten .....	28
TV-uit gebruiken .....	29
BELANGRIJKE INFORMATIE voor Europese klanten .....	29
De PC op een televisie of videorecorder aansluiten .....	30
SCART-aansluitingen voor Europese televisies gebruiken .....	32
TV-uit gebruiken en aanpassen .....	32
Windows® starten met televisieweergave .....	33
Het gebruik van een monitor vs. het gebruik van televisieweergave ...	33
De monitorweergave aanpassen .....	34
Tekst op televisie weergeven .....	34
Randvorming verminderen .....	35
Beeldschermconfiguraties wijzigen .....	36
Spelletjes en toepassingen gebruiken .....	36

<b>Voor Windows® 98-gebruikers.....</b>	<b>37</b>
Ondersteuning voor meerdere displays in Windows® 98 .....	38
WebTV® voor Windows .....	39
NetMeeting™ 2.1 .....	40
<b>Tips en trucs .....</b>	<b>41</b>
Video-e-mail .....	42
Stop-Motion animatie .....	42
Beveiligingscamera .....	43
Stromen van video .....	43
<b>Achtergrondinformatie. ....</b>	<b>45</b>
Tips voor het oplossen van problemen .....	46
Belangrijke tips.....	46
Tips voor het oplossen van problemen met Windows® 95 / Windows® 98.....	47
Cd-audioconnectors .....	48
Het ATI Multimedia Center verwijderen .....	49
Opmerking voor Japanse gebruikers ... ..	49
Compliance Information.....	50
<b>Register .....</b>	<b>53</b>

---

## HOOFDSTUK 1

# Aan de slag

Welkom bij de integratie van uw PC, TV en video! Deze nieuwe technologie verandert de manier waarop je op je PC naar de TV, afbeeldingen en video kijkt.

De ALL-IN-WONDER 128 is een krachtige TV, DVD-speler, digitale videorecorder en een grafische 2D & 3D videoversneller. De voorzieningen tillen de grafische en videomogelijkheden van uw PC naar een hoger niveau.

Deze handleiding biedt alle informatie die u nodig hebt om de ALL-IN-WONDER 128 te installeren.



### IN DIT HOOFDSTUK...

- **Gebruik van deze handleiding** op pagina 6
- **Wat is ALL-IN-WONDER 128?** op pagina 7
- **Systeemeisen** op pagina 8
- **Andere informatiebronnen** op pagina 9

## Gebruik van deze handleiding

Deze handleiding is als volgt ingedeeld:



**De hardware en software installeren** op pagina 11 biedt instructies voor het aansluiten van video-input- en -outputapparaten op de ALL-IN-WONDER 128.



**De ALL-IN-WONDER 128 gebruiken** op pagina 27 biedt informatie over hoe u kunt profiteren van de geavanceerde nieuwe voorzieningen van de ALL-IN-WONDER 128.



**Voor Windows® 98-gebruikers...** op pagina 37 beschrijft Windows® 98-voorzieningen waarover u met de ALL-IN-WONDER 128 kunt beschikken.



**Tips en trucs** op pagina 41 bevat een aantal opwindende nieuwe manieren om uw kaart te gebruiken — video-email, Stop-Motion-animatie en nog veel meer.



**Achtergrondinformatie** op pagina 45 biedt tips voor het oplossen van problemen en informatie over specificaties van de kaart.



**Handleiding:** In de **Handleiding ATI Multimedia Center** die bij de kaart is geleverd wordt uitgelegd hoe u de speciale voorzieningen van het ATI Multimedia Center kunt gebruiken.

## Wat is ALL-IN-WONDER 128?

De ALL-IN-WONDER 128 biedt 3D- en 2D-afbeeldingen en geavanceerde multimedievoorzieningen. U kunt als nooit tevoren spelletjes spelen, TV of video kijken, luisteren naar audio-cd's, het internet verkennen en werken in Windows® 95 of Windows® 98.

De geavanceerde 3D-versnelling van ALL-IN-WONDER 128 biedt u gedetailleerde kleurenafbeeldingen en 3D-voorzieningen zoals multi-texturing, alpha-blending en misteffecten.

ALL-IN-WONDER 128 biedt ook krachtige grafische 2D-voorzieningen via de pagina's Eigenschappen voor Beeldscherm:

<b>Instellingen</b>	U kunt de bureaubladinstellingen zoals het bureaubladformaat, de schermresolutie en kleurdiepte aanpassen en verschillende bureaubladvoorkeuren opslaan zodat u deze later gemakkelijk kunt oproepen.
<b>Panning</b>	Stel sneltoetsen in om panning van het bureaublad in een virtueel bureaublad te besturen.
<b>Aanpassing</b>	Pas de positie en grootte van het scherm aan en wijzig de verversingssnelheid van het scherm, de frequenties en de synchronisatie.
<b>Kleurcorrectie</b>	Corrigeer kleurtoonverschillen tussen echte kleurwaarden en de wijze waarop deze op de monitor worden weergegeven en sla verschillende kleurcorrectievoorkeuren op zodat u deze later gemakkelijk kunt oproepen.

Voor uitgebreide on line informatie over de bovenstaande voorzieningen klikt u met de rechtermuisknop op het bureaublad, klikt u op **Eigenschappen**, selecteert u het tabblad waarover u Help-informatie wilt en klikt u vervolgens op de knop **Help**.

De ATI RAGE 128-versnellerchips bieden geavanceerde 3D-ondersteuning en versnelde 2D-afbeeldingen. Spelletjes en softwaretoepassingen die RAGE 128 ondersteunen — waaronder Direct3D-toepassingen — werken met vloeiende beweging en in schitterende kleuren.

ALL-IN-WONDER 128 is een onderdeel van de legendarische reeks grafische versnellers van ATI. Uw bestaande 2D-spelletjes en toepassingen komen tot leven met 128-bits versnelling en snellere, meer levendige kleuren.



U kunt ALL-IN-WONDER 128 gebruiken om uw computer op televisie aan te sluiten. Deze voorziening is ideaal voor het spelen van spelletjes, het geven van presentaties, het bekijken van films en het bezoeken van het Internet. (Zie voor meer informatie [Een TV op de ALL-IN-WONDER 128-kaart aansluiten](#) op pagina 28.)

ALL-IN-WONDER 128 verandert uw PC ook in een intelligente TV met de volgende functies:

- Inzoomen
- Geprogrammeerde weergave
- Kanalen zoeken
- Videobeelden vastleggen
- Closed Captioning met de functies “Hot Words” en “Look Back”
- Opname van programmatranscripts
- TV magazine
- Instant herhaling
- Digitale videorecorder met real-time videocompressie
- dbx<sup>®</sup> stereo audio TV (omdat er in Europa andere standaards voor stereo-TV worden gebruikt, biedt alleen de 32-bitsversie van ALL-IN-WONDER 128 TV in Europa stereo-TV-audio.)

## Systeemeisen

<b>Computersysteem</b>	Pentium <sup>®</sup> /Pentium <sup>®</sup> Pro <sup>®</sup> , Pentium <sup>®</sup> II, Pentium <sup>®</sup> III, Celeron <sup>™</sup> of compatibele systemen met PCI Local Bus of AGP-bus
<b>Uitbreidingsleuf</b>	32-bits PCI Local Bus (AGP-sleuf voor AGP-varianten)
<b>Besturingssysteem</b>	Windows <sup>®</sup> 95, Windows <sup>®</sup> 98, Windows <sup>®</sup> NT 4.0. (Onder NT werkt ALL-IN-WONDER alleen als een grafische versneller en biedt deze geen geavanceerde multimediafuncties.)
<b>Monitor</b>	VGA, met ondersteuning van een resolutie van minimaal 640x480. <i>Er is een Plug-&amp;-Play-monitor nodig die de VESA Display Channel-specificaties ondersteunt (DDC1 of DDC2b) om te kunnen profiteren van de DDC1/DDC2b-functies.</i>



## Andere informatiebronnen

Hebt u meer informatie of hulp nodig die niet in deze handleiding is opgenomen, raadpleeg dan de volgende bronnen:

### Readme-bestand



Dit bestand bevat de meest recente informatie over de ALL-IN-WONDER 128-kaart.

#### Zo bekijkt u het Readme-bestand in DOS

- 1** Plaats de *ATI-installatie-cd-rom* in het cd-rom-station.
- 2** Typ **D:** in een MS-DOS venster (of vervang D: door uw cd-rom-stationsaanduiding).
- 3** Typ **README**.

### On line Help



Als u aanvullende informatie wilt, kunt u de on line Help van Windows<sup>®</sup> 95 of Windows<sup>®</sup> 98 raadplegen over het gebruik van ATI enhanced stuurprogramma's.



Voor informatie over de grafische voorzieningen van de ALL-IN-WONDER 128 dubbelklikt u op het ATI-pictogram in de rechteronderhoek van het scherm.

## On line handleiding



ALL-IN-WONDER 128 wordt geleverd met een on line handboek waarin de uitgebreide voorzieningen van de kaart worden beschreven.

### Zo opent u de on line handleiding

- 1** Plaats de ATI-INSTALLATIE-CD-ROM in het cd-rom-station.

*Als Windows de ATI-INSTALLATIE-CD-ROM automatisch start, gaat u verder met stap 5.*

- 2** Klik op de taakbalk van Windows® 95 / 98 op **Start**.
- 3** Klik op **Uitvoeren....**
- 4** Typ het volgende: **D:\ATISSETUP**  
(of vervang D door uw cd-rom-stationsaanduiding).
- 5** Klik op het pictogram On line handleiding.

