

**Solution ID: 64440****PRINT****Jak włączyć wyjście S/PDIF oraz Modułu cyfrowego wejścia/wyjścia**

Słowa kluczowe/Poszukiwane frazy: FlexiJack, S/PDIF, SPDIF, wejście liniowe, wyjście optyczne, wejście mikrofonowe, Moduł cyfrowego wejścia/wyjścia, wejście cyfrowe

**Podsumowanie:**

- ✓ **Dotyczy:** Wszystkich serii Sound Blaster X-Fi, Sound Blaster X-Fi Titanium, Sound Blaster Recon3D PCI-e, Sound Blaster Z .

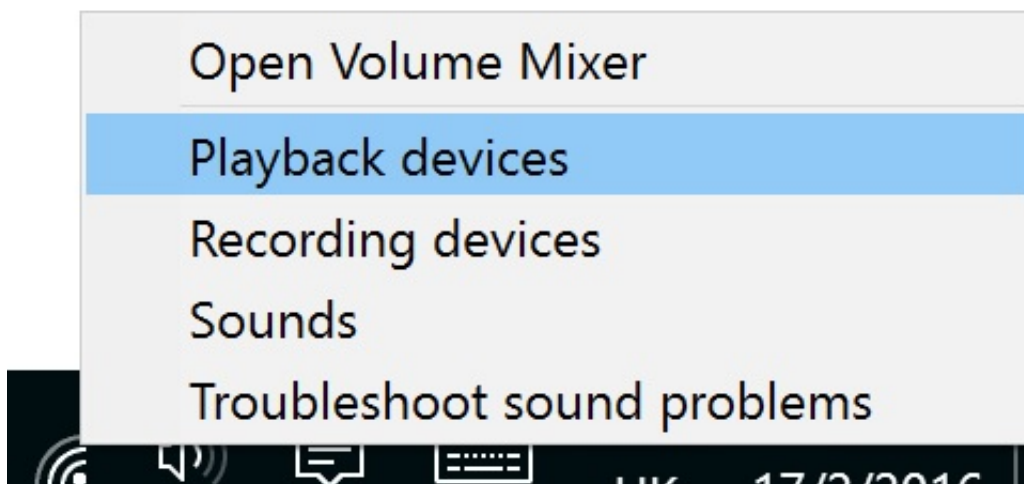
W zależności od systemu operacyjnego, wykonaj następujące czynności:

**Windows 8 and Windows 7:**

Z pulpitu, wybierz **Start -> Panel sterowania -> Dźwięk**.

**Windows 10:**

Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę głośności systemu na pasku pulpitu w prawym dolnym rogu. Wybierz Odtwarzanie.

