

Solution ID: 96444**PRINT****Come Identificare gli Accessori Sound Blaster**

Parole Chiave / Frasi Chiave: Sound Blaster, accessorio, accessori, I/O drive, Modulo Digitale I/O, Telecomando IR, SPDIF, ottico, coassiale, RCA, TOSLINK, connettore stereo, connettore audio 3.5mm, USB Tipo A, mini-USB, micro-USB, Cavo MIDI, Cavo AD_EXT, Cavo AD_LINK, Cavo alimentatore Molex, Microfono stereo array, microfono computer

Sommario:

- ✓ **Applicabile a:** Tutti i prodotti Soundblaster
- ✓ Questo articolo mostra come identificare gli accessori sia standard che di proprietà disponibili per Sound Blaster. Accessori **Standard** possono essere acquistati in qualsiasi negozio di elettronica / AV, mentre gli accessori di **proprietà** possono essere acquistati solo attraverso Creative.
- ✓ * - Denota accessori EOSL (Fine ciclo di vita)

Stereo audio jack 1/4 inch or 6.5mm e 3.5mm (Standard):

Il jack 6.5mm viene normalmente utilizzato nelle apparecchiature AV, mentre il 3,5 millimetri è normalmente utilizzato nella scheda audio tramite il Line-In o Out Speaker.

**Cavo Audio RCA (Standard):**

RCA si trova normalmente in TV e AV standard. Se la Sound Blaster offre una connessione RCA, può essere collegato direttamente utilizzando lo standard maschio RCA ad entrambe le estremità. Se la Sound Blaster offre un connettore audio da 3,5 mm, è possibile utilizzare uno split cavo a Y (3,5 mm a jack stereo RCA). Per un connettore femmina 3,5 millimetri, è necessario un cavo stereo da 3,5 mm aggiuntivo collegato ad esso.

**Cavo MIDI (Standard):**

Questo connettore è progettato per la connessione a dispositivi MIDI, come tastiere MIDI e sintetizzatori audio.



SPDIF Ottico (Standard):

Questo cavo trasporta luce ottica per trasmettere segnali. Si trovano comunemente nelle apparecchiature AV, console di gioco e alcuni modelli Sound Blaster. E' usato per altoparlanti digitali o come mezzo di trasmissione per Dolby o decodifica del segnale DTS. Un connettore ottico arriva a scelta in TOSLINK (forma quadrata) o la versione spina.

**SPDIF Coassiale (Standard):**

Lo scopo del connettore coassiale è simile al connettore ottico, tranne che trasporta segnali elettrici invece di luce ottica. Questo connettore può essere trovato in una Sound Blaster che viene fornita con un pannello I/O.



Cavo USB (Standard):

Il cavo USB si trova in Sound Blaster esterna che utilizza una connessione USB. I modelli più recenti utilizzano la versione micro-USB e mini-USB, mentre i modelli più vecchi utilizzano la tipo-B USB.



Mini-USB a Tipo A



Micro-USB a Tipo A



Tipo B USB a Tipo A

Cavo alimentatore Molex (Standard):

Questo si trova comunemente in unità di alimentazione di un computer. Il connettore di alimentazione Molex assomiglia a quella che collega l'unità floppy, e viene utilizzato per alimentare l'unità interna I / O di alcuni modelli di Sound Blaster. L'alimentazione Molex non è applicabile alle serie X-Fi Titanium e Recon3D PCIe.

**Microfono Computer (Standard):**

Si tratta di un microfono per computer non alimentato standard che viene comunemente utilizzato nel Sound Blaster Mic-In, che offre una connessione da 3,5 mm.

**Microfono Stereo Array (di Proprietà):**

Il microfono beamforming Sound Blaster è un microfono a matrice stereo con un microfono omni-direzionale che si trova su ogni lato. Questi due microfoni omnidirezionali combinate sono in grado di catturare una gamma audio più ampia e modalità stereo. Il cavo lungo 1,8 m è flessibile per la maggior parte la configurazione e il posizionamento del computer.