## Handleiding ATI Multimedia Center

In de *Handleiding ATI Multimedia Center* die bij de kaart is geleverd wordt uitgelegd hoe u de speciale voorzieningen van het ATI Multimedia Center kunt gebruiken.

---

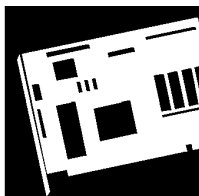
## HOOFDSTUK 2

# De hardware en software installeren

De installatie van de kaart bestaat uit drie gemakkelijke stappen.

- **De kaart in de computer installeren**
- **Installeren van ATI enhanced stuurprogramma's**
- **Het aansluiten van input- en outputkabels en optionele TV, video, camcorder, etc.**

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de kaart in de computer plaatst, hoe u de software installeert en hoe u de input- en outputkabels aansluit.



### IN DIT HOOFDSTUK...

- **De hardware installeren** op pagina 12
- **Windows® “Nieuwe hardware gevonden”** op pagina 16
- **Enhanced stuurprogramma's voor Windows® 95 en Windows® 98 installeren** op pagina 18
- **Beeldschermstuurprogramma's voor Windows® NT installeren** op pagina 19
- **Invoer- en uitvoeradaptors** op pagina 21
- **Volumeregeling Windows® 95 / Windows® 98** op pagina 24



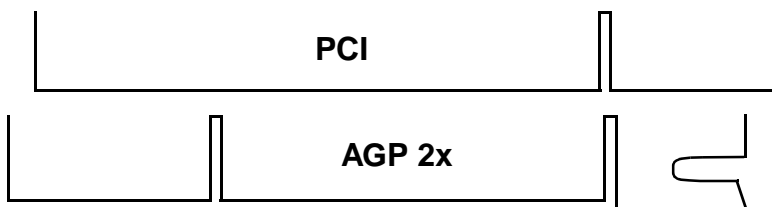
Schakel de stroom van het systeem uit en ontlad uw lichaam van elektriciteit door een geaard oppervlak aan te raken —bijvoorbeeld het metalen oppervlak van de voedingseenheid— voordat u een installatieprocedure voor de hardware uitvoert.

De fabrikant is niet aansprakelijk voor enige schade die direct of indirect is veroorzaakt door het verkeerd installeren van enig onderdeel door onbevoegden. Raadpleeg een professionele computertechnicus wanneer u niet zeker weet of u de installatieprocedure naar behoren kunt uitvoeren.

Wanneer de stroomvoorziening tijdens de installatie niet is uitgeschakeld, kan dit leiden tot beschadiging van systeemonderdelen en de grafische versneller of tot lichamelijk letsel.

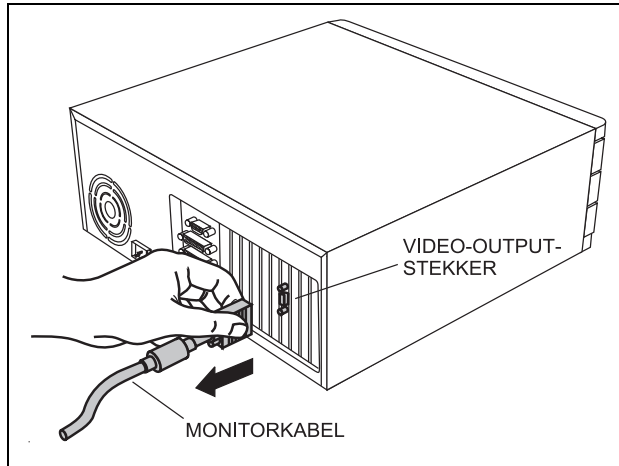
## De hardware installeren

Nu u de computer hebt voorbereid, kunt u de kaart installeren. Als u niet weet of uw ALL-IN-WONDER 128 PCI of AGP is, vergelijkt u de onderrand van de kaart met de volgende illustratie:



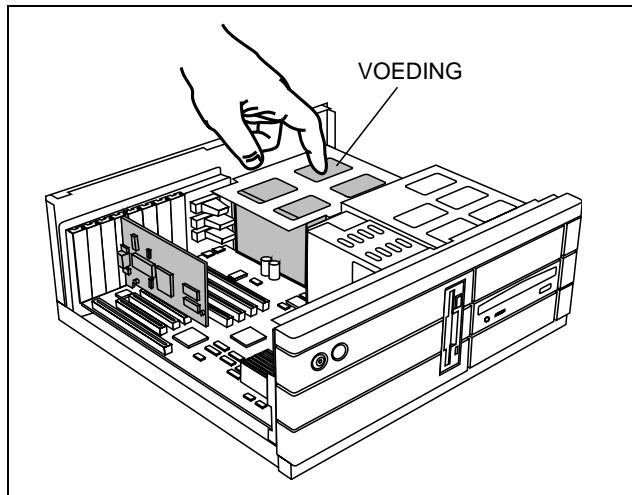
## De kaart installeren

- 1** Schakel de computer en de monitor, uit en verwijder vervolgens de weergavekabel achter op de computer.



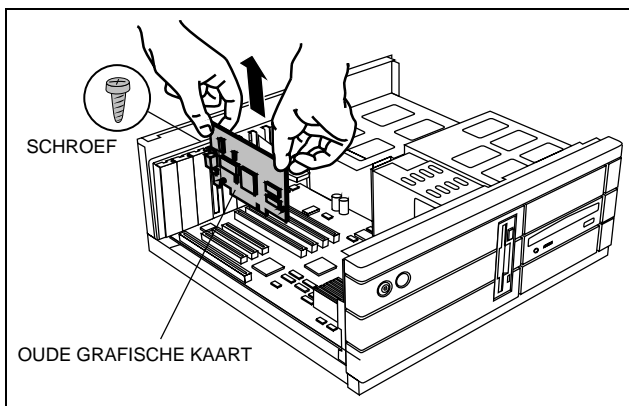
- 2** Verwijder de kap van de computer. Raadpleeg voor instructies zo nodig de computerhandleiding.

*Raak even het metalen oppervlak van de computer-behuizing aan, zodat u niet statisch geladen bent.*



- 3** Als u meerdere weergaves wilt gebruiken met Windows® 98 (zie *Ondersteuning voor meerdere displays in Windows® 98* op pagina 38), ga vervolgens verder met stap 4. **Verwijder anders een eventueel aanwezige kaart** uit de computer.

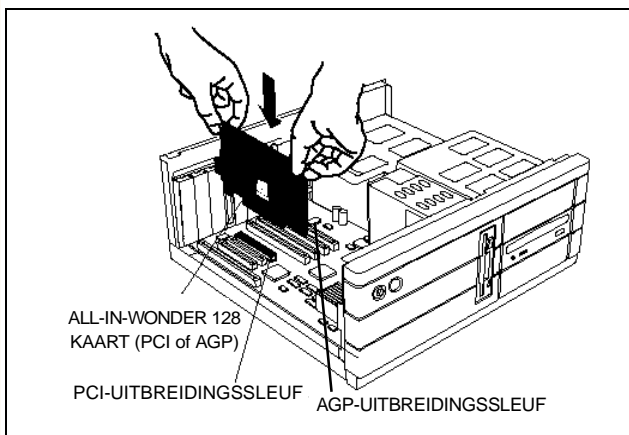
Als de oude grafische kaart niet gemakkelijk loslaat, beweeg deze dan voorzichtig heen en weer. Bewaar de schroef.



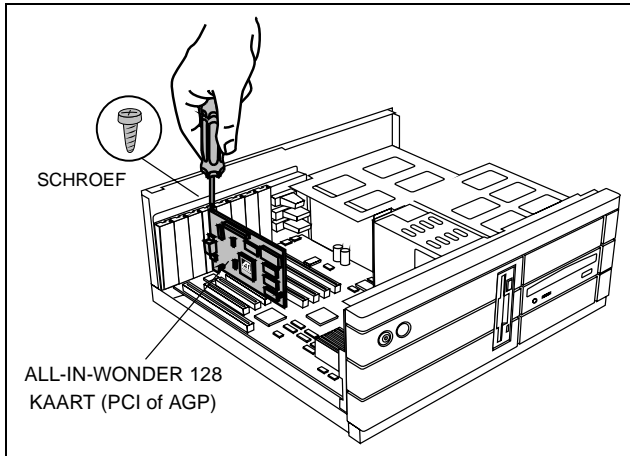
Of als de computer **ingebouwde grafische voorzieningen** heeft, moeten deze mogelijk worden **uitgeschakeld** op het moederbord. Zie voor aanvullende informatie de handleiding bij uw computer.

- 4** Verwijder zo nodig het metalen afdekplaatje van de lege uitbreidings sleuf die u gaat gebruiken (een PCI sleuf voor PCI kaarten; voor AGP kaarten een AGP sleuf); **breng de nieuwe kaart vervolgens op een lijn met de uitbreidingsleuf en duw deze stevig naar binnen tot de kaart goed vastzit.**

Pak de nieuwe kaart bij de bovenste rand vast en plaats deze voorzichtig, maar stevig in de correcte sleuf (PCI of AGP). Verzekert u ervan dat de metalen contactpunten **volledig** in de sleuf zijn geduwd.