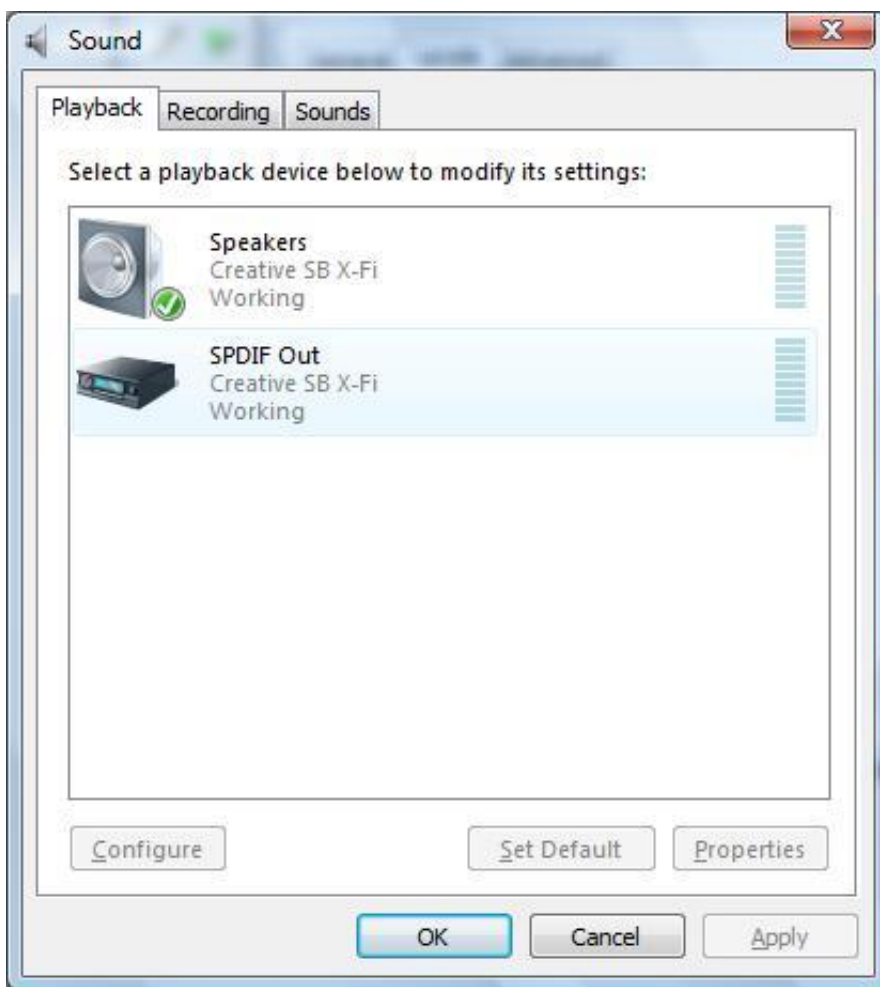
**Windows Vista:**

1. Zamknij wszystkie aplikacje działające w tle, zwłaszcza, zwłaszcza nagrywarke dźwięku i inne aplikacje multimedialne.

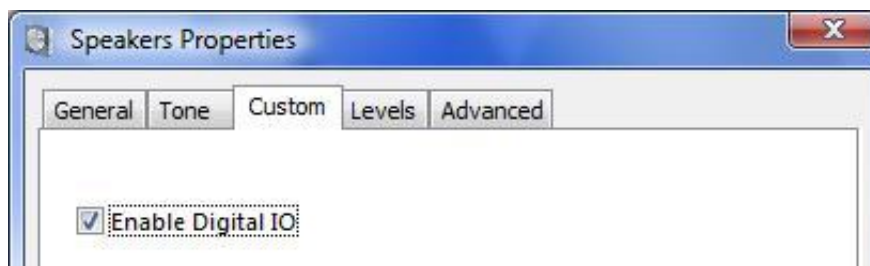
2. Wybierz **Panel Sterowania**, a następnie **Sprzęt i dźwięk**.
3. Kliknij zakładkę **Odtwarzanie**.

Jeśli masz **Sound Blaster X-Fi Xtreme Audio**, wybierz **wyjście S/PDIF (SPIDIF Out)**, a następnie kliknij przycisk Ustaw domyślne, aby umożliwić **wyjście S/PDIF (SPIDIF Out)**

Jeśli masz kartę Sound Blaster X-Fi (oprócz X-Fi Xtreme Audio), wybierz Głośniki (lub kartę dźwiękową), na przykład Creative SB X-Fi.



Kliknij przycisk **Właściwości**, wybierz opcję **Niestandardowe**, a następnie wybierz opcję **Włącz Moduł cyfrowego wejścia/wyjścia**, jeśli urządzenie cyfrowe jest podłączone do FlexiJack. (Uwaga: Ma to zastosowanie w przypadku niektórych modeli kart dźwiękowych Sound Blaster X-Fi ze złączem FlexiJack)



W przypadku podłączenia mikrofonu lub urządzenia wejście liniowe do FlexiJack odznacz haczyk z pola wyboru przy Włącz Moduł cyfrowego wejścia/wyjścia.

## Windows XP:

**Aby zmienić ustawienia FlexiJack w Trybie Gier i w Trybie Tworzenia Dźwięku:**

1. Kliknij przycisk **Ustawienia**.
2. W sekcji Moduł cyfrowego wejścia/wyjścia pod **Trybem FlexiJack** można wybrać pomiędzy użyciem go jako **wejście mikrofonowe/wejście liniowe** lub jako **Moduł cyfrowego wejścia/wyjścia**.