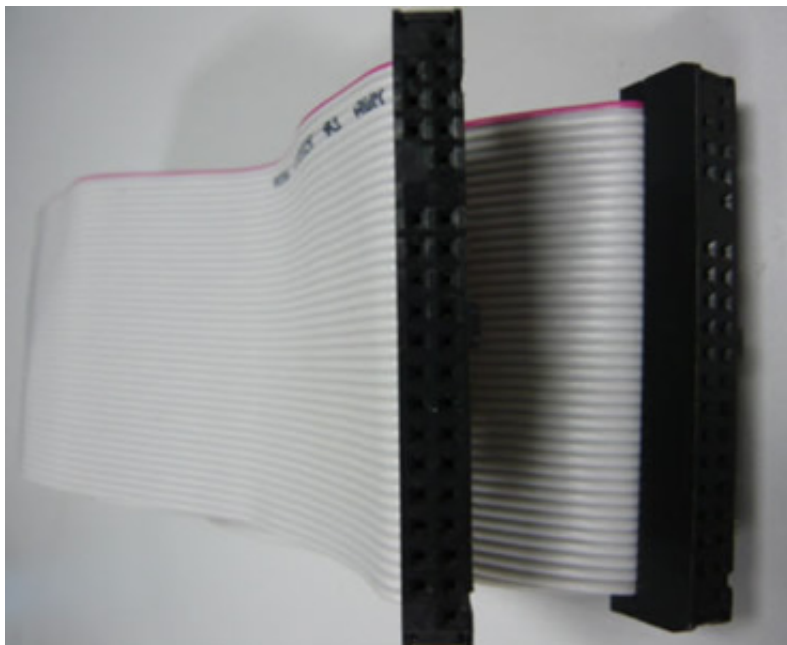
Drive interno I/O (di Proprietà):

Il drive interno I/O è installato nel vano unità di un computer. Amplia la connettività audio e offre dei comodi comandi sul pannello anteriore. Ogni unità I / O è unica e può essere utilizzato solo con determinati modelli di Sound Blaster.



*** Cavo di estensione AD_EXT (di Proprietà):**

Questo cavo a nastro viene utilizzato nei modelli precedenti di Sound Blaster con un drive I / O interno. E' collegato dal connettore AD_EXT di una scheda audio interna all' I / O interno.

**Estensione cavo Analogico e Digitale (di Proprietà):**

Nelle unità Recon3D e X-Fi Titanium I / O, il AND_EXT (cavo di estensione analogico) e DID_EXT (cavo di prolunga Digital) vengono utilizzati per collegare un drive I / O interno dalla scheda audio.



Estensione Cavo Analogico



Estensione Cavo Digitale

*** Console esterna I/O (di Proprietà):**

L'unità I / O esterna è collegata ad una scheda audio attraverso un cavo AD_LINK di proprietà. Per i computer che non dispongono di alloggiamenti per unità sufficienti, la

console di I / O esterna è un'opzione. Nota: La console di I / O esterna non può funzionare come un autonomo.



*** Cavo AD_LINK (di Proprietà):**

Questo cavo AD_LINK collega una console I / O esterna a una scheda audio. Ogni console I / O esterna è compatibile con un modello Sound Blaster.



*** Modulo Digitale I/O (di Proprietà):**

Il modulo I / O digitale fornisce connessioni ottiche e coassiali SPDIF ad una scheda audio con porta I / O digitale. Questo modulo funziona con i vecchi modelli di schede Sound Blaster.



*** Telecomando IR** (di Proprietà):

Il telecomando IR viene normalmente fornito in bundle con la Sound Blaster o Sound Blaster USB con le unità di I / O. La batteria utilizzata nel telecomando è una standard al litio che può essere comprata facilmente.



Scheda Tactic Link (di Proprietà):

La scheda Tactic Link permette il collegamento audio wireless di proprietà tra la Recon3D USB e l'unità delle cuffie Tactic3D Omega. La scheda Tactic Link viene quindi inserita nel dispositivo Recon3D.



Ultimo Aggiornamento: 05 Aprile 2012