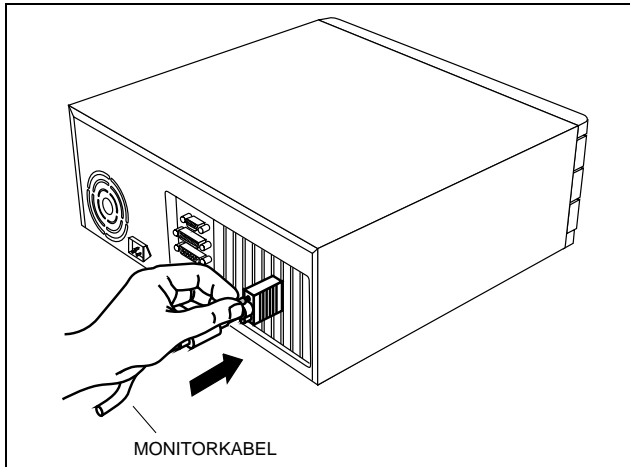


- 5** Draai de schroef weer in om de kaart te bevestigen en plaats de kap van de computer terug.



- 6** Sluit de weergavekabel aan op de kaart (als u meerdere schermen onder Windows® 98 gebruikt, sluit u de kabels op de corresponderende connectoren aan), **start het systeem vervolgens opnieuw op.**

Zorg ervoor dat de monitor-kabel goed is aangesloten.



U bent nu klaar om de enhanced stuurprogramma's van ATI te installeren.

- **Windows® 95/98**, zie *Windows® “Nieuwe hardware gevonden”* op pagina 16.
- **Windows® NT**, zie *Beeldschermstuurprogramma's voor Windows® NT installeren* op pagina 19.

## Windows® “Nieuwe hardware gevonden”

Als u Windows® 95 of Windows® 98 gebruikt, kan er nieuwe hardware worden gevonden nadat u de computer opnieuw opstart. Volg de stapsgewijze instructies uit zodat Windows® de nieuwe hardware correct kan identificeren.

### Nieuwe hardware identificeren in Windows® 95

- 1 Er wordt in Windows® 95 even het dialoogvenster “Nieuwe hardware gevonden” weergegeven voordat de “Wizard Apparaatstuurprogramma bijwerken” wordt gestart.

*Als de wizard niet verschijnt, gaat u direct verder naar [Enhanced stuurprogramma's voor Windows® 95 en Windows® 98 installeren](#) op pagina 18.*

- 2 Klik op **Volgende**.
- 3 Klik op **Voltooien**.
- 4 Plaats de Windows® 95-cd-rom in het cd-rom-station.
- 5 Klik op **OK**.
- 6 Typ het volgende:  
**D:\WIN95**  
*(Als D niet de letter voor het cd-rom-station is, vervangt u D door de juiste stationsletter.)*
- 7 Klik op **OK**.
- 8 Klik op **Ja** om de computer opnieuw op te starten.

U bent nu klaar om de enhanced stuurprogramma's van ATI te installeren. Ga verder met [Enhanced stuurprogramma's voor Windows® 95 en Windows® 98 installeren](#) op pagina 18 en volg de stapsgewijze instructies om de installatie te voltooien.

### Nieuwe hardware identificeren in Windows® 98

Nadat het systeem opnieuw is ongestart geeft Windows® 98 even het dialoogvenster “Nieuwe hardware gevonden” weer. Afhankelijk van de nieuwe hardware wordt u gevraagd om de Windows® 98-cd-rom te plaatsen of start Windows® 98 de wizard “Nieuwe hardware toevoegen”.

Als Windows® 98 automatisch stuurprogramma's voor de nieuwe hardware begint te installeren, klikt u desgevraagd op **Ja** om de computer opnieuw op te starten; vervolgens gaat u verder met [Enhanced stuurprogramma's voor Windows® 95 en Windows® 98 installeren](#) op pagina 18.



### Nieuwe hardware identificeren met behulp van de Windows® 98-cd-rom

- 1** Plaats de Windows® 98-cd-rom.
- 2** Klik op **OK**.
- 3** Typ het volgende:  
**D:\WIN98**  
*(Als D niet de letter voor het cd-rom-station is, vervangt u D door de juiste stationsletter.)*
- 4** Klik op **OK**.
- 5** Klik op **Ja** om de computer opnieuw op te starten.

U bent nu klaar om de enhanced stuurprogramma's van ATI te installeren. Ga verder met *Enhanced stuurprogramma's voor Windows® 95 en Windows® 98 installeren* op pagina 18 en volg de stapsgewijze instructies om de installatie te voltooien.

### Nieuwe hardware identificeren met behulp van de wizard “Nieuwe hardware toevoegen”

- 1** Windows® 98 start de wizard “Nieuwe hardware toevoegen”, waarin uw wordt gevraagd om de grafische standaard-PCI-adapter (VGA) te zoeken.
- 2** Klik op **Volgende** om verder te gaan.
- 3** Selecteer **Het beste stuurprogramma voor het apparaat zoeken**.
- 4** Klik op **Volgende** om verder te gaan.
- 5** Klik op **Volgende** om te beginnen met het zoeken naar het stuurprogramma.
- 6** Klik op **Volgende** om de grafische standaard-PCI-adapter (VGA) te installeren.
- 7** Klik op **Voltooien**.
- 8** Klik op **Ja** om de computer opnieuw op te starten.

U bent nu klaar om de enhanced stuurprogramma's van ATI te installeren. Ga verder met *Enhanced stuurprogramma's voor Windows® 95 en Windows® 98 installeren* op pagina 18 en volg de stapsgewijze instructies om de installatie te voltooien.

## Enhanced stuurprogramma's voor Windows<sup>®</sup> 95 en Windows<sup>®</sup> 98 installeren

### OPMERKING

*Sluit alle geopende toepassingen voordat u de ATI-software installeert.*

Als u Windows<sup>®</sup> 95 of Windows<sup>®</sup> 98 op de computer gebruikt, dient u de enhanced stuurprogramma's van ATI te installeren om te kunnen profiteren van de betere prestaties, resoluties en de speciale voorzieningen van de kaart.

Om zeker te zijn dat u de meest recente stuurprogramma's gebruikt, dient u de ATI enhanced stuurprogramma's te installeren vanaf de cd-rom die meegeleverd is met uw videoversneller.

### Opmerking

**Gebruik altijd de nieuwste versie van de ATI Installatie-cd-rom om ATI-beeldscherm stuurprogramma's en multimedia-software te installeren.** De laatste drie cijfers van het onderdeelnummer van de CD staan voor de versie — een hoger getal staat voor een nieuwere versie. Alle ATI Installatie-cd-rom's bevatten een volledige verzameling beeldschermstuurprogramma's en multimedia-software.

### De enhanced stuurprogramma's van ATI voor Windows<sup>®</sup> 95 of Windows<sup>®</sup> 98 installeren

- 1** Plaats de ATI-INSTALLATIE-CD-ROM in het cd-rom-station.  
*Als de cd-rom automatisch door Windows<sup>®</sup> wordt gestart, gaat u verder met stap 6.*
- 2** Klik op **Start**.
- 3** Kies **Uitvoeren**.
- 4** Typ het volgende:  
**D:\ATISSETUP**  
*(Als **D** niet de juiste letter voor uw cd-rom-station is, vervangt u **D** door de juiste stationsletter.)*
- 5** Klik op **OK**.
- 6** Klik op **ATI Snelle installatie** om de installatiewizard te starten.
- 7** Klik op **Volgende**.
- 8** Klik op **Ja**.
- 9** Volg de instructies op het beeldscherm om de installatie te voltooien.

De installatieoptie **Expres** wordt aanbevolen. Als uw ATI-product een **multimedia-onderdeel** omvat, dan wordt de software voor dat onderdeel - samen met de enhanced stuurprogramma's van ATI - **automatisch** geïnstalleerd als u deze optie selecteert.



Voor een juiste resolutie en een goede werking van de vernieuwingssnelheid dient u een **beeldschermapparaat** te selecteren. U dient ook het **kleurenpalet** van 256 kleuren (standaard) in een hoger aantal kleuren te veranderen. ATI raadt ten minste "Hoge kleuren (16-bit)" aan voor een optimale prestatie met de multimedia-toepassingen. Raadpleeg het on line Help-bestand van ATI voor instructies - dubbelklik eenvoudigweg op het ATI-pictogram op de taakbalk om toegang te krijgen tot de on line Help.

## Beeldschermstuurprogramma's voor Windows<sup>®</sup> NT installeren

### Opmerking

Onder Windows NT werkt de ALL-IN-WONDER 128 alleen als een grafische versneller en biedt het geen geavanceerde multimedia-functies zoals het afspelen van DVD en TV-weergave en -opname.

- Bezoek de ATI-website voor bijgewerkte NT-stuurprogramma's.

Controleer of het besturingssysteem is bijgewerkt met Service Pack 3 (SP3) of hoger voordat u de ATI videoversneller installeert. Nadat de kaart is geïnstalleerd schakelt Windows<sup>®</sup> NT automatisch over op de standaard-VGA-modus (640 x 480, 16 kleuren).

### De enhanced stuurprogramma's van ATI voor Windows<sup>®</sup> NT 4.0 installeren

- 1 Plaats de ATI-INSTALLATIE-CD-ROM in het cd-rom-station.

*Als de cd-rom automatisch wordt gestart door Windows<sup>®</sup> NT, gaat u verder met stap 6.*

- 2 Klik op **Start**.
- 3 Kies **Uitvoeren**.
- 4 Typ het volgende:

**D:\ATISSETUP**

*(Als D niet de juiste letter voor uw cd-rom-station is, vervangt u D door de juiste stationsletter.)*

**5** Klik op **OK**.

**6** Klik op **ATI Snelle installatie** om de installatiewizard te starten.

Volg de instructies op het beeldscherm om de installatie te voltooien.



De RAGE 128-beeldschermstuurprogramma's op de ATI Installatie-cd-rom zijn de nieuwste en snelste stuurprogramma's die beschikbaar zijn, maar ATI verbetert zijn producten continu. Bezoek daarom de ATI-website op <http://www.atitech.ca> onder **Tech.Support/Driver Updates** voor nieuwere software.