[Kliknij, aby powiększyć](#)

**Aby zmienić ustawienia FlexiJack w Trybie Entertainment:**

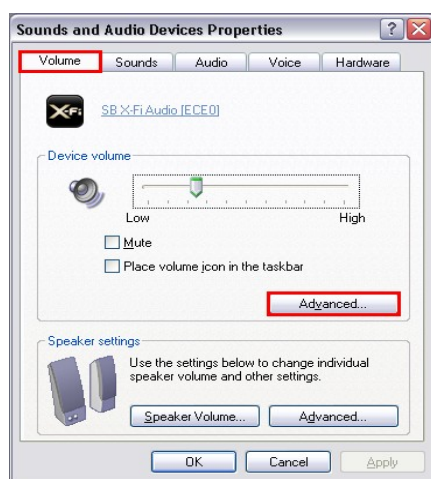
1. Kliknij przycisk **Moduł cyfrowego wejścia/wyjścia**.
2. W **Trybie FlexiJack** kliknij pożądaną ustawienia - **wejście mikrofonowe/wejście liniowe** lub **Moduł cyfrowego wejścia/wyjścia**.



Kliknij, aby powiększyć

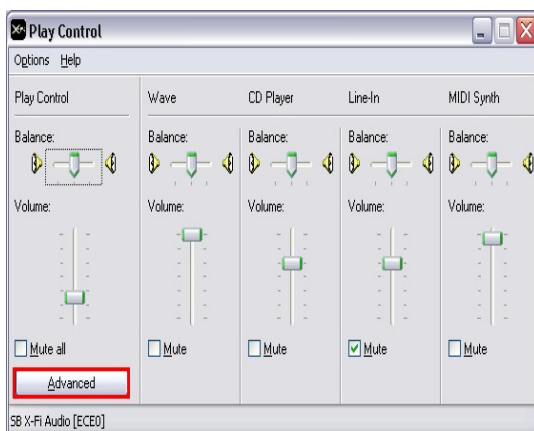
Możesz także użyć regulacji głośność w systemie Windows do konfiguracji FlexiJack.

1. Kliknij przycisk Start, Ustawienia, Panel Sterowania, Dźwięki, Dźwięki i Urządzenia Audio.
2. Wybierz zakładkę Głośność i kliknij przycisk Zaawansowane....



Kliknij, aby powiększyć

3. W oknie Sterowanie Odtwarzaniem zlokalizuj przycisk Zaawansowane w prawym dolnym rogu. Jeśli przycisk nie jest widoczny, kliknij przycisk Opcje i Zaawansowane Funkcje Sterowania. Następnie kliknij przycisk Zaawansowane.



Kliknij, aby powiększyć

#### 4. Wybierz **1 Włącz Moduł cyfrowego wejścia/wyjścia.**

- Zahacz **1 Włącz Moduł cyfrowego wejścia/wyjścia** ustawi FlexiJack na Moduł cyfrowego wejścia/wyjścia.
- Odhacz **1 Włącz Moduł cyfrowego wejścia/wyjścia** ustawi FlexiJack na wejście liniowe/wejście mikrofonowe.



Kliknij, aby powiększyć

**Uwaga:** W podanych poniżej modelach istnieją różnica pomiędzy kartami X-Fi Xtreme Gamer:

- Dla **serii SB046X i SB055X:** Obsługujących połączenia: wejście mikrofonowe, wejście liniowe, wejście cyfrowe i wyjście cyfrowe, w przypadku których ustawienia S/PDIF działają.
- Dla **SB073X series:** Obsługuje gniazdo wejście mikrofonu, wejście liniowe i wyjście optyczne. Na karcie serii SB073X, to gniazdo nie posiada funkcji wejścia cyfrowego w celu wsparcia Modułu cyfrowego wejścia/wyjścia. Daje to jednak możliwość połączenia się z zewnętrznymi urządzeniami cyfrowymi stereo audio, które akceptują PCM lub sprężony strumień bitów Dolby Digital/DTS z wyjścia optycznego. Będzie to wymagało użycia kabla "**Toslink to Mini Toslink**" w celu samego połączenia.

Ostatnia aktualizacja: 17 lutego 2016