**Stuurprogramma's van de ATI-website downloaden:**

- Dubbelklik op het zelfextraherende uitvoerbare bestand om de installatie te starten.

**Opmerking**

Windows Start het systeem automatisch opnieuw op nadat de stuurprogramma's zijn geïnstalleerd.

## Het ATI Multimedia Center onder Windows<sup>®</sup> 95 of Windows<sup>®</sup> 98 starten



**Via het LaunchPad.** Het LaunchPad biedt een handige manier voor het starten van alle Multimedia Center-functies — klik gewoon op de functie die u wilt gebruiken. Het LaunchPad wordt automatisch geopend wanneer u de computer opstart, maar u kunt desgewenst met de rechter muisknop op het LaunchPad klikken en **Laden bij opstarten** in het snelmenu uitschakelen om deze functie uit te schakelen.

**Via de taakbalk van Windows<sup>®</sup>.**

- 1** Klik op de taakbalk van Windows op **Start**.
- 2** Wijs **Programs** ► an.
- 3** Wijs **ATI Multimedia** ► an.
- 4** Klik op **TV, Video-editor, CD-audio, DVD of Video-CD**.  
*Raadpleeg de on line Help voor informatie over het ATI Multimedia Center.*

## Invoer- en uitvoeradaptors

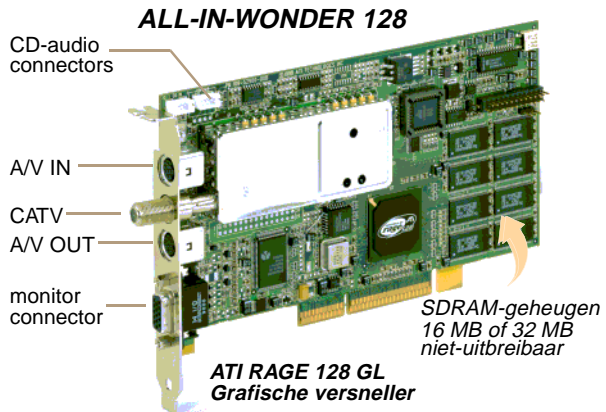
### OPMERKING

*Om geluid van de televisie te kunnen horen, moet u een verbinding maken tussen ALL-IN-WONDER 128 en de geluidskartaal: zie [pagina 23](#).*

De ALL-IN-WONDER 128-kaart gebruikt invoer- en uitvoeradaptors waarmee u audio- en video-apparaten op de kaart kunt aansluiten. U kunt deze adaptors voor het volgende gebruiken:

- Aansluiten van een video, laserdisc-speler of camcorder, en het bekijken van films op de PC.
- Aansluiten van een camcorder en vastleggen van video voor gebruik in presentaties, webpagina's, of gebruik van videoconferencing-software van andere leveranciers.
- Aansluiten van een grootbeeld-TV en uw PC-ervaringen delen met een groep mensen, of spelletjes spelen op uw grootbeeld-TV.
- Aansluiten van een video op de video-uitgang en presentaties, spellen, internet, etc. opnemen.

*Zie voor informatie over cd-audio-connectors [pagina 48](#)*

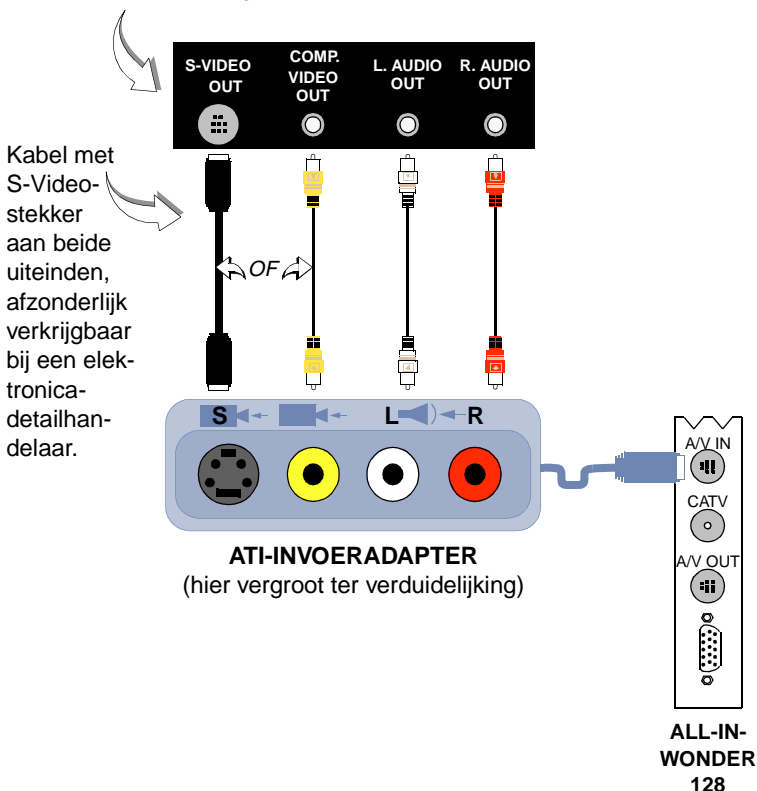


## Films op de PC bekijken of video vanaf de video-recorder, camcorder of laserdisc-speler vastleggen

Gebruik de ATI-invoeradapter om een videorecorder, camcorder of laserdisc-speler op de ALL-IN-WONDER 128 aan te sluiten, zoals wordt weergegeven



De audio- en video-**uitvoer** connectors op uw videorecorder, camcorder of laserdisc-speler lijken hierop. Gebruik compositie video-uit **of** S-video-uit. S-Video geeft betere resultaten.

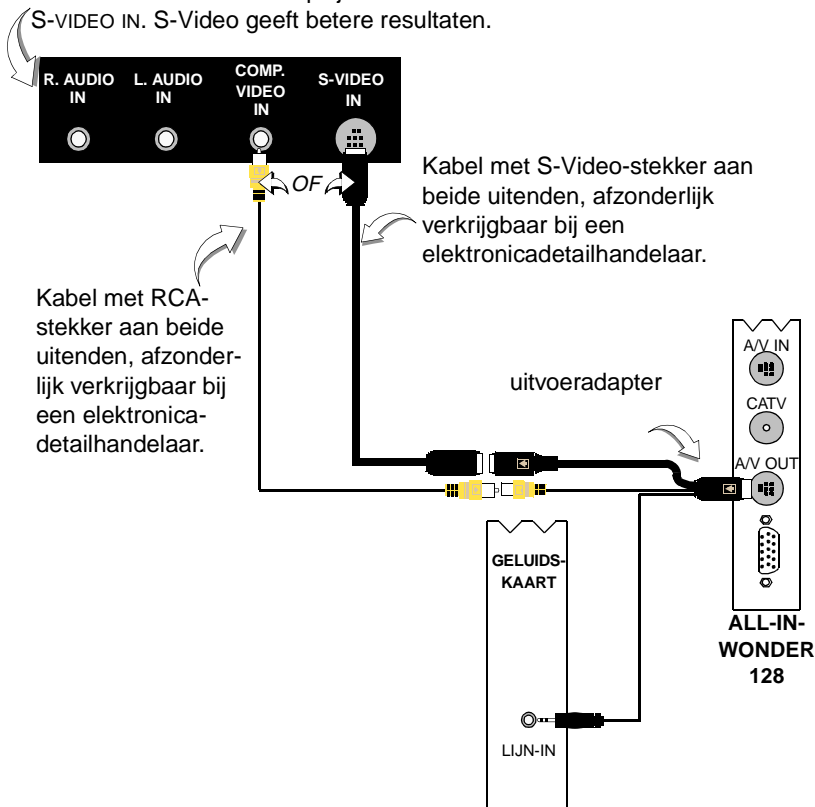


## De uitvoer van de PC op TV vastleggen en de uitvoer van de PC op videoband vastleggen

Gebruik de uitvoeradapter om een TV, camcorder of videorecorder op de ALL-IN-WONDER 128 aan te sluiten, zoals wordt weergegeven.




De audio- en video-**invoer** connectors van de TV, camcorder of videorecorder zullen hierop lijken. Gebruik COMPOSITE VIDEO IN of S-VIDEO IN. S-Video geeft betere resultaten.



## Volumeregeling Windows<sup>®</sup> 95 / Windows<sup>®</sup> 98

De lijninvoer van de geluidskaart moet geactiveerd zijn voor een correcte geluidsprestatie. Zo geeft u de lijninvoer-instelling in het configuratiescherm Volume van Windows 95<sup>®</sup> / Windows<sup>®</sup> 98 weer:


- 1 Klik met de rechtermuisknop op het speaker-pictogram  op de Taakbalk (meestal in de rechtsonder in het scherm).
  - 2 Klik op **Volume-instellingen openen**.
  - 3 Als de schuifknop lijninvoer-volume niet zichtbaar is, klikt u op **Opties** en vervolgens op **Eigenschappen**.
  - 4 Klik op **Lijninvoer-volumeregeling** en klik vervolgens op **OK**.
- Als het selectievakje **Dempen** is ingeschakeld, klikt u hierop om demping uit te schakelen.

Als het luidsprekerpictogram niet op de taakbalk staat, doet u het volgende:

- Klik op de taakbalk van Windows op **Start**, selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherm**.
- Dubbelklik op **Multimedia**.
- In het tabblad **Audio**, klikt u op **Volumeregeling weergeven op de taakbalk**.

### De geluidskaartaansluiting voor TV-audio-invoer selecteren

De geluidskaart-connector bepaalt welke schuifknop van het mengpaneel door de volumeschuifknop van het ATI Multimedia Center wordt bestuurd.

- 1  Klik op de toets Setup in het tv-tunerpaneel en klik vervolgens op het tabblad **Weergave**.
- 2 Klik op de knop **Initialisatie** en klik vervolgens twee maal op de knop **Volgende** om de wizard Initialisatie TV-geluid te openen.
- 3 Klik op de audio-invoer die bij de verbinding tussen de ATI-kaart en de geluidskaart hoort. Als u niet weet hoe deze is aangesloten, klikt u op elke bron (cd-audio, lijn-in, enz.) en luistert u naar het geluid.



## Tips voor TV-ontvangst



- In het tabblad TV-tuner verzekeren dat u klikt op de **correcte instelling voor kabel of antenne**.
- Gebruik een model van het type **signaalversterker** en beweeg deze zo **ver mogelijk van uw monitor af** als mogelijk is voor de beste ontvangst binnenshuis.
- Als u problemen met de kabelinvoer ondervindt, kunt u de ontvangst verbeteren met een signaalversterker.



---

## HOOFDSTUK 3

# De ALL-IN-WONDER 128 gebruiken

Voor uitgebreide informatie over de multimediavoorzieningen van de ALL-IN-WONDER 128 raadpleegt u de *Handleiding ATI Multimedia Center* die bij de kaart is geleverd.



### IN DIT HOOFDSTUK...

- Een TV op de ALL-IN-WONDER 128-kaart aansluiten op pagina 28
- TV-uit gebruiken op pagina 29
- De PC op een televisie of videorecorder aansluiten op pagina 30
- SCART-aansluitingen voor Europese televisies gebruiken op pagina 32

## Een TV op de ALL-IN-WONDER 128-kaart aansluiten

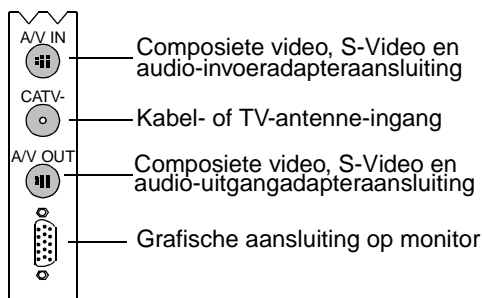
Met behulp van de ALL-IN-WONDER 128-kaart kunt u een televisietoestel als monitor voor de computer aansluiten. U kunt de ALL-IN-WONDER 128-kaart voor het volgende gebruiken:

- Computeruitvoer rechtstreeks op de televisie weergeven, in NTSC- of PAL-indeling (afhankelijk van het land waar u de ALL-IN-WONDER 128 hebt gekocht)
- Aansluiten met composiete of S-video-uitvoer mogelijkheden
- Beelden tegelijkertijd op de TV en de PC-monitor weergeven
- Een groot scherm op de PC aansluiten voor het spelen van spelletjes, geven van presentaties, om naar films te kijken en om op het Internet te navigeren

### De grafische kaart op een televisie aansluiten

- 1 Schakel de computer en de televisie uit.
- 2 Ga na of de televisie een S-video- dan wel een RCA-video-in-aansluiting heeft.
- 3 Lokaliseer de grafische kaart aan de achterkant van de computer (zie diagram hieronder).

#### ALL-IN-WONDER 128-connectors



- 4 Sluit de bijgeleverde uitvoerkabeladapter op de A/V-UIT-aansluiting van de ALL-IN-WONDER 128 aan.

- 5** Sluit het ene uiteinde van een kabel met S-video- dan wel RCA-aansluitingen op de uitvoerkabeladapter en het andere uiteinde op de televisie aan.

**OPMERKING**

*U moet een TV aansluiten voordat u TV-uitvoer kunt inschakelen.*

- 6** Zet de computer en de televisie aan.

*Als er geen beeld is, kan het nodig zijn om de televisieuitvoermogelijkheid in te schakelen; zie TV-uitgebruiken.*

*Voor gedetailleerde bekabelingsdiagrammen en audio-aansluitingen zie [Invoer- en uitvoeradaptors](#) op pagina 21.*

## TV-uitgebruiken

Weergave op televisie is ideaal voor het spelen van spelletjes, het houden van presentaties, het kijken naar films en het navigeren op het Internet. De volgende tips zullen u helpen om de voorziening TV Out optimaal te gebruiken.

### BELANGRIJKE INFORMATIE voor Europese klanten

Sommige PC-monitors in Europa **kunnen niet** tegelijkertijd met televisieweergave worden gebruikt. Wanneer u in Europa televisieweergave inschakelt, wordt de verversingssnelheid voor de monitor en televisie op 50 Hz ingesteld. Sommige monitors ondersteunen deze verversingssnelheid niet en kunnen beschadigd worden.

- Raadpleeg de documentatie van de monitor om na te gaan of deze een verversingssnelheid van 50 Hz ondersteunt.

**Als de monitor 50 Hz niet ondersteunt (of als u het niet zeker weet), schakel de monitor dan uit voordat u de computer aanzet wanneer u de televisie voor weergave gebruikt.**

Voor informatie over het uitschakelen van televisieweergave raadpleegt u [De televisieweergave in- en uitschakelen](#) op pagina 32.

Sommige televisies in Europa gebruiken een SCART-aansluiting. Als u SCART gebruikt, raadpleegt u [SCART-aansluitingen voor Europese televisies gebruiken](#) op pagina 32 voordat u de PC op een televisietoestel probeert aan te sluiten.



## De PC op een televisie of videorecorder aansluiten

Als u de computer op een televisie of videorecorder wilt aansluiten, sluit u een verbidningskabel van de televisie (of videorecorder) op de kaart aan. De meeste televisies en videorecorders hebben een composiete video-ingang, ook wel phono-aansluiting of RCA-ingang genoemd. Een toenemend aantal televisies en videorecorders hebben een ander type video-ingang: S-video ofwel S-VHS. Een S-video-aansluiting levert een beeld van hogere kwaliteit op dan composiete video.

Als de televisie alleen een kabelingang heeft - dit is het geval bij oudere toestellen - dan kunt u de grafische kaart op de televisie aansluiten via de videorecorder of een RF-modulator (verkrijgbaar in de meeste elektronica-zaken).

### De TV-uit-grafische kaart op een televisie of videorecorder aansluiten

**1** Schakel de computer en televisie of videorecorder uit.

**2** Installeer de grafische kaart.

*Als u televisieweergave wilt gebruiken, moet het enhanced ATI-stuurprogramma (versie 6.00 of hoger) op het systeem zijn geïnstalleerd. Zie het hoofdstuk **Aan de slag...** voor informatie over het plaatsen van de kaart in de computer en het installeren van het enhanced ATI-stuurprogramma.*

**3** Ga na of de televisie of videorecorder een S-video- dan wel composiete video-aansluiting heeft.

**4** Zoek de grafische kaart aan de achterkant van de computer op. Sluit het ene uiteinde van een S-video- of composiete kabel op de grafische kaart en het andere uiteinde op de televisie of videorecorder aan. (Zie [De ATI grafische kaart op een TV of videorecorder aansluiten](#) op pagina 31.)

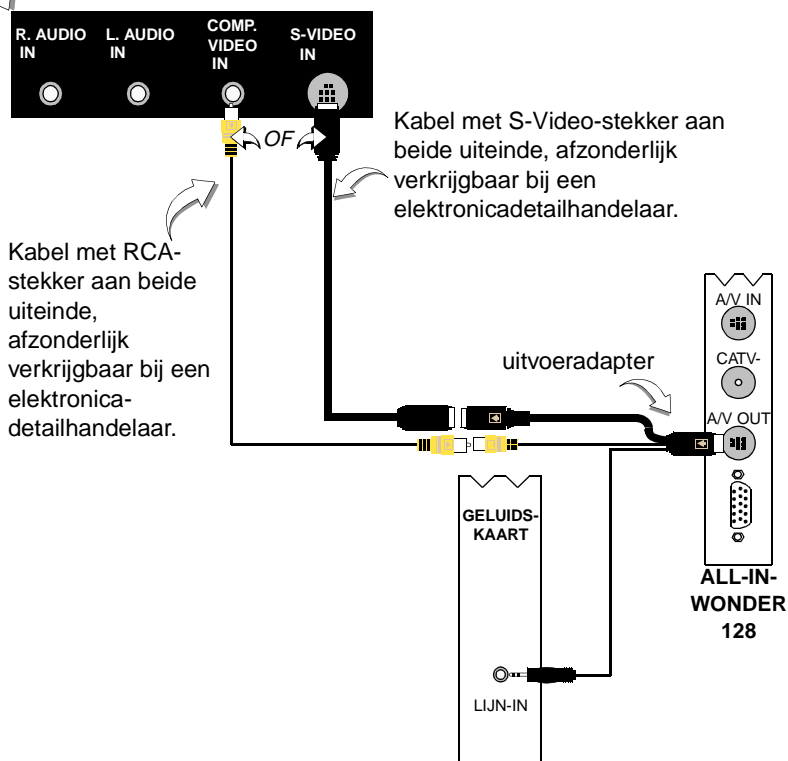
**5** Schakel de computer en televisie of videorecorder in.

**6** Voor het in- en uitschakelen van de televisieweergave raadpleegt u [De televisieweergave in- en uitschakelen](#) op pagina 32.

*Als er geen beeld op de televisie is, dient u de televisie mogelijk om te zetten naar videoweergave. Voor meer informatie, raadpleegt u de documentatie van de TV.*

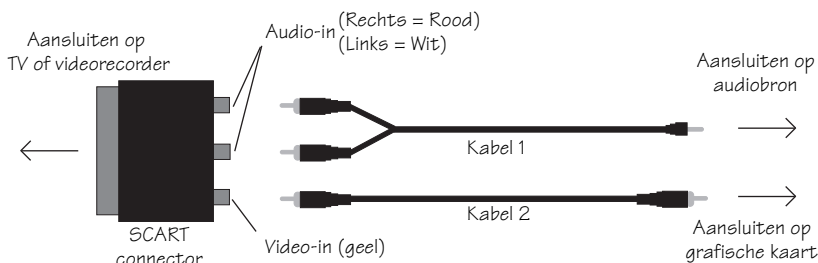
*Als u de televisie op uw videorecorder hebt aangesloten, kunt u de televisie als monitor van de computer gebruiken.*

De audio- en video-**invoer** connectors op de TV of videorecorder lijken hierop. Gebruik composiete video in **of** s-video in. S-Video geeft betere resultaten



De ATI grafische kaart op een TV of videorecorder aansluiten

## SCART-aansluitingen voor Europese televisies gebruiken



### Een SCART-aansluiting met een compositie kabel gebruiken

De SCART-aansluiting ondersteunt alleen de compositie video-indeling (het meest voorkomende type). In de bovenstaande illustratie wordt weergegeven hoe u een SCART-aansluiting met een compositie kabel verbindt.

Als uw televisie S-video-invoer (ook wel S-VHS genoemd) ondersteunt, dan dient u een S-videokabel (verkrijgbaar in de meeste winkels voor consumentenelektronica) te gebruiken om het beeld van de PC op een televisie weer te geven. Een S-video-aansluiting levert een beeld van hogere kwaliteit op dan compositie video.

## TV-uit gebruiken en aanpassen

### De televisieweergave in- en uitschakelen

- 1 Start Windows®.
- 2 Klik op **Start**.
- 3 Selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherm**.
- 4 Dubbelklik op **Beeldscherm**.
- 5 Klik op het tabblad **ATI-weergave**.

*Windows® 98-gebruikers klikken op de knop **Geavanceerd...** en vervolgens op het tabblad **ATI-weergave**.*



- 6 Klik op de groene knop **Inschakelen/uitschakelen** naast het woord "TV" om de televisieweergave in of uit te schakelen.
- 7 Klik op **OK** of **Toepassen** om de aangebrachte wijzigingen op te slaan.

*Voor informatie over het gebruik van televisieweergave en de pagina Eigenschappen van ATI-beeldschermen, klikt u op de knop **Help**.*

## Windows® starten met televisieweergave

Het televisiescherm kan tijdelijk verstoord worden tijdens de weergave van het beginlogo van Windows®. Dit is slechts een tijdelijk effect en het televisiescherm wordt binnen enkele seconden hersteld.

Tijdens het opstarten doorloopt de TV Out grafische kaart een reeks modusinstellingen; tijdens deze instellingen blijft het televisiebeeld leeg. Dit proces neemt slechts enkele seconden in beslag en is nuttig voor het programmeren van de televisieweergave.

## Het gebruik van een monitor vs. het gebruik van televisieweergave

Het is ideaal om de televisie te gebruiken voor het spelen van spelletjes, het geven van presentaties, het bekijken van films en het bezoeken van het Internet. De weergave op de monitor kan veranderen of in elkaar gedrukt lijken. Dit komt doordat het beeld wordt aangepast aan de afmetingen van de televisie. Om de weergave van de monitor te corrigeren, gebruikt u de knoppen op de monitor om het formaat en de positie aan te passen.

Sommige monitors met enkelvoudige frequentie werken niet als televisieweergave is ingeschakeld. Als u weergaveproblemen ondervindt als TV-weergave is ingeschakeld, schakel TV-weergave dan uit om de weergave van de monitor te herstellen.

## De monitorweergave aanpassen

Het beeld op de monitor kan kleiner en niet goed gecentreerd zijn wanneer televisieweergave is ingeschakeld. Deze effecten worden veroorzaakt door de aanpassingen die nodig zijn om een goede weergave op de televisie te verzorgen.

Gebruik de besturingselementen op het tabblad Aanpassing van de pagina Eigenschappen voor Beeldscherm (klik op de knop **Monitor** op de pagina ATI-beeldschermen) als u alleen het beeld van de monitor wilt aanpassen. Klik op de knop **Televisie** als u alleen het televisiebeeld wilt aanpassen.

## Tekst op televisie weergeven

Aangezien er verschillende technologieën worden gebruikt bij de productie van televisies en PC-monitors, kan standaard-PC-tekst er op de televisie te klein uit zien. U kunt dit compenseren door grotere lettertypen te gebruiken.

### Grotere lettertypen voor weergave gebruiken

- 1 Start Windows®.
- 2 Klik op **Start**.
- 3 Selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherm**.
- 4 Dubbelklik op **Beeldscherm**.
- 5 Klik op het vakje **Instellingen**.
- 6 Selecteer in het vak **Lettertypegrootte** de grootte die u voor de weergave van lettertypen wilt gebruiken.  
*Windows® 98-gebruikers klikken op de knop **Geavanceerd...** en selecteren vervolgens de gewenste lettertypegrootte.*
- 7 Om de grootte van weergegeven lettertypen aan te passen, selecteert u **Aangepast** of **Overige**.
- 8 Klik op de knop **OK** en klik vervolgens op de knop **Sluiten**. Klik op de knop **Ja** om de computer opnieuw op te starten en de nieuwe instellingen te gebruiken.

## Randvervorming verminderen

Wanneer u een televisie als monitor voor de PC gebruikt, ziet u aan de linker- en rechterkant van het televisiescherm mogelijk randvervorming. Dit effect is afhankelijk van de televisie en de PC-toepassing die u gebruikt. Om de randvervorming te verminderen, kunt u het horizontale formaat vergroten.

### Het horizontale formaat vergroten

- 1 Start Windows®.
- 2 Klik op **Start**.
- 3 Selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherm**.
- 4 Dubbelklik op **Beeldscherm**.
- 5 Klik op het tabblad **ATI-weergave**.  
*Windows® 98-gebruikers klikken op de knop **Geavanceerd...** en klikken vervolgens op het tabblad **ATI-weergave**.*
- 6 Klik op de knop **TV**.
- 7 Klik op het tabblad **Aanpassing**.
- 8 Klik op de knop (+) onder Horizontaal scherm om het horizontale formaat van het televisiebeeld te vergroten
- 9 Klik op **OK** of **Toepassen** om de aangebrachte wijzigingen op te slaan.

U kunt randvervorming ook verminderen door de helderheid te verminderen.

### De helderheid wijzigen

- 1 Start Windows®.
- 2 Klik op **Start**.
- 3 Selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherm**.
- 4 Dubbelklik op **Beeldscherm**.
- 5 Klik op het tabblad **ATI-weergave**.  
*Windows® 98-gebruikers klikken op de knop **Geavanceerd...** en vervolgens op het tabblad **ATI-weergave**.*

- 6 Klik op de knop **TV**.
- 7 Sleep de **helderheids-schuifknop** naar links om de helderheid te verlagen.
- 8 Klik op **OK** of **Toepassen** om de aangebrachte wijzigingen op te slaan.

## Beeldschermconfiguraties wijzigen

Als u de computer gaat verplaatsen naar een locatie waar u alleen televisieweergave gebruikt, zorg er dan eerst voor dat de voorziening Televisieweergave is ingeschakeld; zie [\*De televisieweergave in- en uitschakelen\*](#) op pagina 32.

Als u de weergavemodus groter maakt dan 800x600, dan wordt het virtuele bureaublad automatisch ingeschakeld. Wanneer het virtuele bureaublad is ingeschakeld, is het bureaublad groter dan het scherm. Het beeld wordt dan een verplaatsbaar venster in de beschikbare werkruimte. Als u bijvoorbeeld de modus 1024x768 instelt, verandert de bureaubladgrootte in 1024x768. Gebruik de muis om het venster naar boven, beneden, links of rechts te schuiven om alle gebieden van het bureaublad te zien. Wijzig de weergave weer in een modus die door de televisieweergave wordt ondersteund om het virtuele bureaublad uit te schakelen.

## Spelletjes en toepassingen gebruiken

Sommige oudere spelletjes en toepassingen programmeren de grafische kaart mogelijk rechtstreeks voor een specifieke weergavemodus. Hierdoor kan televisieweergave automatisch worden uitgeschakeld of vervormd worden (dit heeft geen invloed op de PC-monitor). Het televisiebeeld wordt hersteld wanneer u het spel afsluit of het systeem opnieuw opstart.

---

## HOOFDSTUK 4

# Voor Windows® 98-gebruikers...

Windows® 98 biedt veel nieuwe voorzieningen voor gebruikers met een ALL-IN-WONDER 128.



### IN DIT HOOFDSTUK...

- **Ondersteuning voor meerdere displays in Windows® 98** op pagina 38
- **WebTV® voor Windows** op pagina 39
- **NetMeeting™ 2.1** op pagina 40

## Ondersteuning voor meerdere displays in Windows® 98



*U kunt tegelijkertijd meerdere monitors en een TV gebruiken.*

Windows® 98 ondersteunt het gebruik van meer dan één weergave-apparaat tegelijkertijd — installeert simpelweg een aparte PCI- of AGP-kaart voor elke extra monitor die u wilt gebruiken. Met meerdere displays kunt u uw desktop uitbreiden, verschillende programma's draaien op afzonderlijke displays en zelfs recent uitgebrachte spellen spelen die op meerdere beeldschermen tegelijkertijd worden weergegeven. Elk display kan een eigen resolutie en kleurdiepte hebben!

Windows® 98 wijst automatisch een grafische kaart aan als de **primaire** grafische kaart. Elke extra grafische kaart wordt toegewezen als een **secundaire** kaart. Bepaalde 3D- en multimediafuncties zijn alleen beschikbaar op de **primaire** grafische kaart. Let op het volgende wanneer u besluit meerdere grafische kaarten te installeren:

- Wanneer u in eenzelfde systeem zowel een **PCI als een AGP** grafische kaart installeert, wordt de **AGP** grafische kaart aangewezen als de **secundaire** grafische kaart.
- Als u **twee of meer grafische PCI**-kaarten in hetzelfde systeem installeert, dan is de primaire grafische kaart doorgaans de kaart die is geïnstalleerd in de PCI-sleuf met het *laagste* nummer — dit is doorgaans de PCI-sleuf die zich het verst van de ISA-sleuven van de computer af bevindt. Zie de handleiding bij uw computersysteem voor hulp bij het selecteren van een sleuf.

De meest recente informatie over het installeren van ATI-kaarten en enhanced stuurprogramma's voor Windows® 98 is te vinden in het Leesmij-bestand op de ATI-installatie-cd-rom.

### OPMERKING

Sommige moederborden wijzen een **AGP**-kaart aan als de **primaire** grafische kaart. Een moederbord-flash-BIOS (bijvoorbeeld ASUS, Intel) is mogelijk nodig om deze voorziening te kunnen inschakelen. Zie de weblocatie van de fabrikant van het moederbord voor meer informatie.

## WebTV® voor Windows

**Noord-  
Amerikaanse  
voorziening**

ALL-IN-WONDER 128 heeft geavanceerde TV-tunermogelijkheden die ideaal zijn voor de nieuwe WebTV-interface van Windows® 98. Gebruik uw Internet-verbinding om direct informatie over actuele en toekomstige televisieprogramma's te downloaden.

Als u geen Internet-verbinding hebt, kunt u dezelfde programma-informatie via een kabelverbinding downloaden! Met WebTV bent u zelf de baas over de TV-programmering en kunt u door interactieve programmering navigeren — u hoeft uw favoriete programma nooit meer te missen!

### OPMERKING

Om te kunnen profiteren van WebTV op uw pc met ALL-IN-WONDER 128, moet u de **ATI beeldschermstuurprogramma's versie 6.00 of hoger** gebruiken.

Windows start het systeem automatisch opnieuw op nadat de stuurprogramma's zijn geïnstalleerd.

## WebTV op het Windows® 98-systeem installeren

### OPMERKING

*WebTV en het ATI-multimedia-centrum kunnen niet tegelijkertijd worden gebruikt; u moet de ene toepassing sluiten voordat u de andere uitvoert.*

- 1** Klik op de Windows-taakbalk op **Start**.
- 2** Selecteer **Instellingen ►** en klik op **Configuratiescherm**.
- 3** Dubbelklik op het pictogram **Software**.
- 4** Klik op het tabblad **Windows Setup**.
- 5** Dubbelklik op het item **Web TV voor Windows**.  
Zorg ervoor dat zowel WaveTop Data Broadcasting als WebTV voor Windows zijn ingeschakeld.
- 6** Kies **OK** en laat Windows® 98 de nieuwe onderdelen installeren.

U zult het ATI Multimedia Center willen gebruiken voor geavanceerde voorzieningen zoals Instant Replay en video vastleggen, en u zult WebTV gebruiken voor toegang tot interactieve programmagidsen en interactieve webinhoud.

## NetMeeting™ 2.1

Windows® 98 NetMeeting 2.1 biedt één interface voor dataconferencing met meerdere punten en samenwerking aan nagenoeg elke Windows-toepassing, naast videoconferencing van hoge kwaliteit via een LAN-netwerk of het Internet. U heeft alleen een videocamera nodig met een Compositie of S-Video uitgang: sluit deze aan op de video-ingangspoort van de ALL-IN-WONDER 128 en u bent klaar om de computer als een Internet-videotelefoon te gebruiken!

### Microsoft NetMeeting op de computer installeren

**OPMERKING**

*U moet de beeldscherm-stuurprogramma's van Windows 98 of RAGE 128 met Net-Meeting gebruiken.*

- 1 Klik op de Windows-taakbalk op **Start**.
- 2 Selecteer **Programma's ►**, selecteer vervolgens **Internet Explorer ►** en klik op **Microsoft NetMeeting**.

De installatiewizard van NetMeeting leidt u door een aantal eenvoudige stappen en vraagt u welk stuurprogramma u voor vastleggen wilt gebruiken. Selecteer het stuurprogramma met de label **VfW MM 16-bit WDM capture driver**.



---

## HOOFDSTUK 5

# Tips en trucs

Dit hoofdstuk bevat een aantal opwindende nieuwe manieren om de ALL-IN-WONDER 128 te gebruiken. U dient een videocamera op de ALL-IN-WONDER 128 aan te sluiten volgens de instructies op pagina 22.

Veel camcorders en digitale camera's hebben composiete of S-video-uitgangen waarmee u een real-time beeld op de ALL-IN-WONDER 128 kunt krijgen. Met behulp van de voorziening Digitale VCR van het ATI Multimedia Center kunt u deze als stilstaande beelden en full-motion fragmenten vastleggen.



### IN DIT HOOFDSTUK...

- **Video-e-mail** op pagina 42
- **Stop-Motion animatie** op pagina 42
- **Beveiligingscamera** op pagina 43

## Video-e-mail

Gebruik de ALL-IN-WONDER 128 om een videofragment vast te leggen, dat u vervolgens aan een e-mailbericht aan vrienden en familie verbindt.

Aangezien videobestanden zeer groot kunnen zijn, dient u een klein vastlegformaat – 240x160 of kleiner – en de videocompressievoorzieningen van de ALL-IN-WONDER 128 te gebruiken om de bestandsgrootte te drukken (zie *Video en stilstaande beelden vastleggen* in de *Handleiding ATI Multimedia Center*).

- **Indeo 3.2** en **4.1** zijn populaire compressiecodecs (codering-decodering) waarmee de bestandsgrootte drastisch kan worden beperkt, terwijl er een goede kwaliteit wordt behouden. Op elk Windows<sup>®</sup> 95- / Windows<sup>®</sup> 98-systeem kunt u Indeo 3.2 afspelen.
- Als u **ATI VCR 1.0** of **2.0** codec gebruikt om video direct te comprimeren, moet u ervoor zorgen dat de ontvangende computer deze bestanden kan afspelen.
- MPEG 1 is ook een standaardindeling, die op de meeste Windows<sup>®</sup>- en Macintosh<sup>®</sup>-computers kan worden afgespeeld.

## Stop-Motion animatie

Met behulp van de voorziening voor het **vastleggen van reeksen beelden** van de TV-speler kunt u een reeks stilstaande beelden maken en deze als een .AVI-film opslaan. U kunt deze voorziening gebruiken om gemakkelijk een "klei-animatie" of andere work-in-progress-films te produceren. Zie *Een reeks beelden opnemen (stop-motion)* in de *Handleiding Multimedia Center*.

## Beveiligingscamera

De ALL-IN-WONDER 128 biedt een ideale manier voor het vastleggen van video voor een bijzonder lange periode — geen zorgen meer over de beveiligingscamera waarvan de cassette vol is! U stelt de ALL-IN-WONDER 128 gewoon op een lagere videovastleggingsbeeldsnelheid in en legt automatisch vele stilstaande beelden van hoge kwaliteit vast, voor meerdere dagen tegelijkertijd. (Zie *Video en stilstaande beelden vastleggen* en *Digitale VCR-instellingen* in de *Handleiding ATI Multimedia Center*)

### Aanbevolen instellingen

<b>Codec</b>	ATI VCR 2.0
<b>Formaat</b>	320x240
<b>Beeldsnelheid</b>	1 beeld per seconde

## Stromen van video

Een verbeterde beveiligingscamera zou de real-time video van de ALL-IN-WONDER 128 als stroom naar het Internet leiden. Real Networks™ (<http://www.real.com>) biedt software waar u dit mee kunt bereiken.



---

## HOOFDSTUK 6

# Achtergrondinformatie

Dit hoofdstuk bevat tips voor het oplossen van problemen en specificaties van de ALL-IN-WONDER 128.



### IN DIT HOOFDSTUK.

- **Tips voor het oplossen van problemen** op pagina 46
- **Compliance Information** op pagina 50

## Tips voor het oplossen van problemen

De volgende tips kunnen wellicht van pas komen wanneer u op problemen stuit. Neem contact op met uw leverancier voor meer geavanceerde informatie over het oplossen van problemen.

### Belangrijke tips

- Controleer of de **kaart goed** in de uitbreidingssleuf bevestigd is. Als het probleem zich blijft voordoen, probeer dan een andere PCI-uitbreidingssleuf.
- Controleer of het **snoer van de monitor goed is aangesloten** op de kaart.
- Controleer of de **monitor en de computer goed zijn aangesloten en voeding krijgen**.
- Voor Windows® 95 / Windows® 98 **schakelt u alle ingebouwde grafische voorzieningen** op het moederbord uit. Zie voor aanvullende informatie de handleiding bij uw computer.
- Zorg ervoor dat u de **juiste monitor** hebt geselecteerd bij het installeren van het enhanced stuurprogramma.
- Bij gebruik van een binnenhuisantenne zal een type met **signaalversterker** de beste resultaten geven. Plaats deze **zo ver mogelijk van de PC-monitor weg**, om interferentie te vermijden.
- Als u de kabel- of antenne-invoer splitst kan de signaalkwaliteit achteruitgaan. Voor de beste ontvangst **sluit u de kabel of antenne rechtstreeks op de ALL-IN-WONDER 128 aan**.
- Zorg ervoor dat de **lijningang van de geluidskaart actief is** (zie *Volumeregeling Windows® 95 / Windows® 98* op pagina 24).

## Tips voor het oplossen van problemen met Windows® 95 / Windows® 98

Voor tips voor het oplossen van problemen met Windows® 95 / Windows® 98 klikt u met de rechtermuisknop op het ATI-pictogram op de taakbalk en selecteert u **Problemen oplossen**.

Start de computer op in de veilige modus als er problemen optreden tijdens het opstarten.

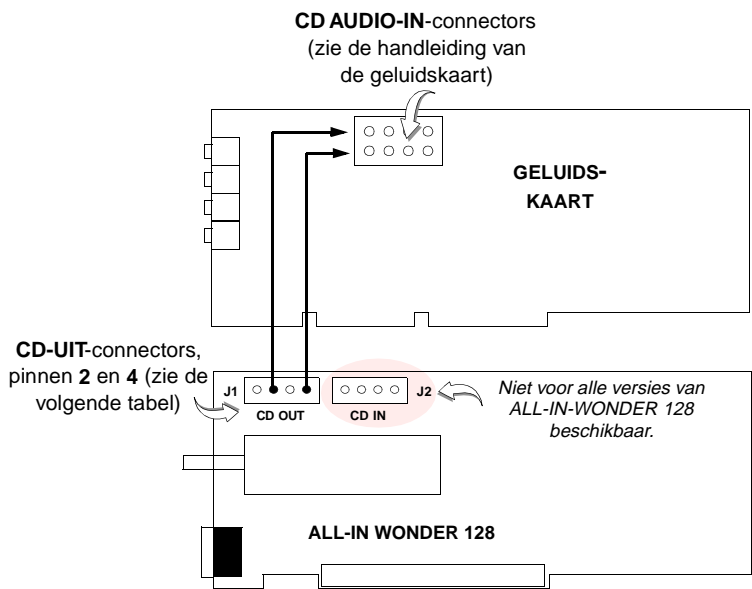
### Windows® 95 / Windows® 98 in de Veilige modus laden

- 1** Zet de computer aan.
- 2** **Druk in Windows® 95** op de toets **F8** wanneer Bezig Windows 95 op te starten op het scherm wordt weergegeven.  
**Houd in Windows® 98** de toets **CTRL** ingedrukt totdat het opstartmenu van Windows 98 wordt weergegeven en **selecteer vervolgens het nummer voor Veilige modus** en druk op **Enter**.
- 3** Selecteer **Veilige modus**.
  - Schakel alle programma's uit die automatisch worden gestart wanneer u Windows® 95 / Windows® 98 start.
  - Controleer of u de juiste monitor en het juiste beeldschermstuurprogramma hebt geselecteerd in Eigenschappen voor Beeldscherm. Klik op Help in het menu Start voor meer informatie.
  - Controleer op de aanwezigheid van geheugenbeheerprogramma's en zorg dat deze goed zijn geconfigureerd.
  - Raadpleeg voor meer informatie het leesmij-bestand van Windows® 95 / Windows® 98 dat in de hoofdmap van de ATI-installatie-cd-rom staat.

**Als u geen audio hoort**, controleer dan of de lijningang van de geluidskaart actief is (zie [Volumeregeling Windows® 95 / Windows® 98](#) op pagina 24).

# Cd-audioconnectors

In de volgende illustratie worden de cd-audioconnectors op de ALL-IN-WONDER 128-kaart weergegeven.



In deze tabel worden de pintoewijzen voor de cd-audio-connectors op de ALL-IN-WONDER 128-kaart weergegeven.

ALL-IN-WONDER 128	SIGNAAL	PIN
J2	CD IN	Pin 1 - GND
J2	CD IN	Pin 2 - LEFT IN
J2	CD IN	Pin 3 - GND
J2	CD IN	Pin 4 - RIGHT IN
J1	CD OUT	Pin 1 - GND
J1	CD OUT	Pin 2 - LEFT OUT
J1	CD OUT	Pin 3 - GND
J1	CD OUT	Pin 4 - RIGHT OUT



## Het ATI Multimedia Center verwijderen

- 1** Klik op de Windows-taakbalk op **Start**.
- 2** Selecteer **Instellingen ►**.
- 3** Selecteer **Configuratiescherm**.
- 4** Dubbelklik op **Software**.
- 5** Selecteer **ATI Multimedia Center** in de lijst.
- 6** Klik op **Toevoegen/Verwijderen...**
- 7** Klik op **OK**.

## Opmerking voor Japanse gebruikers ...

- Stereo-TV en secundaire audioprogramma's (SAP) zijn niet beschikbaar in Japanse versies van de TV-speler.

# Compliance Information

## FCC Compliance Information

ALL-IN-WONDER 128 complies with FCC Rules Part 15. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Re-orient or relocate the receiving antenna.
  - Increase the separation between the equipment and receiver.
  - Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
  - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help
- The use of shielded cables for connection of the monitor to the graphics card is required to ensure compliance with FCC regulations.
  - Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

## Industry Canada Compliance Statement

ICES-003 This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la Classe B Respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

## CE Compliance Information

EMC Directive 89/336/EEC and Amendment 92/31/EEC, Class B Digital Device

EN 50081-1, Generic Emissions Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(EN 55022/CISPR 22, Limits and Methods of Measurement of Radio Interference Characteristics Information Technology Equipment)

*Warning: This is a Class B product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.*

EN 50082-1, Generic Immunity Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

Directive EMC 89/336/CEE et amendement 92/31/CEE, dispositif numérique de Classe B

EN 50081-1, Norme sur les émissions génériques pour les produits domestiques, commerciaux et industriels légers

(EN 55022/CISPR 22, Limites et méthodes de mesure des caractéristiques d'interférences radiophoniques, Matériel des technologies de l'information) *Mise en garde: ceci est un produit de Classe B. Il risque produire des interférences radiophoniques dans un environnement domestique auquel cas l'utilisateur peut se voir demandé de prendre des mesures adéquates.*

EN 50082-1, Norme sur l'immunité générique pour produits domestiques, commerciaux et industriels légers.

(CEI 801-2, CEI 801-3, CEI 801-4)

EMC Richtlinie 89/336/EEC und Änderung 92/31/EEC, Digitales Gerät der Klasse B

EN 50081-1, Allgemeiner Emissions-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(EN 55022/CISPR 22, Beschränkungen und Verfahren der Messung von informationstechnischen Ausrüstungen mit Funkstörmerkmalen)

**Warnung:** Dies ist ein Erzeugnis der Klasse B. Dieses Erzeugnis kann Funkstörungen im Wohnbereich verursachen; in diesem Fall können entsprechende Maßnahmen seitens des Benutzers erforderlich sein.

EN 50082-1. Allgemeiner Unempfindlichkeits-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)



# Register

## A

AGP 12

**ALL-IN-WONDER 128**

compliance information 50

**ATI Multimedia Center**

starten onder Windows 95/98 20

verwijderen 49

## B

**Beveiligingscamera 43**

## C

Cd-audioconnectors 48

Composiete video 22

## D

**De hardware en software**

installeren 11

invoer- en uitvoeradaptors 21

## F

**Films op de PC bekijken 22**

**Films op de PC bekijken en video**

vastleggen 22

## G

**Geluidskaartaansluiting**

TV-audio-invoer selecteren 24

## H

**Handleiding ATI-**

**multimediacentrum 10**

## I

**Invoer- en uitvoeradaptors 21**

films op de PC bekijken en video

vastleggen 22

uitvoer van de PC op TV vastleggen

en op videoband vastleggen 23

## N

**NetMeeting 2.1 40**

## O

**On line handleiding 10**

**On line Help 9**

**Ondersteuning voor meerdere**

**displays in Windows 98 38**

## P

**PCI- en AGP-grafische kaarten 38**

**Primaire en secundaire grafische**

**kaarten 38**

## R

**Readme-bestand 9**

## S

**SCART-aansluitingen 32**

**Secundaire audioprogramma's**

stereo niet beschikbaar Japan 49

**Stop-motion animatie 42**

**Stromen van video 43**

**Stuurprogramma's**

van de ATI-website downloaden 20

**S-Video 22**

**Systeemeisen 8**

## T

**Tips en trucs**

beveiligingscamera 43

stop-motion animatie 42

stromen van video 43

video-e-mail 42

**Tips voor het oplossen van**

**problemen 46**

Cd-audioconnectors 48

Windows 95/98 47

## TV

aansluiten op ALL-IN-WONDER

128 28

De geluidskaartaansluiting voor

TV-audio-invoer selecteren 24

De uitvoer van de PC op 23

Tips voor ontvangst 25

**TV-uit 29**

## **U**

**Uitvoer van de PC op TV**

vastleggen 23

**Uitvoer van de PC op videoband**

vastleggen 23

## **V**

**Video email**

videocompressors 42

**Video vastleggen** 22

**Videocompressors** 42

**Video-e-mail** 42

**Volumeregeling** 24

**Volumeregeling Windows 95/98** 24

## **W**

**WebTV voor Windows** 39

**Windows 98**

NetMeeting 2.1 40

ondersteuning voor meerdere

displays 38

primaire en secundaire grafische

kaarten 38

WebTV 39